**Angular**

**Тестовая задача: разработка элементов интерфейса.**

1. **Навигация, главное меню.**

Вывести главное меню, состоящее из пунктов: Home, Inventory, Reports, Billing, Profile. С каждого пункта меню должен быть переход в соответствующий раздел, вынесенный в отдельный модуль. Модули должны подгружаться динамически. Внутри каждого раздела - страница с заголовком. Меню должно реагировать на наведение, выбранный пункт меню - выделяться.

1. **Header.**

Вывести общий для всех страниц header. В нем разместить ссылку Logout (без функционала) и информацию о пользователе:

1. **Профиль.**

Добавить страницу для редактирования профиля пользователя. На странице должна быть форма с полями:

1. **Обратная связь при обновлении профиля.**
2. Оформить вывод валидационных ошибок формы как всплывающие справа от полей ввода "облачка" красного цвета;
3. При успешном обновлении профиля показывать сообщение об этом в Header;
4. Эмулировать для определенного набора данных (например, First Name длиной в одинсимвол) возврат ошибки от API. Отобразить её в той же области, что и сообщение об успехе обновления профиля;
5. Сообщения об успехе скрывать автоматически через 30 секунд. Сообщения об ошибке должны удаляться после клика пользователя на иконку закрытия (крестик, например) этого сообщения.
6. **Авторизация**

Разделить приложение на два модуля - для неавторизованных пользователей (auth) и пользователей, успешно прошедших авторизацию (app).

Запретить неавторизованным пользователям просматривать страницы, относящиеся к модулю app.

Добавить форму для логина; эмулировать запросы-ответы к API - как успешные, так и для некорректной пары логин-пароль.

При логине выдавать пользователю роль (можно случайную из некоторого набора).

Авторизация должна сохраняться при обновлении/закрытии страницы.