

## PROYECTOS

**Sudoku** Python, Pytest Ene 2021

- Desarrollo orientado a objetos e impulsado por pruebas de un algoritmo de Resolución de Sudoku con retroceso.
- Diseño de módulos de un sólo propósito y un módulo separado para combinar sus funcionalidades.
- El proyecto se está optimizando y mejorando para tener una interfaz gráfica con Tkinter.

**Finanza** Python, Flask, SQLite Abr 2020

- Desarrollo de una aplicación web para la simulación de compra y venta de acciones.
- Almacenamiento realizado en una base de datos SQL Lite.
- Entre los datos presentes se encuentran los usuarios, sus acciones, y su historial de compra-venta.

**Compilador** C, Flex, Bison Nov 2019

- Diseño de un compilador que reconozca una Gramática de Derivación a la Izquierda.
- Utilización de la estructura de árbol sintáctico simplificado para ordenar las instrucciones otorgadas.
- Variables y funciones almacenadas en una tabla de símbolos, de estructura tipo tabla de hash.

**Kubeet** Typescript, Angular 7, Firebase May 2018

- Creación de trece componentes Angular de una aplicación de página única.
- Módulos encargados de presentar un catálogo de material autodidáctico con diferentes vistas.
- Recuperación de los datos a través de la base de datos Google Firebase.

**Crafter** Swift May 2018

- Desarrollo de un prototipo de monitoreo de autobuses dentro de una empresa para la plataforma iOS.
- Uso de los componentes visuales en XCode para crear una interfaz responsiva de trece componentes.

**Residencias** C May 2017

- Creación de un sistema de alojamiento de datos de residencias sencillo.
- Traducción de la estructura de datos tipo Árbol AVL para su guardado en un archivo de texto.
- Funcionalidad CRUD utilizando la consola, escribiendo y leyendo del archivo.

**Conecta 4** Java, Swing Nov 2016

- Programación de un juego visual de Conecta 4 utilizando la librería gráfica Swing en Netbeans.
- Seguimiento básico de turnos y reglas, operando con matrices. En versiones CLI y GUI.

## EDUCACIÓN

**Tecnológico de Monterrey** Campus Puebla Ago 2015 - Jun 2020

- Ingeniero en Tecnologías Computacionales

## EXPERIENCIA

**PrepaNet** Tutor en Línea , Puebla de Zaragoza Ago 2018 - Nov 2018

- Seguimiento de doce estudiantes durante su aprendizaje de Microsoft Word y Excel en un periodo de cuatro meses.
- Se les otorgó una agenda semanal diseñada en Photoshop para el facilitamiento de sus estudios.
- Evaluación y asesoría otorgada a través de la plataforma PrepaNet.

**Tecnológico de Monterrey** Ayudante de TI , Veracruz Ene 2016 - Abr 2016

- Mantenimiento de ordenadores de trabajo Windows, en peculiar la limpieza del caché y de archivos temporales.
- Instalación de aplicaciones office, Adobe y otros de mantenimiento del sistema.

## HABILIDADES

**Lenguajes** Java, Python , C , MySQL, MongoDB , Javascript, HTML & CSS

**Tecnologías** Angular, React , Git, Bash , Latex, Microsoft Office, Google Suite

**Estudios Relevantes** Código Auto Documentado , Arquitectura de Software, Desarrollo Basado en Pruebas

Bases de Datos , Estructuras de Datos, Diseño de Algoritmos