

GOYO



Documentación Trabajo Final de Grado

Jesús Muñoz García

Victoria FP

1.	Introducción.....	4
1.1	Descripción del Proyecto	4
1.2	Contexto y Motivación.....	4
1.3	Alcance del proyecto	5
1.4	Valor Añadido.....	5
1.5	Beneficios para los Usuarios	6
	Para Propietarios de Mascotas:	6
	Para Clínicas Veterinarias:	6
2.	Diseño de la base de datos	6
2.1	Descripción de las tablas	7
	Tabla animales	7
	Tabla veterinarios	8
	Tabla citas	9
	Tabla horarios_veterinario	10
2.2	Funciones y Triggers Implementados	11
	Seguridad de Contraseñas	11
	Actualización Automática de Timestamps	11
	Creación Automática de Horarios	11
2.3	Políticas de Seguridad (RLS)	12
2.4	Storage de Archivos	12
2.5	Diseño de la Interfaz	12
3.	Tecnologías Utilizadas	12
3.1	Frontend - Aplicación Móvil	12
3.1.1	Framework Principal.....	12
3.1.2	Lenguaje de Programación	13
3.1.3	Paquetes y Dependencias Principales.....	13
	Autenticación y Backend	13
	Interfaz de Usuario	13
	Funcionalidades Específicas	13
	Herramientas de Desarrollo	13

3.1.4 Arquitectura de UI.....	14
3.1.5 Plataformas Soportadas	14
3.2 Backend - Supabase (PostgreSQL).....	14
3.2.1 Base de Datos	14
3.2.2 Características de Supabase.....	14
3.2.3 Autenticación y Autorización	15
3.2.4 Estructura de Datos	15
3.3 Herramientas de Desarrollo	15
3.3.1 Control de Versiones	15
3.3.2 Entorno de Desarrollo	15
3.3.3 Herramientas de Análisis	16
3.3.4 Testing.....	16
3.3.5 Build y Deployment.....	16
Configuración Multi-plataforma.....	16
Plataformas de Deployment	16
3.4 Servicios y APIs Externas.....	17
3.4.1 Servicios de Supabase	17
3.4.2 Características de Seguridad.....	17

1. Introducción

1.1 Descripción del Proyecto

La aplicación **Goyo** es una plataforma web innovadora diseñada para revolucionar la gestión de citas veterinarias. Esta solución digital permite a los propietarios de mascotas programar, gestionar y hacer seguimiento de las citas médicas de sus animales de compañía de manera sencilla e intuitiva.

Goyo conecta eficientemente a los dueños de mascotas con personal veterinario, facilitando la reserva de citas, el acceso al historial médico de las mascotas y la comunicación directa con profesionales veterinarios. La aplicación ha sido desarrollada siguiendo las mejores prácticas de desarrollo de software, implementando una arquitectura escalable y una interfaz de usuario intuitiva que garantiza una experiencia óptima tanto para propietarios como para personal veterinario.

1.2 Contexto y Motivación

En la actualidad, muchas clínicas veterinarias aún dependen de sistemas de reserva tradicionales basados en llamadas telefónicas, lo que genera inconvenientes tanto para los propietarios de mascotas como para el personal veterinario. La motivación principal para el desarrollo de Goyo surge de la necesidad de digitalizar y optimizar este proceso, ofreciendo una solución moderna que se adapte a las necesidades del siglo XXI.

1.3 Alcance del proyecto

El proyecto Goyo abarca el desarrollo completo de una aplicación web para la gestión integral de citas veterinarias. El alcance incluye:

- **Sistema de gestión de usuarios:** Registro y perfiles para propietarios y clínicas veterinarias
- **Gestión de mascotas:** Perfiles completos con información médica y fotográfica
- **Sistema de reserva de citas:** Calendario interactivo con disponibilidad en tiempo real
- **Historial médico digital:** Registro completo de consultas, tratamientos y vacunas
- **Sistema de notificaciones:** Recordatorios automáticos y confirmaciones de citas
- **Panel de administración:** Herramientas para clínicas veterinarias para gestionar su agenda
- **Sistema de comunicación:** Mensajería entre propietarios y veterinarios
- **Reportes y estadísticas:** Análisis de datos para clínicas veterinarias

1.4 Valor Añadido

Goyo se diferencia de soluciones existentes por:

- **Enfoque específico veterinario:** Diseñado exclusivamente para las necesidades del sector veterinario
- **Facilidad de uso:** Interfaz intuitiva que pueden usar personas de todas las edades
- **Acceso 24/7:** Posibilidad de gestionar citas en cualquier momento del día
- **Historial centralizado:** Toda la información médica de las mascotas en un solo lugar
- **Recordatorios inteligentes:** Sistema automatizado de notificaciones para vacunas y revisiones
- **Diseño responsive:** Funciona perfectamente en móviles, tablets y computadoras

1.5 Beneficios para los Usuarios

Para Propietarios de Mascotas:

- Reserva de citas sin restricciones horarias
- Acceso completo al historial médico de sus mascotas
- Recordatorios automáticos de vacunas y revisiones
- Comunicación directa con el veterinario
- Gestión de múltiples mascotas en una sola cuenta

Para Clínicas Veterinarias:

- Reducción de llamadas telefónicas para reservas
- Gestión automatizada de la agenda
- Mejor organización del historial de pacientes
- Comunicación eficiente con los propietarios
- Análisis de datos para mejorar el servicio

2. Diseño de la base de datos

En esta app utiliza **Supabase** (PostgreSQL) como base de datos principal, implementando un diseño relacional optimizado para la gestión de citas veterinarias. La base de datos está estructurada en 4 tablas principales con relaciones bien definidas y políticas de seguridad.

2.1 Descripción de las tablas

Tabla animales

Almacena la información de las mascotas registradas en el sistema.

Campo	Tipo	Descripción	Restricciones
id	UUID	Identificador único	PRIMARY KEY, auto-generado
nombre	VARCHAR(100)	Nombre de la mascota	NOT NULL
correo	VARCHAR(255)	Email del propietario	UNIQUE, NOT NULL
foto_url	TEXT	URL de la foto de la mascota	Opcional
contraseña	TEXT	Contraseña encriptada	NOT NULL, bcrypt
ubicacion	VARCHAR(255)	Ciudad/ubicación	NOT NULL
tipo	VARCHAR(50)	Tipo de animal	CHECK constraint con 8 opciones
raza	VARCHAR(100)	Raza específica	NOT NULL
edad	VARCHAR(50)	Edad en formato libre	NOT NULL ("2 años", "6 meses")
altura	VARCHAR(50)	Altura en formato libre	NOT NULL ("30 cm", "1.2 metros")
created_at	TIMESTAMPTZ	Fecha de creación	DEFAULT NOW()
updated_at	TIMESTAMPTZ	Última actualización	Auto-actualizada

Índices: correo, tipo, ubicacion **Validaciones:** Tipos permitidos: Perro, Gato, Pájaro, Caballo, Conejo, Hamster, Pez, Reptil

Tabla veterinarios

Contiene los datos de los profesionales veterinarios.

Campo	Tipo	Descripción	Restricciones
id	UUID	Identificador único	PRIMARY KEY, auto-generado
nombre	VARCHAR(100)	Nombre completo	NOT NULL
correo	VARCHAR(255)	Email profesional	UNIQUE, NOT NULL
foto_url	TEXT	URL foto de perfil	Opcional
contraseña	TEXT	Contraseña encriptada	NOT NULL, bcrypt
ubicacion	VARCHAR(255)	Ciudad donde ejerce	NOT NULL
especialidad	VARCHAR(50)	Especialización	CHECK constraint
numero_colegiado	VARCHAR(50)	Número colegio profesional	Opcional
años_experiencia	INTEGER	Años de experiencia	DEFAULT 0
telefono	VARCHAR(20)	Teléfono de contacto	Opcional
created_at	TIMESTAMPTZ	Fecha de registro	DEFAULT NOW()
updated_at	TIMESTAMPTZ	Última actualización	Auto-actualizada

Índices: correo, especialidad, ubicacion **Validaciones:** Especialidades incluyen tipos de animales + "General"

Tabla citas

Gestiona todas las citas entre animales y veterinarios.

Campo	Tipo	Descripción	Restricciones
id	UUID	Identificador único	PRIMARY KEY, auto-generado
animal_id	UUID	Referencia al animal	FK to animales(id), CASCADE
veterinario_id	UUID	Referencia al veterinario	FK to veterinarios(id), CASCADE
fecha	DATE	Fecha de la cita	NOT NULL, no fines de semana
hora_inicio	TIME	Hora de inicio	NOT NULL
hora_fin	TIME	Hora de finalización	NOT NULL
motivo	TEXT	Motivo de la consulta	Opcional
notas_veterinario	TEXT	Notas del veterinario	Opcional
estado	VARCHAR(20)	Estado actual	CHECK constraint, DEFAULT 'programada'
precio	DECIMAL(10,2)	Costo de la consulta	Opcional
created_at	TIMESTAMPTZ	Fecha de creación	DEFAULT NOW()
updated_at	TIMESTAMPTZ	Última actualización	Auto-actualizada

Restricciones especiales:

- Horarios válidos: 09:00-13:30 ó 17:00-20:30
- Solo días laborables (lunes a viernes)
- No duplicar citas en mismo horario por veterinario
- Estados: programada, confirmada, en_curso, completada, cancelada, no_asistio

Índices: animal_id, veterinario_id, fecha, estado

Tabla horarios_veterinario

Define la disponibilidad horaria de cada veterinario.

Campo	Tipo	Descripción	Restricciones
id	UUID	Identificador único	PRIMARY KEY, auto-generado
veterinario_id	UUID	Referencia al veterinario	FK to veterinarios(id), CASCADE
dia_semana	INTEGER	Día (1=Lunes, 5=Viernes)	CHECK 1-5, NOT NULL
hora_inicio_mañana	TIME	Inicio turno mañana	DEFAULT '09:00:00'
hora_fin_mañana	TIME	Fin turno mañana	DEFAULT '13:30:00'
hora_inicio_tarde	TIME	Inicio turno tarde	DEFAULT '17:00:00'
hora_fin_tarde	TIME	Fin turno tarde	DEFAULT '20:30:00'
disponible_mañana	BOOLEAN	Disponibilidad mañana	DEFAULT true
disponible_tarde	BOOLEAN	Disponibilidad tarde	DEFAULT true
created_at	TIMESTAMPTZ	Fecha de creación	DEFAULT NOW()

Restricción: Un horario único por veterinario y día

2.2 Funciones y Triggers Implementados

Seguridad de Contraseñas

```
-- Encriptación automática con bcrypt
CREATE OR REPLACE FUNCTION encrypt_password()
RETURNS TRIGGER AS $$
BEGIN
    NEW.contraseña = crypt(NEW.contraseña, gen_salt('bf'));
    RETURN NEW;
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;
```

Actualización Automática de Timestamps

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION update_updated_at_column()
RETURNS TRIGGER AS $$
BEGIN
    NEW.updated_at = NOW();
    RETURN NEW;
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;
```

Creación Automática de Horarios

Al registrar un veterinario, se crean automáticamente sus horarios de lunes a viernes.

2.3 Políticas de Seguridad (RLS)

El sistema implementa **Row Level Security** para proteger los datos:

- **Animales:** Solo pueden acceder a sus propios datos
- **Veterinarios:** Solo pueden acceder a sus propios datos
- **Citas:** Visibles solo para el animal y veterinario involucrados
- **Storage:** Políticas para subida y acceso a imágenes

2.4 Storage de Archivos

Buckets configurados:

- `animal-photos`: Fotos de mascotas (público)
- `veterinario-photos`: Fotos de perfil de veterinarios (público)

2.5 Diseño de la Interfaz

La aplicación Goyo está desarrollada con **Flutter**, implementando un diseño moderno, responsive y centrado en la usabilidad. La interfaz sigue los principios de **Material Design** adaptados al contexto veterinario.

3. Tecnologías Utilizadas

3.1 Frontend - Aplicación Móvil

3.1.1 Framework Principal

- **Flutter 3.6.0:** Framework de desarrollo multiplataforma de Google
 - Permite crear aplicaciones nativas para iOS, Android, Web y Desktop
 - Renderizado de alto rendimiento con engine gráfico Skia
 - Desarrollo con un solo código base (write once, run anywhere)
 - Hot reload para desarrollo ágil

3.1.2 Lenguaje de Programación

- **Dart 3.6.0:** Lenguaje optimizado para desarrollo de UI
 - Compilación AOT (Ahead-of-Time) para rendimiento nativo
 - Sistema de tipos robusto con null safety
 - Programación orientada a objetos con herencia, mixins e interfaces
 - Garbage collection automático

3.1.3 Paquetes y Dependencias Principales

Autenticación y Backend

supabase_flutter: ^2.5.6

- Cliente oficial de Supabase para Flutter
- Autenticación integrada (email/password, OAuth)
- Conexión en tiempo real con PostgreSQL
- Storage para archivos e imágenes

Interfaz de Usuario

cupertino_icons: ^1.0.8

- Iconos nativos de iOS para diseño multiplataforma
- Consistencia visual entre plataformas

Funcionalidades Específicas

```
image_picker: ^1.0.4      # Selección de fotos desde galería/cámara
table_calendar: ^3.0.9    # Calendario interactivo para citas
intl: ^0.19.0             # Internacionalización y formateo de fechas
shared_preferences: ^2.2.2 # Almacenamiento local (Remember me)
```

Herramientas de Desarrollo

```
` ``yaml flutter_lints: ^5.0.0 # Análisis estático de código flutter_launcher_icons: ^0.13.1 #
Generación de iconos personalizados.
```

3.1.4 Arquitectura de UI

- **Material Design 3:** Sistema de diseño moderno y adaptativo
- **Cupertino Design:** Elementos nativos de iOS cuando es necesario
- **Responsive Design:** Adaptable a diferentes tamaños de pantalla
- **Widgets personalizados:** Componentes reutilizables específicos para veterinaria

3.1.5 Plataformas Soportadas

- **Android:** API 21+ (Android 5.0 Lollipop)
- **iOS:** iOS 12.0+
- **Web:** Navegadores modernos (Chrome, Firefox, Safari, Edge)
- **Windows:** Windows 10+
- **macOS:** macOS 10.14+
- **Linux:** Ubuntu 18.04+

3.2 Backend - Supabase (PostgreSQL)

3.2.1 Base de Datos

- **PostgreSQL 15:** Base de datos relacional robusta y escalable
 - ACID compliance para transacciones seguras
 - Extensiones avanzadas (uuid-ossp, pgcrypto)
 - Índices optimizados para consultas rápidas
 - Triggers y funciones almacenadas

3.2.2 Características de Supabase

- **API REST automática:** Generada automáticamente desde el schema
- **Realtime subscriptions:** Actualizaciones en tiempo real via WebSockets
- **Row Level Security (RLS):** Seguridad a nivel de fila
- **Storage integrado:** Para archivos multimedia (fotos de mascotas/veterinarios)
- **Edge Functions:** Funciones serverless para lógica personalizada

3.2.3 Autenticación y Autorización

- **Autenticación JWT:** Tokens seguros para sesiones
- **Bcrypt encryption:** Encriptación de contraseñas con salt
- **Políticas de seguridad:** Control granular de acceso a datos
- **Session management:** Gestión automática de sesiones

3.2.4 Estructura de Datos

```
-- Tablas principales
animales          -- Registro de mascotas
veterinarios      -- Profesionales veterinarios
citas             -- Sistema de citas
horarios_veterinario -- Disponibilidad de veterinarios

-- Funciones personalizadas
encrypt_password() -- Encriptación automática
verify_password()  -- Verificación de contraseñas
update_updated_at_column() -- Timestamps automáticos
crear_horarios_default() -- Horarios por defecto
```

3.3 Herramientas de Desarrollo

3.3.1 Control de Versiones

- **Git:** Sistema de control de versiones distribuido
- **GitHub:** Hosting del repositorio con integración CI/CD
- **Conventional Commits:** Formato estandarizado de commits

3.3.2 Entorno de Desarrollo

- **Visual Studio Code:** IDE principal recomendado
 - Extensión oficial de Flutter/Dart
 - IntelliSense avanzado para Dart
 - Debug integrado para todas las plataformas
 - Terminal integrado
- **Android Studio:** IDE alternativo con herramientas Android nativas
- **Xcode:** Para desarrollo y testing en iOS/macOS

3.3.3 Herramientas de Análisis

- **Flutter Doctor:** Diagnóstico del entorno de desarrollo
- **Dart Analyzer:** Análisis estático de código
- **Flutter Inspector:** Debug visual de widgets
- **Dart DevTools:** Profiling y análisis de rendimiento

3.3.4 Testing

flutter_test: sdk # Framework de testing integrado

- **Unit Tests:** Pruebas de lógica de negocio
- **Widget Tests:** Pruebas de componentes UI
- **Integration Tests:** Pruebas end-to-end
- **Golden Tests:** Pruebas visuales de regresión

3.3.5 Build y Deployment

Configuración Multi-plataforma

flutter_launcher_icons: ^0.13.1

- **Generación automática de iconos** para todas las plataformas
- **Configuración específica** por plataforma (Android, iOS, Web, Desktop)
- **Build variants:** Debug, Profile, Release

Plataformas de Deployment

- **Google Play Store:** Distribución Android
- **Apple App Store:** Distribución iOS
- **Web Hosting:** Netlify, Vercel, Firebase Hosting
- **Microsoft Store:** Distribución Windows
- **Snapcraft:** Distribución Linux

3.4 Servicios y APIs Externas

3.4.1 Servicios de Supabase

- **Database API:** CRUD operations via REST
- **Auth API:** Autenticación y gestión de usuarios
- **Storage API:** Subida y gestión de archivos
- **Realtime API:** Suscripciones en tiempo real

3.4.2 Características de Seguridad

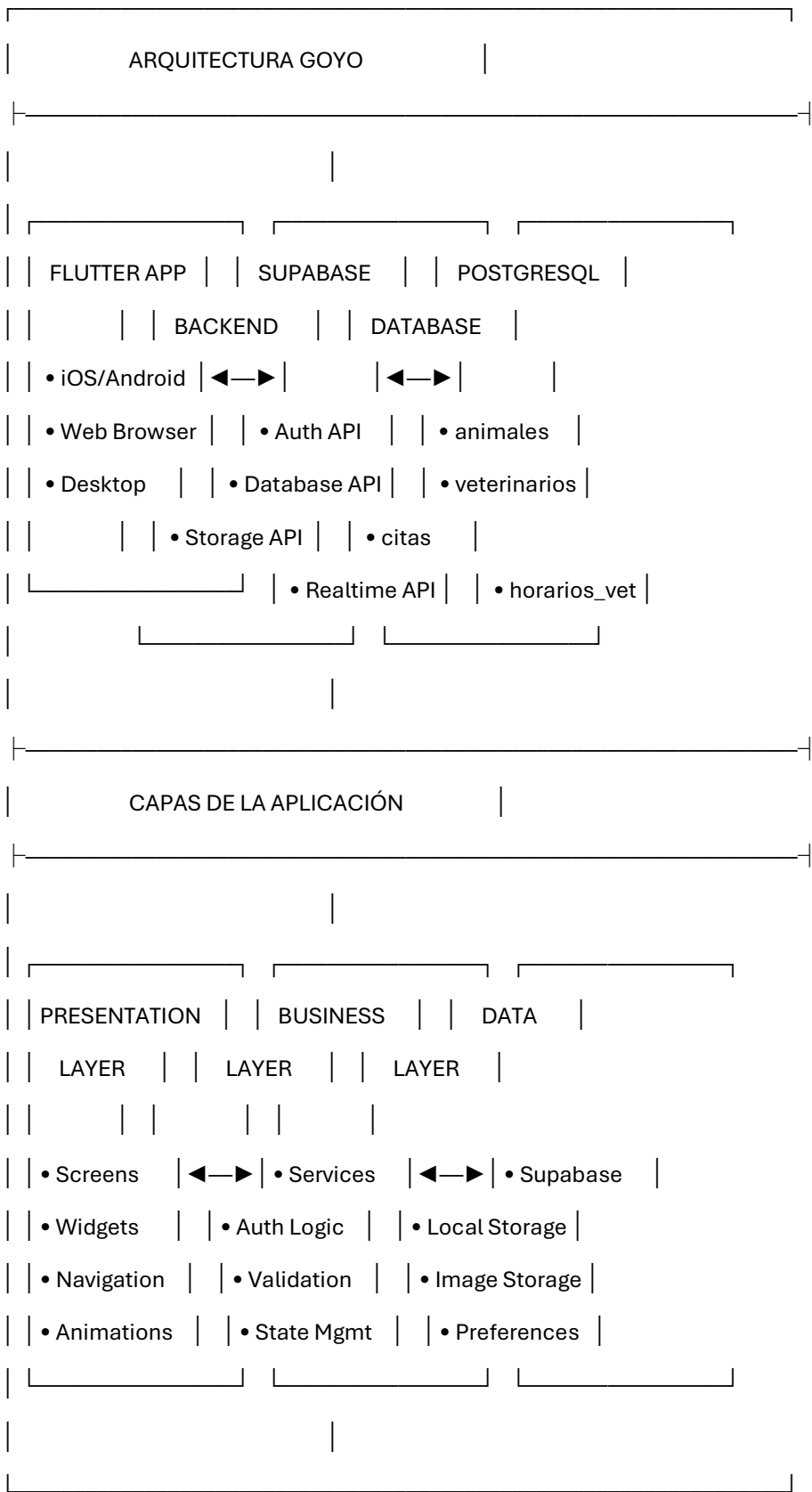
- **HTTPS/SSL:** Comunicación encriptada
- **JWT Tokens:** Autenticación segura
- **Rate Limiting:** Protección contra ataques
- **CORS Configuration:** Configuración de origen cruzado

4. Arquitectura del sistema

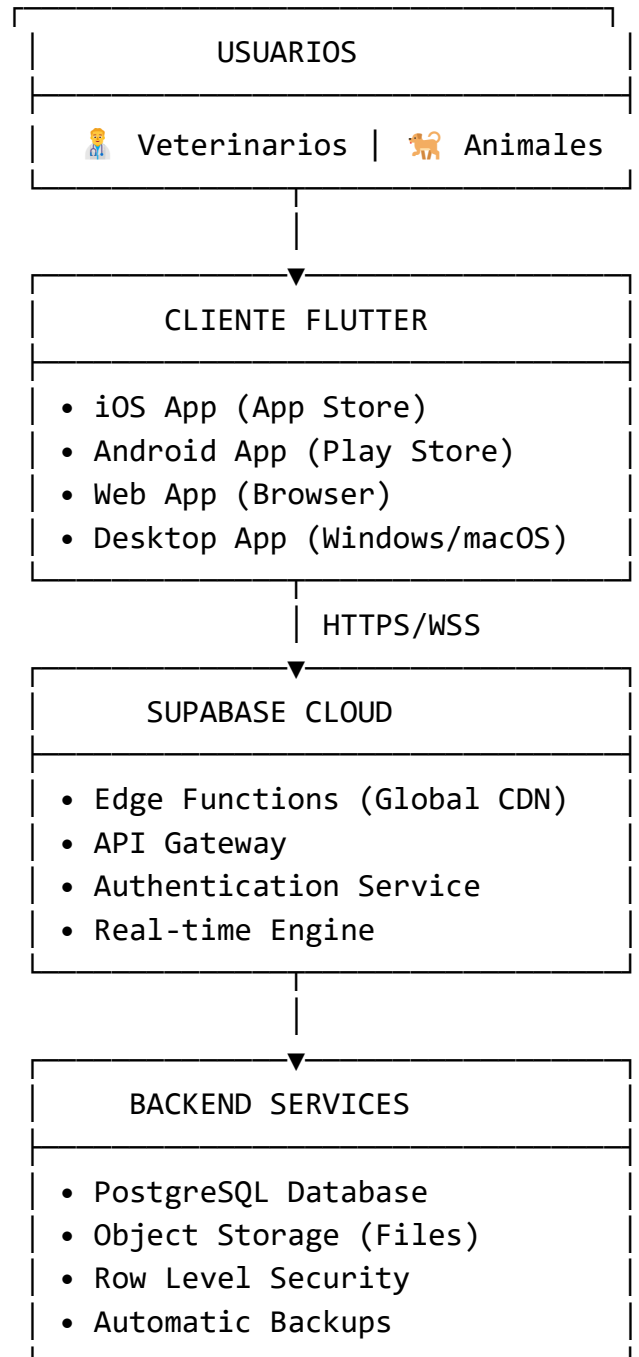
4.1 Arquitectura general

La aplicación Goyo implementa una **arquitectura multiplataforma moderna** basada en **Flutter + Supabase**, siguiendo los principios de **separación de responsabilidades** y **escalabilidad horizontal**. El sistema está diseñado para operar de manera eficiente en móvil, web y desktop.

4.1.1 Diagrama de Arquitectura Principal

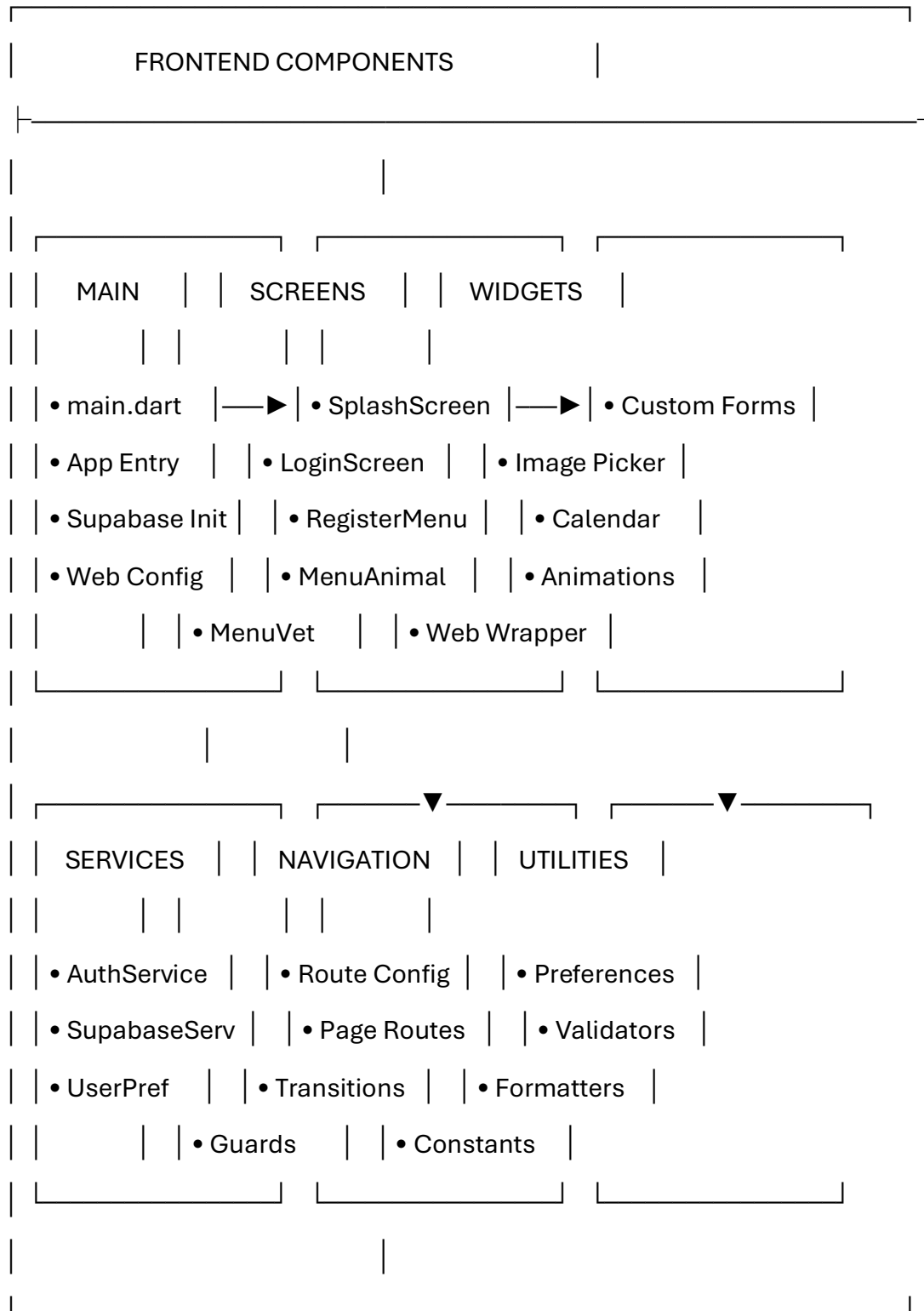


4.1.2 Arquitectura de Despliegue



4.2 Diagrama de Componentes

4.2.1 Componentes Frontend (Flutter)



4.2.3 Componentes Backend (Supabase)

