

НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ «ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА»
КАФЕДРА ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ



ЗВІТ
про виконання лабораторної роботи №4

Виконав: Климок Н.І.
студент групи ПЗ - 16

(дата виконання)

Львів - 2022

Тема. Підвищення зручності користування програмою як задача супроводу ПЗ

Мета. Навчитися розробляти ескізи інтерфейсу користувача та створювати інструкцію користувача.

ТЕОРЕТИЧНІ ВІДОМОСТІ

6. Зручність користування програмою, або Usability – можливість легкого розуміння, вивчення, використання і привабливості ПЗ для користувача.

26. Placeholder для текстового поля, обведення поля червоною рамкою з неправильним вводом, виведення помилки при натисканні на кнопку, виведення тексту під полем для вводу з описом помилки, графічні підказки чи форматування форми вводу.

34. Вона включає сім пунктів: Загальні відомості, Встановлення і перше налаштування, Основні поняття і визначення, Інтерфейс користувача, Робота з програмою, Користувацькі налаштування, Повідомлення про помилки.

ПОСТАНОВКА ЗАВДАННЯ

1. Розробити прототип UI до наступної версії програми, яка була протестована у попередній лабораторній роботі. Інтерфейс має забезпечити зручність користування програмою і проілюструвати виконання евристик побудови зручного інтерфейсу користувача.

Розробити дизайн повідомлень усіх вище перерахованих типів для своєї програми.

Для виконання цього завдання потрібно зобразити ескіз інтерфейсу програми та повідомлень **набором рисунків. Рисунки мають у повній мірі демонструвати усі можливі варіанти взаємодії користувача з програмою.**

2. Скласти інструкцію користувача для програми (з передбаченим інтерфейсом).

Для виконання цього завдання потрібно використати описані рекомендації для створення інструкції користувача зі скороченим змістом.

3*. Імплементувати розробку GUI для нової версії програми.

Виконання завдання

1. Прототип UI

The bookstore.

Find the book:

Try searching by book name, year of publishment, or author last name...

Search! Show all Delete queried books

Add new book

Author: George Orwell

Name: 1984

Release year: 1948

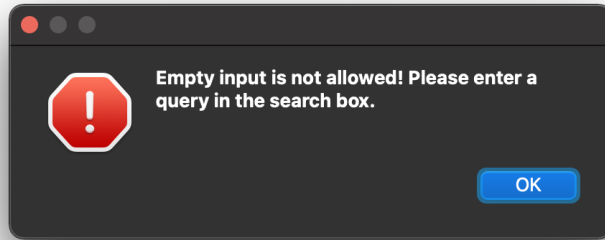
Page count: 240

Price: 25

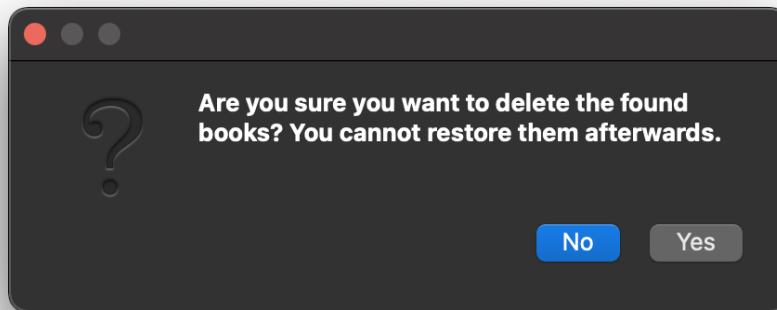
Add

	Author	Name	Year	Pages	Price
1	George Orwell	1984	1948	240	25
2	George Orwell	Animal farm	1945	112	16
3	Taras ...	Kobzar	1840	120	20
4	Artur ...	Life wisdom	1851	459	15

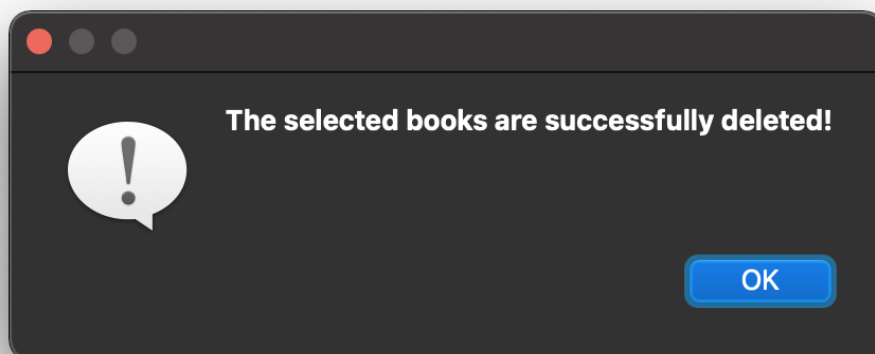
Сповіщення про помилку (пустий ввід):



Підтвердження про видалення вибраних книг:



Повідомлення про знайдені книги:



2. Інструкція користувача

1. Компоненти ПЗ

Пакет розроблений на мові Qt у середовищі розробки Qt Creator і може виконуватись на Mac OS. Усі компоненти спроектовані з урахуванням логічної ієрархії. Для коректної роботи має використовуватись машина на базі процесора Arm серії M1.

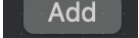
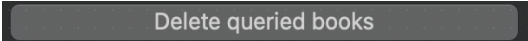

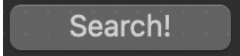
2. Встановлення ПЗ

Встановлення додаткового ПЗ не вимагається при стандартній конфігурації комп'ютера на базі Mac OS.

3. Налаштування ПЗ

Попереднє налаштування не є обов'язковим.

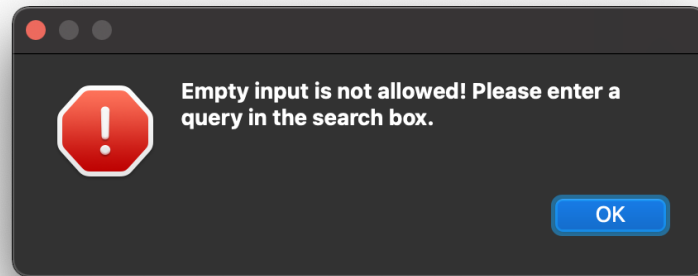
4. Базові функції

- Щоб додати книгу, введіть необхідні поля та натисніть кнопку 
- Щоб видалити знайдені книги, натисніть  та слідуйте інструкціям з діалогового меню
- Щоб знайти усі книги, скористайтесь кнопкою 
- Щоб скористатися пошуком, введіть назву книги, ім'я автора чи рік виходу і натисніть 
- Редагування інформації здійснюється у нижчезазначеній таблиці. Для редагування поля, двічі клацніть по ньому та введіть нове значення.

	Author	Name	Year	Pages	Price
1	George Orwell	1984	1948	240	25
2	George Orwell	Animal farm	1945	112	16
3	Taras ...	Kobzar	1840	120	20
4	Artur ...	Life wisdom	1851	459	15

5. Аналіз можливих помилок

Введення некоретних даних. Слідуйте правилам із підказки.



Висновок

Я навчився розробляти ескізи інтерфейсу користувача та створювати інструкцію користувача