



PROYECTOS

- Sudoku**  Python, Pytest Ene 2021
- Desarrollo orientado a objetos e impulsado por pruebas de un algoritmo de Resolución de Sudoku con retroceso.
 - Diseño de módulos de un sólo propósito y un módulo separado para combinar sus funcionalidades.
 - Algoritmo optimizado para resolver Sudokus en 1.4 segundos, previamente 3.7, y señalar uno como imposible en 36 segundos, previamente 80.
- Finanza**  Python, Flask, SQLite Abr 2020
- Desarrollo de una aplicación web para la simulación de compra y venta de acciones.
 - Almacenamiento realizado en una base de datos SQL Lite.
 - Entre los datos presentes se encuentran los usuarios, sus acciones, y su historial de compra-venta.
- Compilador**  C, Flex, Bison Nov 2019
- Diseño de un compilador que reconozca una Gramática de Derivación a la Izquierda.
 - Utilización de la estructura de árbol sintáctico simplificado para ordenar las instrucciones otorgadas.
 - Variables y funciones almacenadas en una tabla de símbolos, de estructura tipo tabla de hash.
- Kubeet**  Typescript, Angular 7, Firebase May 2018
- Creación de trece componentes Angular de una aplicación de página única.
 - Módulos encargados de presentar un catálogo de material autodidáctico con diferentes vistas.
 - Recuperación de los datos a través de la base de datos Google Firebase.
- Crafter**  Swift May 2018
- Desarrollo de un prototipo de monitoreo de autobuses dentro de una empresa para la plataforma iOS.
 - Uso de los componentes visuales en XCode para crear una interfaz responsiva de trece componentes.
- Residencias**  C May 2017
- Creación de un sistema de alojamiento de datos de residencias sencillo.
 - Traducción de la estructura de datos tipo Árbol AVL para su guardado en un archivo de texto.
 - Funcionalidad CRUD utilizando la consola, escribiendo y leyendo del archivo.
- Conecta 4** Java, Swing Nov 2016
- Programación de un juego visual de Conecta 4 utilizando la librería gráfica Swing en Netbeans.
 - Seguimiento básico de turnos y reglas, operando con matrices. En versiones CLI y GUI.

EDUCACIÓN

- Tecnológico de Monterrey** Campus Puebla Ago 2015 - Jun 2020
- Ingeniero en Tecnologías Computacionales

EXPERIENCIA

- PrepaNet** Tutor en Línea , Puebla de Zaragoza Ago 2018 - Nov 2018
- Seguimiento de doce estudiantes durante su aprendizaje de Microsoft Word y Excel en un periodo de cuatro meses.
 - Se les otorgó una agenda semanal diseñada en Photoshop para el facilitamiento de sus estudios.
 - Evaluación y asesoría otorgada a través de la plataforma PrepaNet.
- Tecnológico de Monterrey** Ayudante de TI , Veracruz Ene 2016 - Abr 2016
- Mantenimiento de ordenadores de trabajo Windows, en peculiar la limpieza del caché y de archivos temporales.
 - Instalación de aplicaciones office, Adobe y otros de mantenimiento del sistema.

HABILIDADES

- Lenguajes** Java, Python , C , MySQL, MongoDB , Javascript, HTML & CSS
- Tecnologías** Angular, React , Git, Bash , Latex, Microsoft Office, Google Suite
- Estudios Relevantes** Código Auto Documentado , Arquitectura de Software, Desarrollo Basado en Pruebas
Bases de Datos , Estructuras de Datos, Diseño de Algoritmos