

# PROYECTO INTEGRADO SANLUTOURS



**Jesús Manuel Espinar Ocaña**

2.º DAW, IES Doñana.

## Contenido de la guía general

- 0.Portada e índice de contenidos.
  - a. *Incluyendo el nombre de la aplicación.*
- 1.Descripción general del Proyecto.
  - b. Funcionalidad principal de la aplicación.
  - c. Objetivos generales.
  - d. URL del repositorio en GitHub.
  - e. URL de la documentación en GitHub Pages.
- 2.Instrucciones de instalación y despliegue.
  - f. En local.
  - g. En la nube.
- 3.Catálogo de requisitos.
  - h. Definición detallada.
    - i. *Indicando código, descripción corta, descripción larga, prioridad, tipo, complejidad, entrega planificada, entrega realizada, nº de incidencia asociada en GitHub.*
  - i. Cuadro resumen.
    - i. *En una tabla, indicando todo lo anterior menos la descripción larga.*
- 4.Manual básico de usuario.
  - j. *Incluir capturas de pantalla.*
- 5.Decisiones adoptadas y su justificación.
- 6.Dificultades encontradas y soluciones aplicadas.
  - k. *Incluir aquí el elemento de innovación.*
- 7.Diagramas.
  - l. De clases.
  - m. De estructura lógica de datos.
- 8.Glosario de términos.
- 9.Conclusiones.
- 10.Anexos.
  - n. *Documentos específicos vinculados a determinados requisitos funcionales (“prueba del seis” y similares).*

## 1.Descripción general del Proyecto.

### a. Funcionalidad principal de la aplicación.

La función principal de esta aplicación es la de llevar a cabo la contratación de tours por la ciudad de Sanlúcar de Barrameda, los cuales pueden ser gratis o de pago, de tipo gastronómico, cultural o deportivo. Cada tour tendrá un guía especializado para ello.

También tiene como finalidad informar al usuario sobre qué puede visitar en nuestra ciudad.

### b. Objetivos generales.

Contratar tours donde los usuarios puedan conocer la ciudad de Sanlúcar de Barrameda.

Gestión de tours.

Gestión de reservas de tours.

Gestión de guías de los tours.

### c.URL del repositorio en GitHub.

<https://github.com/jesus-eo/sanlutours>

## 2.Instrucciones de instalación y despliegue.

### a. En local.

Requisitos:

-PHP 8.0 o superior.

-Laravel 8.0 o superior, con starterkit(jetstream).

-PostgreSQL versión 12 o superior.

-Node.js v17.x o superior(Node Package Manager).

-Composer.

-tailwinds.

-Alpinejs.

## Instalación:

- Ir al repositorio en Github de la aplicación <https://github.com/jesus-eo/sanlutours> y clonar el repositorio en el disco de la máquina en la carpeta deseada.
- git clone <https://github.com/jesus-eo/sanlutours>
- Movernos hasta el directorio donde se clonó el repositorio y ejecutar el comando:
  - composer install
  - npm install
  - npm run dev
  - Copiamos el .env.example y cambiamos las variables que vienen a continuación
  - Después de configurar el .env php artisan key:generate creamos la clave.
- Creamos las variables de entorno en un fichero llamado .env en la raíz del proyecto.
- Las variables son:
  - DB\_CONNECTION motor de base de datos(pgsql)
  - DB\_HOST 127.0.0.1
  - DB\_PORT Puerto base de datos(5432)
  - DB\_PASSWORD Contraseña base de datos.

- DB\_USERNAME Nombre usuario base de datos(tour)
- DB\_DATABASE Nombre base de datos
- seguir con las variables de paypal mirar en el .env
- PAYPAL\_MODE=sandbox
- PAYPAL\_SANDBOX\_CLIENT\_ID identificador de cuenta de paypal.
- PAYPAL\_SANDBOX\_CLIENT\_SECRET Clave secreta de la cuenta de paypal.
  
- Creación de base de datos y volcados de datos (shell):
  - sudo -u postgres createdb laravel ignorar el error de permiso que da(Creación BD)
  - sudo -u postgres createuser -P laravel(Creamos usuario)
  - Desde la carpeta del proyecto, php artisan migrate(Migramos las tablas)
  - Insertamos los datos que necesitamos.
  
- Para acceder a la aplicación, escribir en la barra de direcciones la siguiente url:
  - Abrimos el servidor desde la carpeta del proyecto -> php artisan serve
  - npm run watch para compilar los estilos.
  - Accedemos a la dirección <http://localhost:8080/>

## b. En la nube

### Requisitos:

- Heroku CLI

- Instalación -> <https://devcenter.heroku.com/articles/heroku-cli>

### Despliegue:

- Realizar una clonación o fork del repositorio de la Aplicación.

- <https://github.com/jesus-eo/sanlutours>

- Nos dirigimos al sitio web de Heroku y nos creamos una cuenta.

- Entrar en la carpeta del proyecto y creamos un nuevo proyecto ->

- `heroku apps:create --region eu`

- Git remote -v indica las url donde subes los cambio y también puedes ver en que maquina estas trabajando.

- heroku releases-> te muestra las url que esta desplegada(enable) puedes cambiar la release que quieras desplegar.

- Hay que crear un archivo procfile

- <https://devcenter.heroku.com/articles/getting-started-with-laravel> --> documentación para crear el profile.

- `echo "web: vendor/bin/heroku-php-apache2 public/" > Procfile`

- `- git add . , git commit -m "Procfile for Heroku" , git push`

- En la configuración de la app en Heroku, añadimos el add-on de Postgres.

- En la web entro en la máquina en heroku resource busco postgres heroku postgres.

- Después en la terminal heroku addons para ver que heroku esta

relacionado con postgres as database.

-heroku config -> sale el database\_url

-Configuramos las variables del entorno en la configuración de la app en Heroku. Todas estas variables son las del .env pero con parámetros diferentes:

-heroku config:set DB\_CONNECTION=pgsql -->crea una variable de entorno que a su vez crea una releases. url de la base de datos.

-heroku config:get DATABASE\_URL ->vemos los parámetros que vamos a utilizar a continuación.

-heroku config:set DB\_HOST

-heroku config:set DB\_PORT=5432

-heroku config:set DB\_DATABASE

-heroku config:set DB\_USERNAME

-heroku config:set DB\_USERNAME

-heroku config:set DB\_PASSWORD

-heroku config:set APP\_NAME = laravel (nombre que queramos de la aplicación)

-heroku config:set APP\_ENV=production

-php artisan key:generate --show ->vemos la clave que copiaremos debajo.

-heroku config:set APP\_KEY=copiamos la clave anterior desde antes de base hasta el final.

- heroku config:set APP\_DEBUG=false

-heroku open y copiamos la url.

-config heroku:set APP\_URL= la url que sale cuando hacemos heroku open.

-heroku config ->Vemos la variables creadas

-A través de una terminal de nuestra máquina, nos conectamos al servidor mediante Heroku CLI:Para echar a andar la aplicación hay que subir el código a heroku y provoca la compilación de todo el código y variables cambiadas.

-git push heroku master

-Para conectarse al dino--> heroku run bash Abre una terminal que te conecta de forma remota con el dino.

-php artisan migrate-> Para aplicar la migración en remoto

-heroku psql -->abre la base de datos de heroku y insertamos los datos necesarios

-Acceder a la aplicación a través de la url que nos proporciona Heroku de nuestra app



### 3. Catálogo de requisitos.

#### h. Definición detallada.

Código	Descripción corta	Descripción larga	Prioridad	Tipo	Complejidad	Entrega	Incidencia	Ent. realizada
R1	Requisitos como incidencias	Requisitos perfectamente definidos y convertidos en incidencias (issues) de GitHub.	Mínimo	Técnico	Fácil	v1	R1	V1
R2	Código fuente	Código fuente publicado en GitHub.	Mínimo	Técnico	Fácil	v1	R2	V2
R3	Estilo del código	Estilo del código según las normas internas de Laravel para el código y para las plantillas de las vistas.	Mínimo	Técnico	Fácil	v1	R3	V1
R4	Tres lanzamientos	Tres lanzamientos (releases) etiquetados en el repositorio como v1, v2 y v3.	Mínimo	Técnico	Fácil	v1	R4	V3
R5	README.md	README.md en el directorio raíz con la descripción principal del proyecto.	Mínimo	Técnico	Fácil	v1	R5	V1
R6	Documentación	<p>Documentación publicada en GitHub Pages a partir del contenido del directorio /docs:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Contenido:</li> <li>- Guía general.</li> <li>- API.</li> <li>- Formato: GitHub flavored Markdown (fuente) y HTML (resultado).</li> <li>- Usar make docs para crear la documentación.</li> <li>- Opcional: conversión a PDF.</li> </ul>	Mínimo	Técnico	Fácil	v1	R6	V3
R7	Incidencias en GitHub	Administración y resolución de todas las incidencias notificadas en GitHub.	Mínimo	Técnico	Fácil	v1	R7	V3
R8	Etiquetas e hitos	<p>Usar etiquetas e hitos:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Etiquetas: mínimo, importante, opcional (además de las ya existentes).</li> <li>- Hitos: v1, v2, v3 (con fechas de entrega aproximadas).</li> </ul>	Mínimo	Técnico	Fácil	v1	R8	V1

<b>R9</b>	Rama master	<p>La rama master debe reflejar en todo momento el estado más estable de la aplicación, de manera que:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- La rama master no debe contener bugs conocidos.</li> <li>- El desarrollo deberá hacerse en otras ramas creadas a tal efecto (una distinta por cada funcionalidad) y se irán combinando con la master una vez que se haya implementado la funcionalidad correspondiente.</li> <li>- La release actual en Heroku corresponderá siempre con el último commit de la rama master (usar los deploys automáticos de Heroku conectando la aplicación de Heroku con la rama master de GitHub).</li> </ul>	Mínimo	Técnico	Fácil	v1	R9	V1
<b>R10</b>	Gestión del proyecto	Usar GitHub Projects o similar para la gestión general del proyecto.	Mínimo	Técnico	Fácil	v1	R10	V1
<b>R11</b>	Final de cada iteración	<p>Al final de cada iteración:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Se realiza el lanzamiento que toque (v1, v2 o v3), etiquetando el commit correspondiente con el hito adecuado.</li> <li>- Se actualiza y publica la documentación.</li> <li>- Al final del Proyecto, se tiene que cumplir lo siguiente:</li> <li>- Todas las incidencias cerradas con su debida justificación.</li> <li>- En el backlog sólo pueden quedar tarjetas con prioridad opcional.</li> <li>- El lanzamiento v3 desplegado en la nube.</li> <li>- La documentación correctamente actualizada y publicada.</li> </ul>	Mínimo	Técnico	Fácil	v1	R11	V3
<b>R12</b>	Validación de formularios	Validación de los campos de los formularios.	Mínimo	Técnico	Fácil	v1	R12	V1

<b>R13</b>	Gestión de ventanas	Gestión de ventanas. Gestión de la apariencia de las ventanas. Creación de nuevas ventanas y comunicación entre ventanas. (Opcional)	Mínimo	Técnico	Fácil	v1	R13	V1
<b>R14</b>	Manejo de eventos	Interactividad a través de mecanismos de manejo de eventos intuitivos y eficaces.	Mínimo	Técnico	Fácil	v1	R14	V1
<b>R15</b>	DOM	Uso y manipulación de las características del modelo de objetos del documento (DOM).	Mínimo	Técnico	Fácil	v1	R15	V1
<b>R16</b>	Almacenamiento en el lado del cliente	Uso de mecanismos de almacenamiento en el lado del cliente.	Mínimo	Técnico	Fácil	v1	R16	V1
<b>R17</b>	jQuery, jQuery UI	Uso de la librería jQuery, jQuery UI.	Mínimo	Técnico	Fácil	v1	R17	V2
<b>R18</b>	Plugin no trabajado en clase	Incluir al menos un plugin no trabajado en clase.	Mínimo	Técnico	Fácil	v1	R18	V3
<b>R19</b>	Utilización de AJAX	Utilización de mecanismos de comunicación asíncrona: AJAX.	Mínimo	Técnico	Fácil	v1	R19	V1
<b>R20</b>	ECMAScript2015 (ES6)	Uso de las nuevas incorporaciones del estándar ECMAScript2015 (ES6).	Mínimo	Técnico	Fácil	v1	R20	V1
<b>R21</b>	PHP	Usar PHP	Mínimo	Técnico	Fácil	v1	R21	V1
<b>R22</b>	Laravel	Usar Laravel Framework	Mínimo	Técnico	Fácil	v1	R22	V1
<b>R23</b>	PostgreSQL	Usar PostgreSQL versión 12 ó superior.	Mínimo	Técnico	Fácil	v1	R23	V1
<b>R24</b>	Heroku	Despliegue de la aplicación en la plataforma Heroku.	Mínimo	Técnico	Fácil	v1	R24	V1
<b>R25</b>	Codeception	Pruebas funcionales con Codeception.	Mínimo	Técnico	Fácil	v1	R25	V1
<b>R26</b>	Code Climate	Estilo y mantenibilidad del código fuente validados por Code Climate.	Mínimo	Técnico	Fácil	v1	R26	V3
<b>R27</b>	Aplicación escalable	La aplicación ha de ser escalable.	Mínimo	Técnico	Fácil	v1	R27	V1
<b>R28</b>	Tecnología AJAX	La aplicación debe hacer en algún momento un uso apropiado de la tecnología AJAX.	Mínimo	Técnico	Fácil	v1	R28	V1
<b>R29</b>	Etiquetas semánticas de HTML5	Para estructurar el contenido se utilizarán las etiquetas semánticas de HTML5.	Mínimo	Técnico	Fácil	v1	R29	V1
<b>R30</b>	Presentación mediante CSS	Todo lo relacionado con la presentación se trabajará mediante CSS.	Mínimo	Técnico	Fácil	v1	R30	V1

<b>R31</b>	Diseño flexible	El diseño será flexible.	Mínimo	Técnico	Fácil	v1	R31	V1
<b>R32</b>	Transiciones, transformaciones, animaciones y contenido multimedia	Existirán transiciones, transformaciones, animaciones y contenido multimedia.	Mínimo	Técnico	Fácil	v1	R32	V1
<b>R33</b>	Documentar el diseño de la interfaz	Uso de wireframe, prototipos, mapa de navegación	Mínimo	Técnico	Fácil	v1	R33	V3
<b>R34</b>	Validación HTML5, CSS3 y accesibilidad	Se deberá comprobar que el código realizado supera:  - El validador para HTML5, CSS3. - Nivel de accesibilidad AA. - Prueba del seis.	Mínimo	Técnico	Fácil	v1	R34	V2
<b>R35</b>	Diseño para varias resoluciones	Implementar el diseño para resoluciones grandes y pequeñas.	Mínimo	Técnico	Fácil	v1	R35	V1
<b>R36</b>	Varios navegadores	Comprobar que el diseño es correcto en los siguientes navegadores:  - Internet Explorer. - Chrome. - Mozilla Firefox. - Opera.	Mínimo	Técnico	Fácil	v1	R36	V2
<b>R37</b>	Despliegue en un Host	Realizar el despliegue en un Host:  - Utilizando algún servicio gratuito de hosting como los vistos en clase - Instalar / configurar o solicitar el software necesario para desplegar el proyecto.	Mínimo	Técnico	Fácil	v1	R37	V2

<b>R38</b>	Despliegue en un servidor local	<p>Realizar un despliegue en un servidor local usando y configurando tres máquinas virtuales para:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Crear un servicio de Nombres de dominio.</li> <li>- Gestionar y administrar el servidor Apache tanto en Windows como Linux:</li> <li>- Instalar el servidor y configurarlo.</li> <li>- Configurar directivas.</li> <li>- Usar directorios virtuales y redireccionamientos.</li> <li>- Usar diferentes módulos estáticos y dinámicos.</li> <li>- Usar autenticaciones.</li> <li>- Usar ficheros de configuración personalizada de directorios.</li> <li>- Usar HTTPS y certificados Digitales.</li> </ul>	Mínimo	Técnico	Fácil	v1	R38	V2
<b>R39</b>	Crear base de datos	Crear la base de datos con sus tablas	Importante	Funcional	Fácil	v1	R39	V1
<b>R40</b>	Añadir Tour	El administrador podrá añadir un tour a la base de datos	Importante	Funcional	Media	v1	R40	V1
<b>R41</b>	Modificar un tour	El administrador podrá modificar un tour en la base de datos	Importante	Funcional	Media	v1	R41	V1
<b>R42</b>	Eliminar un tour	El administrador podrá eliminar un tour de la base de datos	Importante	Funcional	Media	v1	R42	V1
<b>R43</b>	Añadir reservas	El administrador podrá añadir reservas a la base de datos	Importante	Funcional	Media	v1	R43	V1
<b>R44</b>	Modificar reservas	El administrador podrá modificar reservas en la base de datos	Importante	Funcional	Media	v1	R44	V1
<b>R45</b>	Eliminar reservas	El administrador podrá eliminar reservas	Importante	Funcional	Media	v1	R45	V1
<b>R46</b>	Añadir guías	El administrador podrá añadir guías en la base de datos	Importante	Funcional	Media	v1	R46	V1
<b>R47</b>	Modificar guías	El administrador podrá modificar guías en la base de datos	Importante	Funcional	Media	v1	R47	V1
<b>R48</b>	Eliminar guías	El administrador podrá eliminar guías en la base de datos	Importante	Funcional	Media	v1	R48	V1
<b>R49</b>	Registrarse	Registrarse como usuario en el sitio web	Importante	Funcional	Media	v1	R49	V1
<b>R50</b>	Iniciar sesión	Iniciar sesión con su cuenta bien usuario o admin	Importante	Funcional	Media	v1	R50	V1
<b>R51</b>	Cerrar sesión	Cerrar sesión en la aplicación	Importante	Funcional	Fácil	v1	R51	V1

<b>R52</b>	Reservar	El usuario podra reservar tours	Importante	Funcional	Media	v2	R52	V2
<b>R53</b>	Consultar reservas	El usuario vera su reservas, podra modificarlas y borrarlas.	Importante	Funcional	Media	v2	R53	V2
<b>R54</b>	Comentar experiencia	El usuario comentara como a sido la experiencia	Opcional	Funcional	Media	v2	R54	V2
<b>R55</b>	Consultar geolocalización	El usuario podrá consultar el punto de partida de los tour	Importante	Funcional	Difícil	v3	R55	V2
<b>R56</b>	Como llegar	El usuario podrá ver un mapa desde el lugar donde se encuentra hasta el punto de partida del tour	Opcional	Funcional	Difícil	v3	R56	V2
<b>R57</b>	Valorar tour	El usuario valorara el tour	Opcional	Funcional	Difícil	v2	R57	V2
<b>R58</b>	Ordenar por precio	Ordenar los tour por precio	Importante	Funcional	Media	v1	R58	V1
<b>R59</b>	Ordenar por fecha	Ordenar los tour por fecha	Importante	Funcional	Media	v1	R59	V1
<b>R60</b>	Consultar guia	Los usuarios podrán consultar los guias relacionado con cada tour	Importante	Funcional	Media	v2	R60	V2
<b>R61</b>	Consultar tiempo	Los usuarios podrán consultar el tiempo	Opcional	Funcional	Media	v3	R61	V3
<b>R62</b>	Ver categorias	Los usuarios podrán ver los tour por categorias	Importante	Funcional	Media	v1	R62	V1
<b>R63</b>	Añadir usuarios	El administrador podrá añadir usuarios	Importante	Funcional	Media	v3	R63	V3
<b>R64</b>	Modificar usuarios	El administrador podrá modificar usuarios	Importante	Funcional	Media	v3	R64	V3
<b>R65</b>	Borrar usuarios	El administrador podrá borrar usuarios	Importante	Funcional	Media	v3	R65	V3
<b>R66</b>	Ordenar tours por duración	Ordenar los tours por duración	Opcional	Funcional	Media	v3	R66	V2
<b>R67</b>	Valorar guias	Los usuarios podrán valorar los guias de los tour	Opcional	Funcional	Difícil	v2	R67	V2
<b>R68</b>	Disponibilidad	Los usuarios pueden comprobar si el tour esta disponible	Importante	Funcional	Media	v2	R68	V2
<b>R69</b>	Editar perfil	Los usuarios podrán editar su perfil cambiando los datos	Importante	Funcional	Media	v3	R69	V2
<b>R70</b>	Borrar cuenta	Los usuarios podrán borrar su cuenta de usuario	Importante	Funcional	Fácil	v3	R70	V2
<b>R71</b>	Pago paypal	Los usuarios podrán pagar a través de paypal	Opcional	Funcional	Difícil	v3	R71	V2
<b>R72</b>	Tailwindcss	Uso de tailwindcss	Mínimo	Técnico	Fácil	v1	R72	V1
<b>R73</b>	Subida imagen	El usuario podra subir una imagen para su perfil	Opcional	Técnico	Difícil	v3	R73	V2

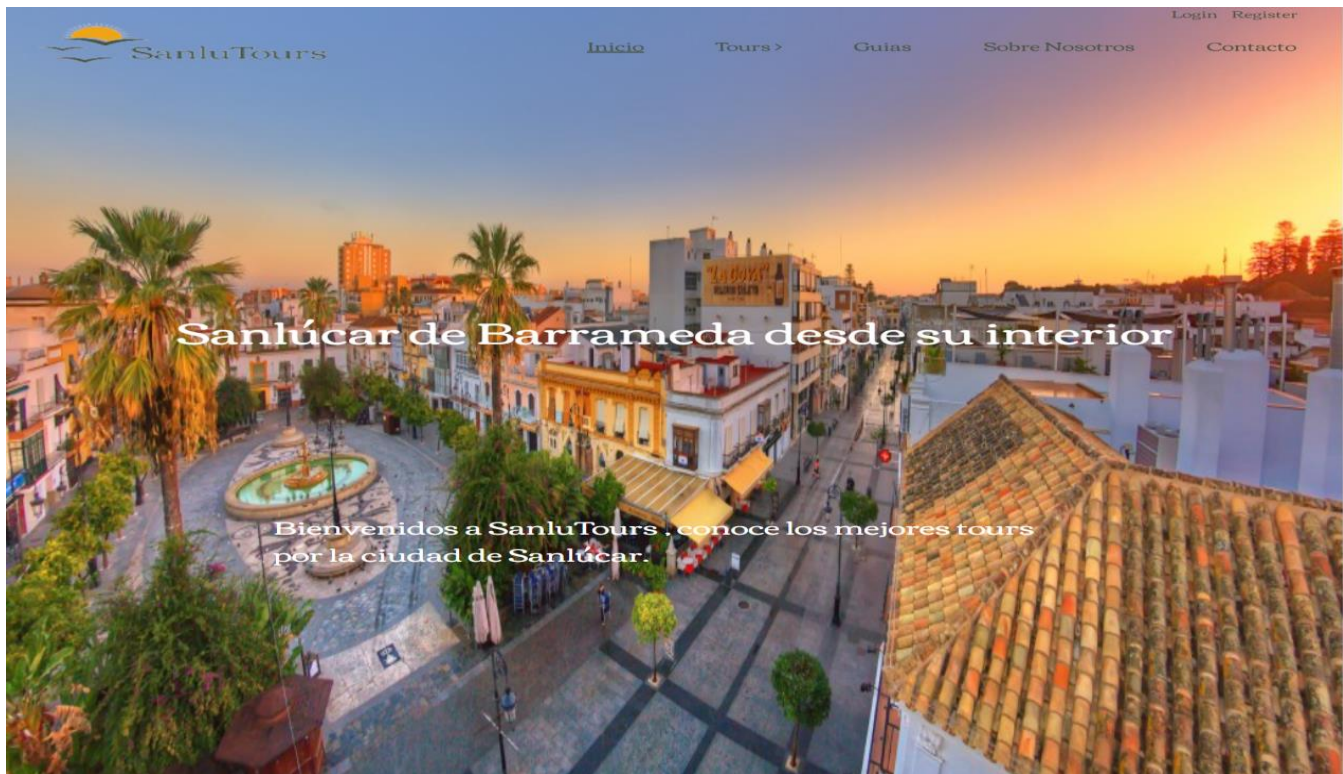
g.Cuadro resumen

<https://github.com/jesus-eo/sanlutours/blob/master/requisitos.md>

## 4.Manual básico de usuario.

### PÁGINA PRINCIPAL

Al entrar en la aplicación, accedemos a la página principal (Inicio).



En la parte superior encontramos el header que se compone en la parte izquierda por el logotipo y el menú de navegación se divide en:

Inicio: Enlace a la página principal.

Tours: Enlace a cada tipo de tours.

Guías: Dirige a la sección donde podemos ver los distintos guías disponibles para cada tour.

Sobre nosotros: Enlace a la sección donde habla un poco sobre la

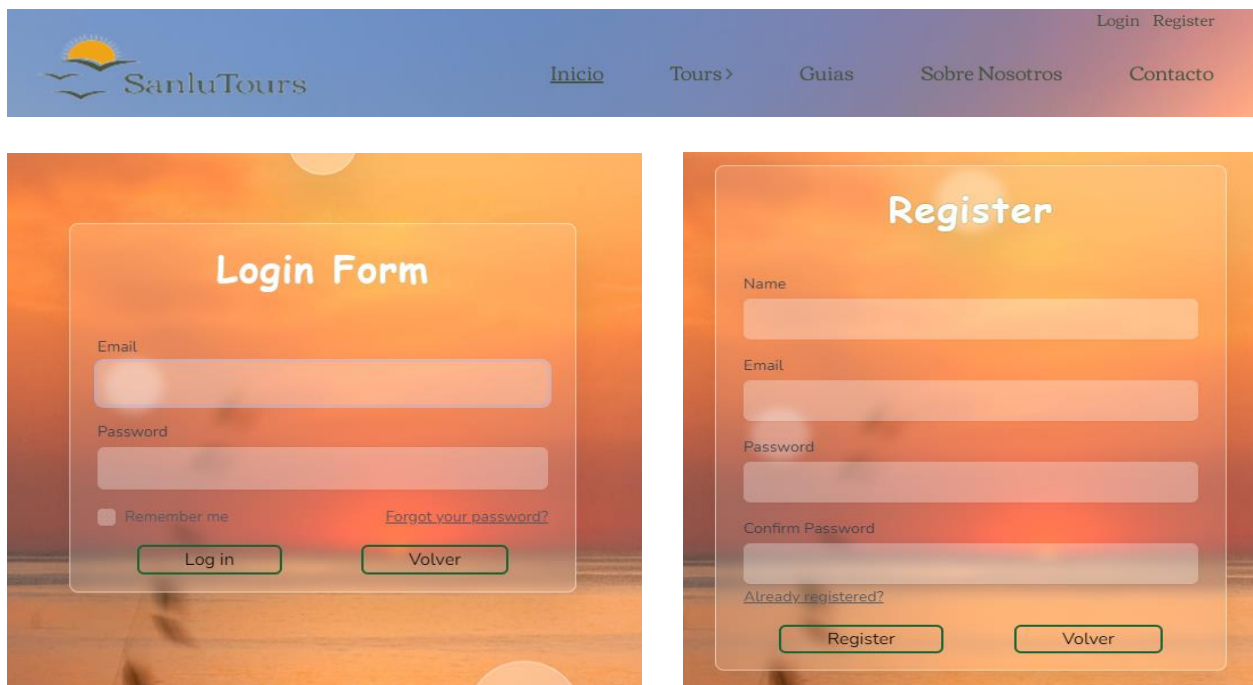
empresa.

Contacto: Dirige a la parte de contacto donde podemos contratar con la empresa a través de dicho formulario.

En la parte superior encontramos el login y register:

Login: Para poder loguearse una vez teniendo una cuenta y acceder al dashboard del cliente, si olvidas la contraseña puedes acceder al apartado de forgot your password.

Register: Acceder a un formulario de registro.



The image displays the top navigation bar and two user authentication forms for the SanluTours website. The header bar is a gradient of blue and purple, featuring the SanluTours logo on the left and navigation links: Inicio, Tours>, Guías, Sobre Nosotros, and Contacto. On the right side of the header, there are links for Login and Register. Below the header, there are two side-by-side forms. The left form is titled 'Login Form' and includes fields for Email and Password, a 'Remember me' checkbox, a 'Forgot your password?' link, and 'Log in' and 'Volver' buttons. The right form is titled 'Register' and includes fields for Name, Email, Password, and Confirm Password, along with an 'Already registered?' link and 'Register' and 'Volver' buttons. Both forms have a light orange background with a subtle pattern.

A continuación, tenemos varias imágenes que nos dirigen a cada sección de cada tipo de tour dependiendo de la imagen pulsada.





En la siguiente sección podemos ver un video sobre la ciudad de Sanlúcar de Barrameda el cual te invita a conocerla acompañado de una breve descripción sobre la misma.



### Sanlúcar de Barrameda

Su asentamiento al margen izquierdo de la desembocadura del Guadalquivir, frente al coto de Doñana, lo hacen disfrutar de un enclave privilegiado. Sanlúcar de Barrameda es una ciudad y un municipio español situado en la provincia de Cádiz, en la comunidad autónoma de Andalucía. Asentada en la margen izquierda del estuario del río Guadalquivir, frente al Parque Nacional de Doñana, dista 52 km de la capital de provincia, Cádiz, y 119 km de la capital autonómica, Sevilla. Su población es de 65.805 habitantes (INE 2009).

A continuación, vemos varias secciones sobre los tours más destacados y que opinan sobre nosotros en las cuales podemos utilizar las flechitas donde nos ofrecen las varias descripciones sobre dichos campos.

## Tours Destacados

### Visita a Doñana

Con la visita a Doñana desde Sanlúcar de Barrameda descubrirás el Parque Nacional al completo y de la manera más especial. Recorrerás todos los ecosistemas en vehículo todoterreno, desde las dunas hasta la marisma, descubriendo también las impresionantes playas de Doñana. Podrás navegar desde Bajo de Guía hasta Doñana en una barcaza tradicional, y surcar el río Guadalquivir para regresar a Sanlúcar.



## QUE DICEN DE NOSOTROS

Cómo puedo empezar a describir mi tiempo con SanluTours... ¡Simplemente me cambió la vida! Siempre imaginé que Sanlúcar de Barrameda sería un destino impresionante, pero gracias a SanluTours, pude no solo experimentar la cultura, gastronomía, sino también tener recuerdos únicos en la vida. Obtuve mucho más de lo que esperaba de mis vacaciones.

-Manuela Dominguez

Al final de cada página vemos el footer que es igual en todas las páginas del sitio web, se compone por varios iconos que enlazan a cada tipo de tours, enlaces a las redes sociales y última actualización.

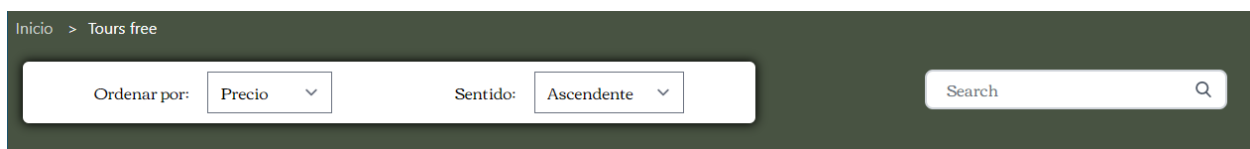


## TOURS INDIVIDUALES

Cuando accedemos en el menú de navegación en el apartado de tours a cualquiera de cada tipo de tours accedemos a dicha página en la que podemos visualizar los distintos tours que podemos reservar de ese tipo.

También podemos filtrar los tours por precio, duración o buscar por el nombre del tour.

También dispone de un breadcrumb para poder volver al sitio anterior.



En cada targeta de cada tour podemos seleccionar las fechas disponibles para cada tour, también podemos valorarlo en las estrellas y en guía podemos acceder a la sección de los guías donde podemos visualizar el guía referente a ese tour, pulsando en el botón de ver más, eso sí antes estando logueado accederemos a la página de dicho tour.



**Visita guiada por Sanlúcar**

★★★★★<sup>3</sup>

La mejor manera de conocer Sanlúcar.  
Te enseñaremos la verdadera esencia de este rincón del Sur.

Fechas disponibles:

13/08/2022 18:15:00 

Duración: 2h  
Precio: 0.00€  
Guía: Gabriel .

[Ver más](#)

Una vez pulsado el botón ver más, nos lleva a otra página donde vemos los datos más detallados de dicho tour en la primera sección.

A continuación, vemos una navegación en la cual podemos acceder a:

Planning: Vemos la ruta que realizaremos con dicho tour.

[Inicio](#) > [Tours cultural](#) > [Tour Castillo de Santiago](#)

[Descripción](#)   [Planing de la visita](#)   [Punto de encuentro](#)   [Reserva tu plaza](#)   [Meteorología](#)

## Planing de la Visita

Partiremos desde la plaza de la paz situada en el barrio alto sanluqueño, recorreremos sus calles pasando por la iglesia con más historia de la ciudad, seguiremos la marcha hasta llegar al fabuloso castillo donde lo recorreremos y contemplaremos algún acto teatral.

Descripción: Breve descripción de ese tour.

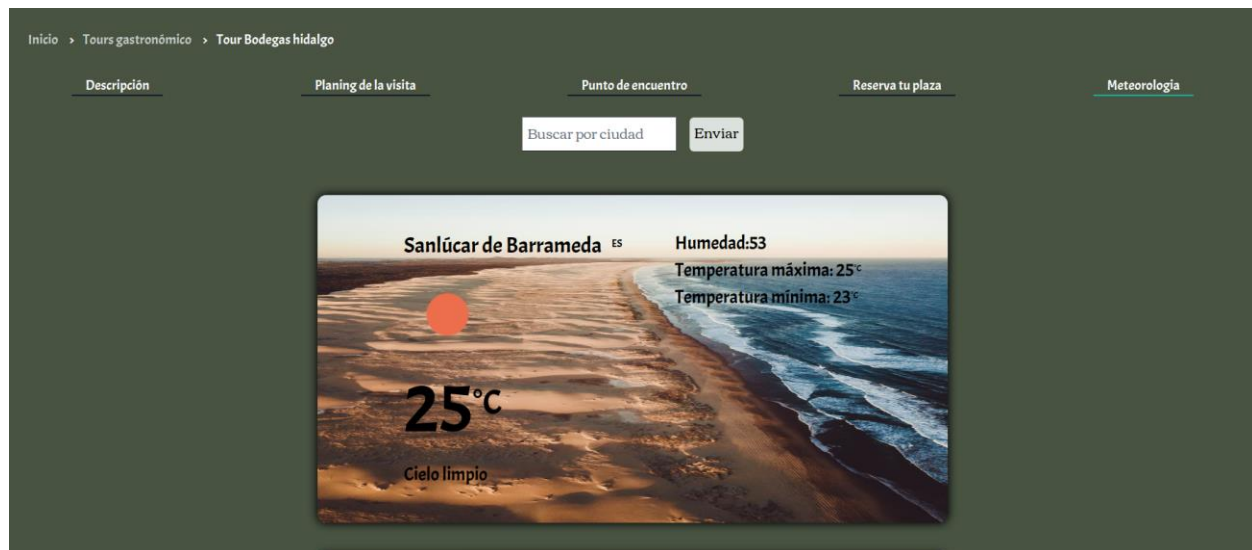
Reservar tu plaza: Es un formulario con la información del tour donde podrá elegir las características que quieras para poder realizar la reserva al pulsar el botón de enviar que te llevará a la página para tramitar el pago.

Punto de encuentro: Podemos ver el punto de encuentro en el mapa y como llegar el cual nos mostrará un mapa con el camino a seguir para llegar al inicio del tour.

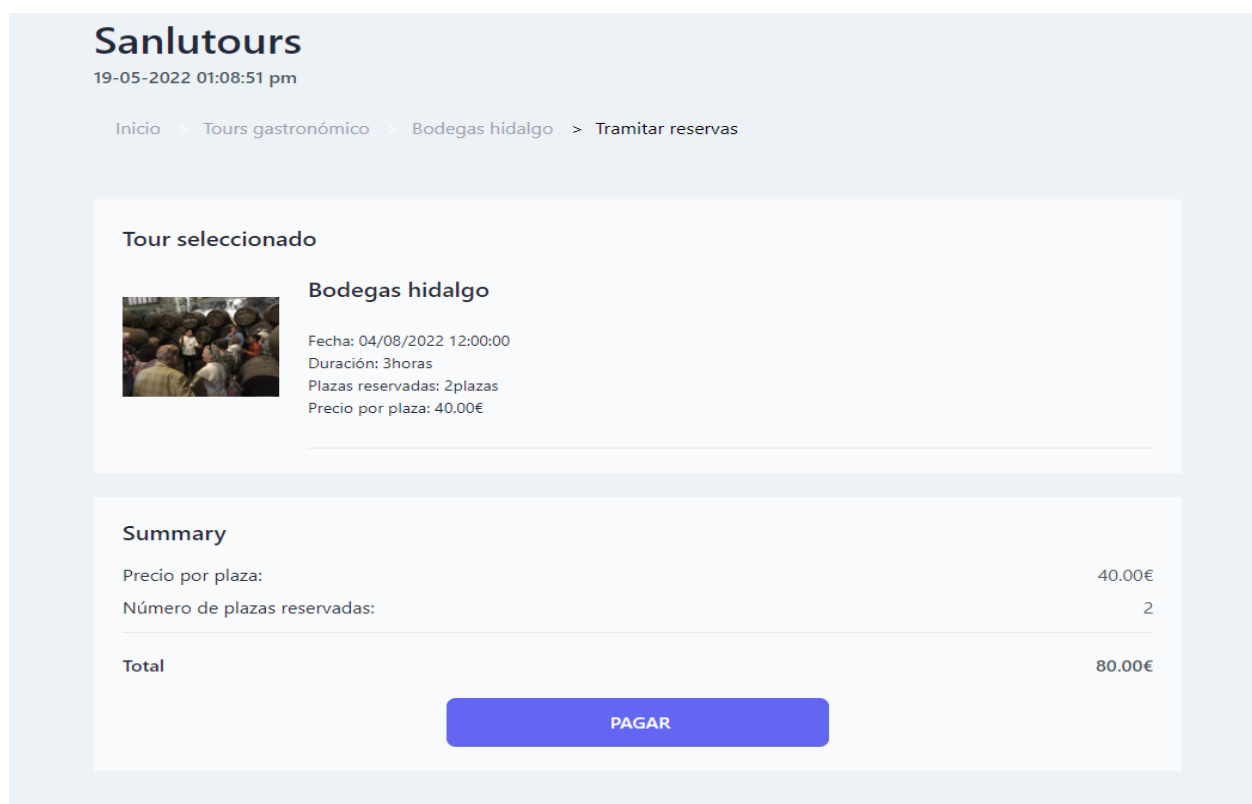


Meteorología: Insertando el nombre de la ciudad te proporciona la meteorología de dicho día.





## RESERVAR



Cuando pulsamos el botón de reservar nos lleva a la página en la cual tramitamos la reserva la cual está compuesta por un breadcrumb dónde podemos acceder a las páginas anteriores.

Al pulsar el botón de pagar nos dirigimos a la página de paypal en la cual

entraremos en nuestra cuenta para poder pagar el pedido.

## GUÍAS

Cuando en la navegación nos dirigimos a la sección de GUÍAS, en esta página mostramos una foto principal con una descripción y los varios guías que están contratados para cada tour podemos valorarlos en las estrellitas.



A profile card for a tour guide named Isa. It features a circular profile picture of a smiling woman with long brown hair. Below the photo, the name 'Isa' is written in a large, bold, black font. Underneath the name, the title 'Guía de tour gastronómico' is displayed in a smaller, regular black font. A paragraph of text follows, describing her as a proud Seville native and cultural heritage interpreter. At the bottom right of the text area, there are five star icons, with the number '3' next to them, indicating a rating.

**Isa**

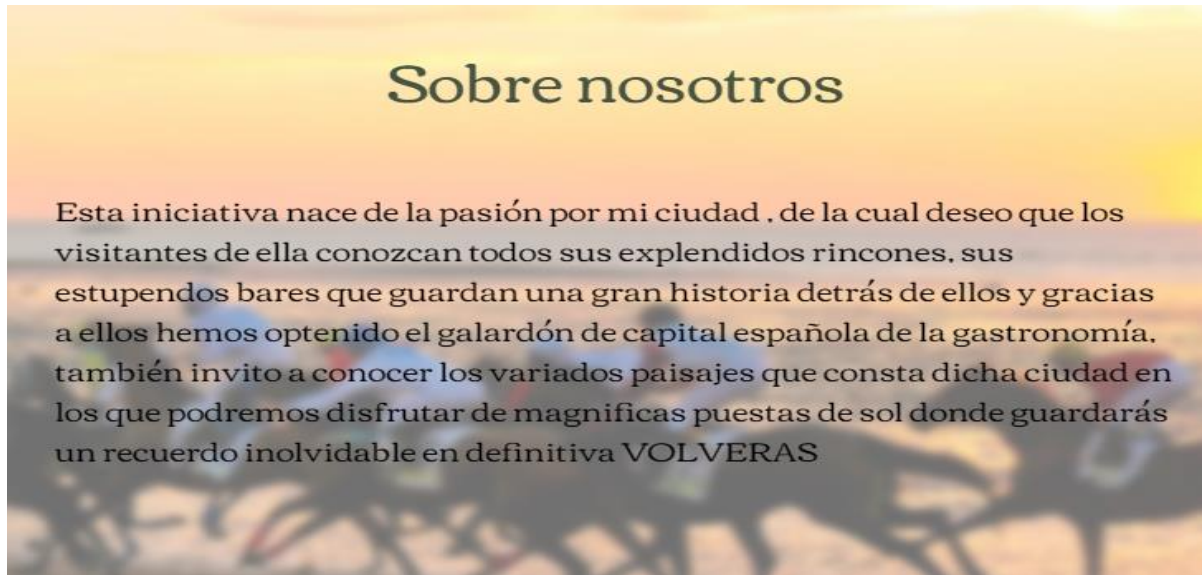
Guía de tour gastronómico

¡hola! Mi nombre es Isabel, orgullosa de ser sevillana y completamente enamorada de mi ciudad, estudié historia y soy guía intérprete del patrimonio. Tengo experiencia como gestora cultural y guía, trabajo al que espero seguir dedicándome mucho tiempo.

★★★★★3

## SOBRE NOSOTROS

En la página SOBRE NOSOTROS encontramos una breve descripción de la empresa.



## CONTACTO

En la página de CONTACTO tenemos un formulario en el que puedes contactar con la empresa en caso de alguna duda, está compuesta por un botón “saber más” donde obtendrás algunos datos más detallados de la misma.





## Contacto

Si deseas contactar con nosotros le atenderemos gustosamente.  
Un saludo!!

[Saber más!!](#)

Nombre

Apellidos

Email

Mensaje

[Enviar](#)

## DASHBOARD

Cuando nos logueamos nos dirigimos al dashboard dependiendo de si eres administrador o usuario diario podrás realizar unas acciones u otras.

Dashboard usuario: podremos visualizar las reservas realizadas y editar dichas reservas, pulsando el botón de editar donde tendrá el formulario a rellenar para dicha gestión, además de modificar el perfil.

Dashboard administrador: podremos visualizar las reservas de los usuarios, los tours, los viajes, los usuarios y los guías pudiendo modificar crear o borrar todos ellos a través de un formulario además de poder modificar su perfil.



jesus

- Inicio
- Perfil
- Tours**
- Guías
- Reservas
- Usuarios
- Viajes
- Log Out

Crear Tour

Nombre	Tipo	Imagen	Precio	Valoración	Longitud	Latitud	Duración
Puerta de América	free	Img/img Freetours/tour america.jpg	0.00	3	-6.354207404186242	36.779315938100346	2
Descripción		Planing					Acción
La visita se llevará a cabo por las calles y plazas más céntricas y emblemáticas de la ciudad, coincidiendo con muchos de sus monumentos civiles y religiosos. Incluyo un recorrido por el mercado de abastos dónde podrán comprobar porque Sanlúcar ha sido designada Capital Gastronómica de España 2022.		El inicio del tour lo comenzaremos en el "Barrio Bajo", siendo el inicio en la Plaza del Cabildo, siguiendo por Plaza de San Roque, Trascuesta, Mercado de Abastos y Covachas para ir subiendo hasta el "Barrio Alto" habiendo dejado atrás calles céntricas de iglesias y conventos. Al finalizar la subida por la cuesta más histórica de la villa, nos recibirá el imponente Palacio de Orleans (Actual Ayuntamiento), de allí al Palacio Ducal de Medina Sidonia y la Parroquia de la O; para finalizar el recorrido por la parte alta de la ciudad llegaremos una de las construcciones aún en uso más antiguas que se conservan, el Castillo de Santiago (S.XV), pasando por calles emblemáticas con sus bodegas de Manzanillas.					<a href="#">Editar</a> <a href="#">Borrar</a>

Showing 1 to 1 of 24 results

< 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 ... 23 24 >

También podemos acceder al perfil donde podemos modificar la foto del perfil de usuario, rellenando los campos del formulario de información del perfil.

Actualizar la contraseña rellenando el formulario de actualizar contraseña.

#### Información del perfil

Actualice la información de perfil y la dirección de correo electrónico de su cuenta.

Photo



SELECCIONE UNA NUEVA FOTO

ELIMINAR FOTO

Name

jesus

Email

jesus@jesus.com

SAVE

#### Actualiza contraseña

Asegúrese de que su cuenta esté usando una contraseña larga y aleatoria para mantenerse seguro.

Current Password

New Password

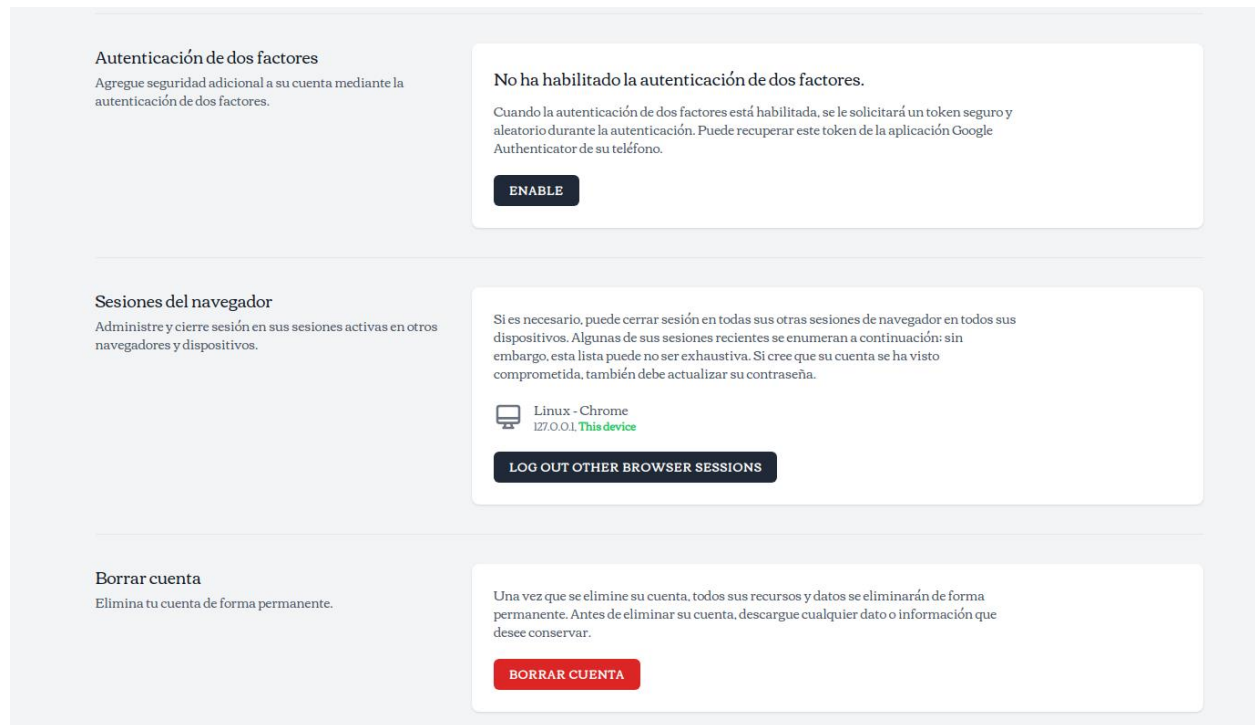
Confirm Password

SAVE

Autenticación de dos factores, te pedirá la contraseña y generará un código qr que podrás escanear con una aplicación móvil o guardar el código que te dan para poder acceder cuando te logues.

En sesiones del navegador podemos ver dónde has iniciado sesión en los distintos dispositivos y podemos cerrar sesión en los navegadores que queramos.

En el apartado de borrar cuenta podemos borrar nuestra cuenta.



## 5.Decisiones adoptadas y su justificación.

### Paypal

Para que nuestros clientes tengan facilidad de pago he elegido esta plataforma como recurso ya que te da la facilidad de realizar el pago en cualquier momento y en su web puedes ver todos los detalles de dicha reserva.

### Jetstream

He utilizado este started kit de laravel ya que viene tiene una base muy consolidada, tanto en seguridad implementando fortify, como en la parte funcional ya que podemos utilizar livewire y proviene de varios componentes útiles para su utilización.

### Plugins

Para el tiempo he utilizado openweathermap ya que es una api rest la cual puedes consultar datos meteorológicos por ciudad, código postal ...

Para los mapas he utilizado una mezcla de tres bibliotecas: leaflet, maquestapi y openstreetmap ya que de cada una he obtenido lo que me interesaba y poder usarlas gratuitamente.

## 6.Dificultades encontradas y soluciones aplicadas.

### Despliegue en Heroku

Las principales dificultades en el despliegue de heroku :

- Cuando desplegué la aplicación por primera vez no me mostraba los estilos tal y como los tenía en local, el fallo estaba en que heroku usa https y en local lo comprobaba con http, para solucionarlo me faltaba añadirle una variable de entorno ASSET\_URL.
- Para hacer peticiones http me daba fallo de cors de permisos ,para solucionarlo tenía que mandarle un token en el encabezado de la petición.
- Cuando un usuario quería subir una foto para ponerla de perfil se guardaba en la carpeta storage en public de la cual tenia creado un enlace simbólico con la carpeta public storage en local y cuando la aplicación estaba desplegada esa ruta no era la misma por lo tanto entraba en el dino cambiaba ese enlace simbólico a un directorio válido pero como los dinos son volátiles no guardaban los datos por lo cual tuve que cambiar la ruta del disco donde se guardaba.

### Paypal

Para la implementación de paypal me he basado en estos dos ejemplos:

[https://www.positronx.io/how-to-integrate-paypal-payment-gateway-in-laravel/#tc\\_10707\\_03](https://www.positronx.io/how-to-integrate-paypal-payment-gateway-in-laravel/#tc_10707_03)

<https://hackthestuff.com/article/paypal-payment-gateway-integration-in-laravel-8>

utilizando la parte que me convenía de cada uno ya que los ejemplos no vienen muy claro incluso ni funcionaban, entonces con ayuda de la documentación de paypal sandbox logre arreglar los fallos que tenía por ejemplo cómo lograr hacer el pago en la cuenta de la empresa con el dinero exacto de cada reserva realizada por el cliente.

## Diseño

En el diseño he tenido varias complicaciones como puede ser el menú superior el cual aparece y desaparece cambiando a transparente o a color dependiendo en la posición de la página que esté.

Las estrellas de valoración el efecto para que guarde el color respecto a la estrella donde esté el cursor, para ello tuve que invertir la dirección y el posicionamiento de las estrellas con el flex.

## Elemento de innovación

### PayPal

Para el pago de los tours he utilizado las cuentas sandbox de PayPal que proporciona para desarrolladores las cuales creamos cuentas ficticias para las pruebas.

En caso de queramos llevarlo a realizar cobros reales solo bastará con tener una cuenta business y sus credenciales podremos tener acceso al cobro cambiando las variables de entorno correspondientes.

### Leaflet, maquestapi y openstreetmap

Para el desarrollo del elemento de innovación de geolocalización he utilizado estas tres bibliotecas:

leaflet: Para utilizar los marcadores de los puntos de acceso.

maquestapi: Para realizar el camino desde el punto donde se encuentra hasta el principio del tours.

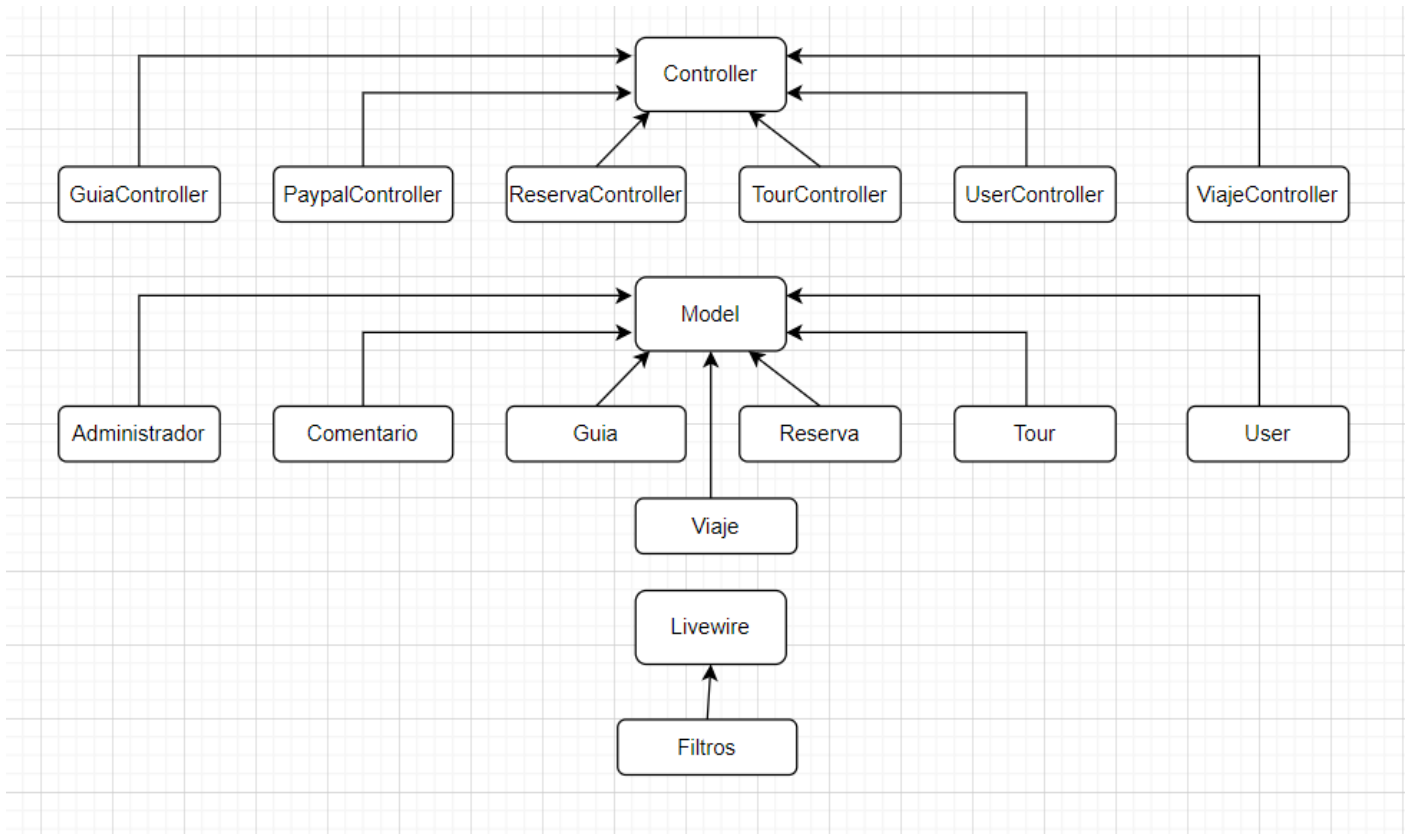
openstreetmap: He utilizado el mapa de esta biblioteca .

Además para acceder a la geolocalización actual he utilizado el elemento navigator de javascript.

Con los requisitos anteriores el usuario podrá ver el punto en el mapa de donde empieza el tour y pulsando el botón de cómo llegar y aceptando la solicitud para obtener su geolocalización le marca en el mapa el recorrido a realizar para llegar al punto de encuentro del tour.

## 7.Diagramas.

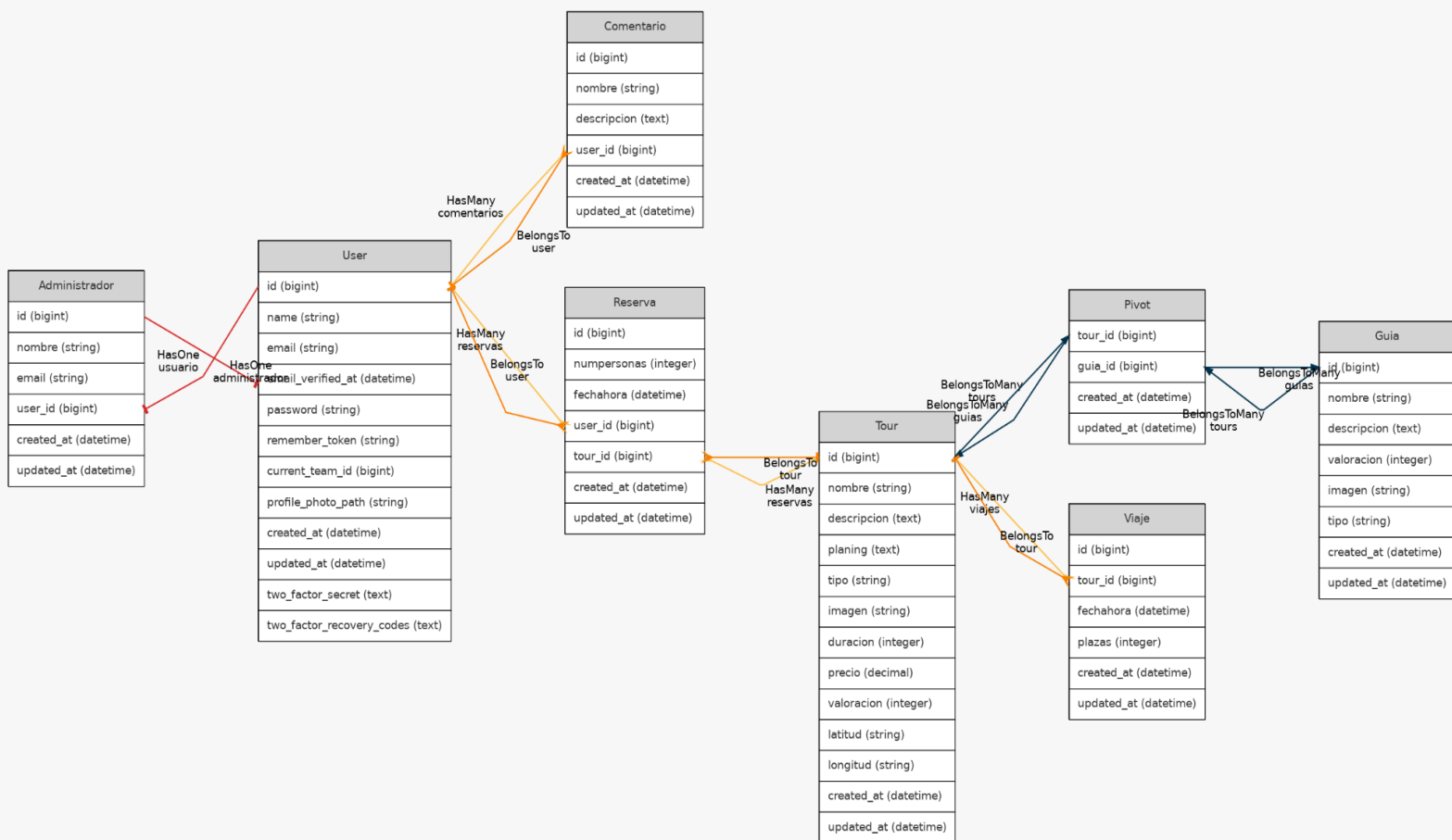
### I. Diagramas de clases



### m.Diagramas de estructura lógica de datos

Para la creación de este diagrama use este script que lo realiza automáticamente: <https://github.com/beyondcode/laravel-er-diagram-generator>

url diagrama en github: <https://github.com/jesus-eo/sanlutours/blob/master/graph.png>



- Sanlutour: Nombre aplicación y empresa.
- Tours: Recorrido de bien turístico dirigido por un guía.
- Login: Lugar en la aplicación para el usuario acceder a su dashboard y poder reservar tours.
- Register: Registro de un usuario en la aplicación.
- Perfil: Acceso al usuario para modificar su perfil.
- Reservar: Acción que llevará al usuario a una nueva página donde podrá reservar el tour.
- Meteorología: Sistema donde el usuario podrá consultar el tiempo de dicho día introduciendo el nombre de la ciudad deseada.
- Cómo llegar: Muestra el camino a realizar hasta llegar al punto de partida del tour.



## 9. Conclusiones

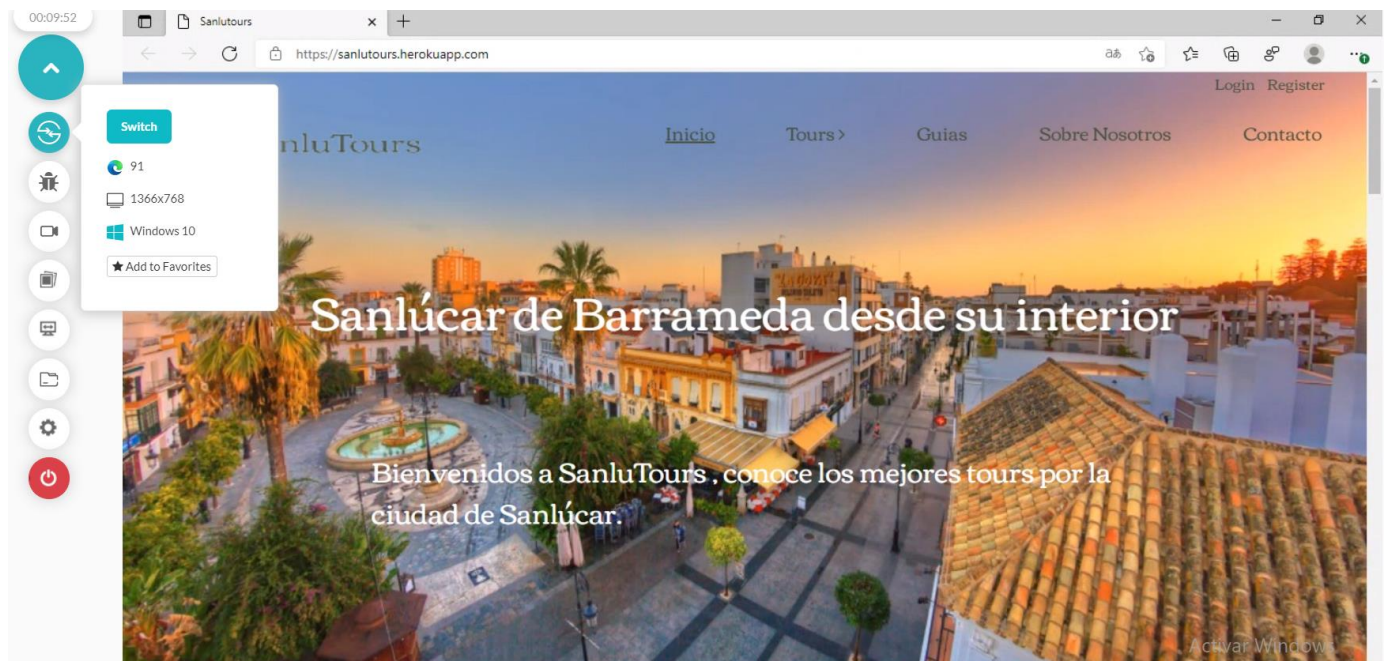
Durante el desarrollo de este proyecto he puesto en práctica todo lo aprendido durante el transcurso de este curso, he utilizado el framework laravel con su startedkit jetstream que brinda muchas ventajas, he usado la tecnología AJAX para hacer peticiones tanto a API externas (openstremweather) además de peticiones locales a la aplicación, también he desarrollado tecnologías como tailwind, alpineJS y he tratado de hacer un diseño que lleve a cabo la máxima accesibilidad y usabilidad posible para facilitar el uso a usuarios con discapacidad.

He aprendido a usar varias API como pueden ser leaflet, maquestapi y openstreetmap para el uso de la geolocalización, openstremweather para el uso de la meteorología y PayPal para la realización de los pagos de los usuarios, además he usado una api de transiciones llamada AOS que brinda muchas facilidades para su utilización.

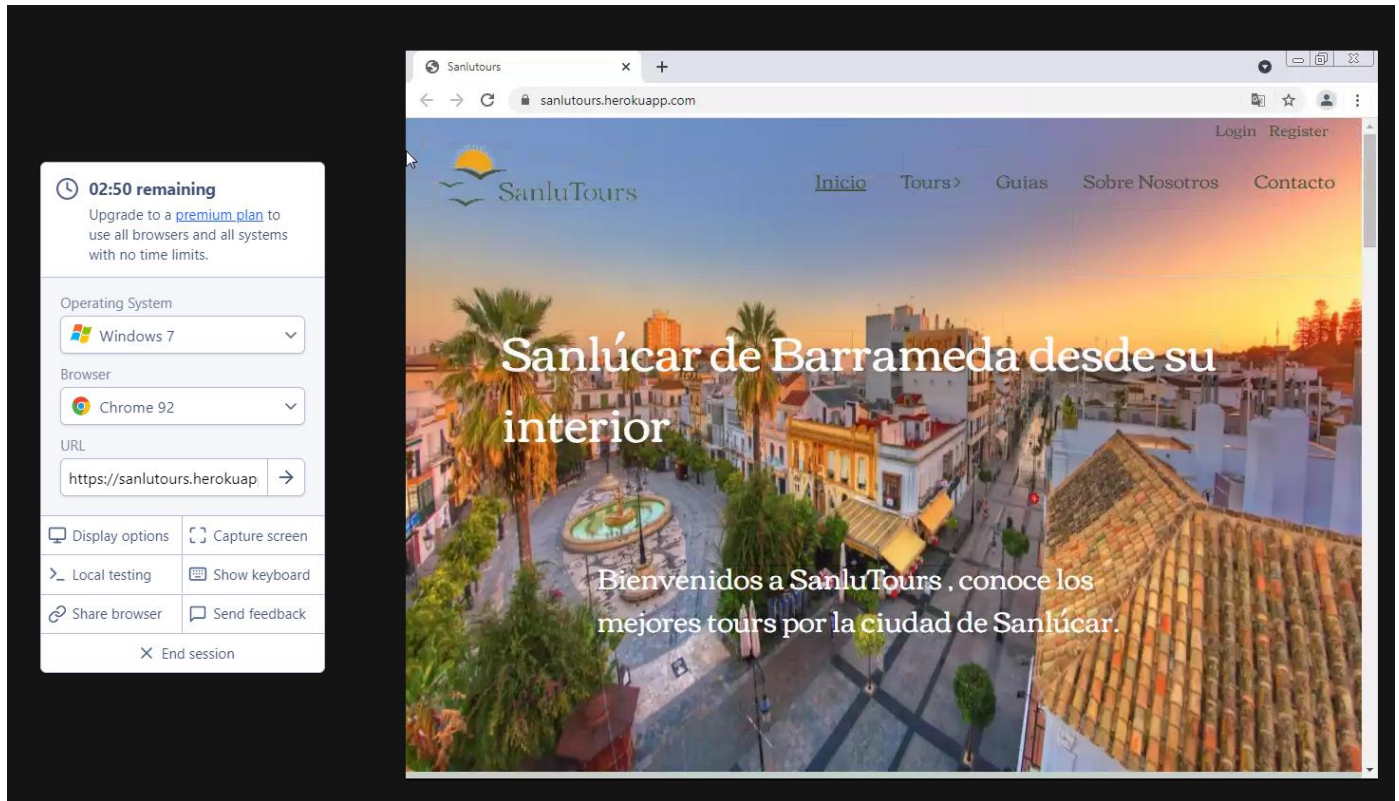
## 10. Anexos

### a- Varios navegadores

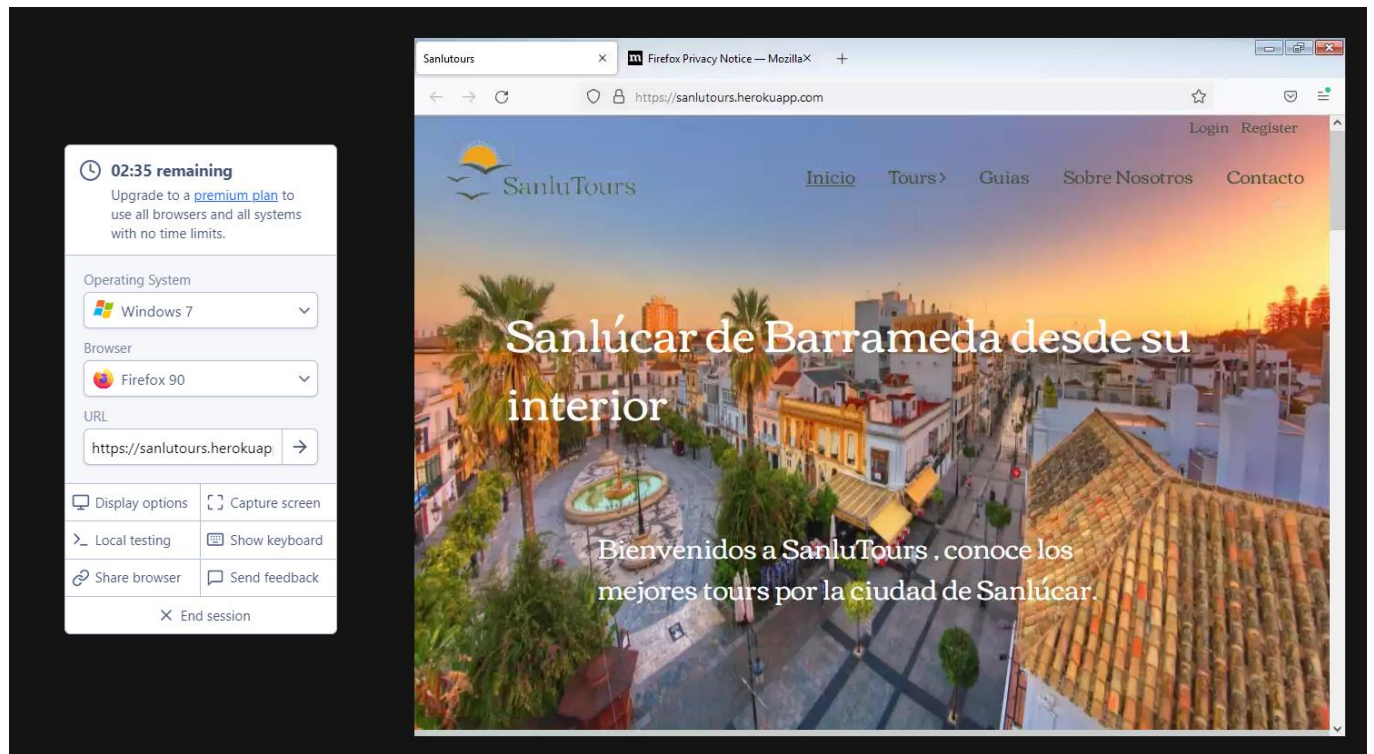
-Edge



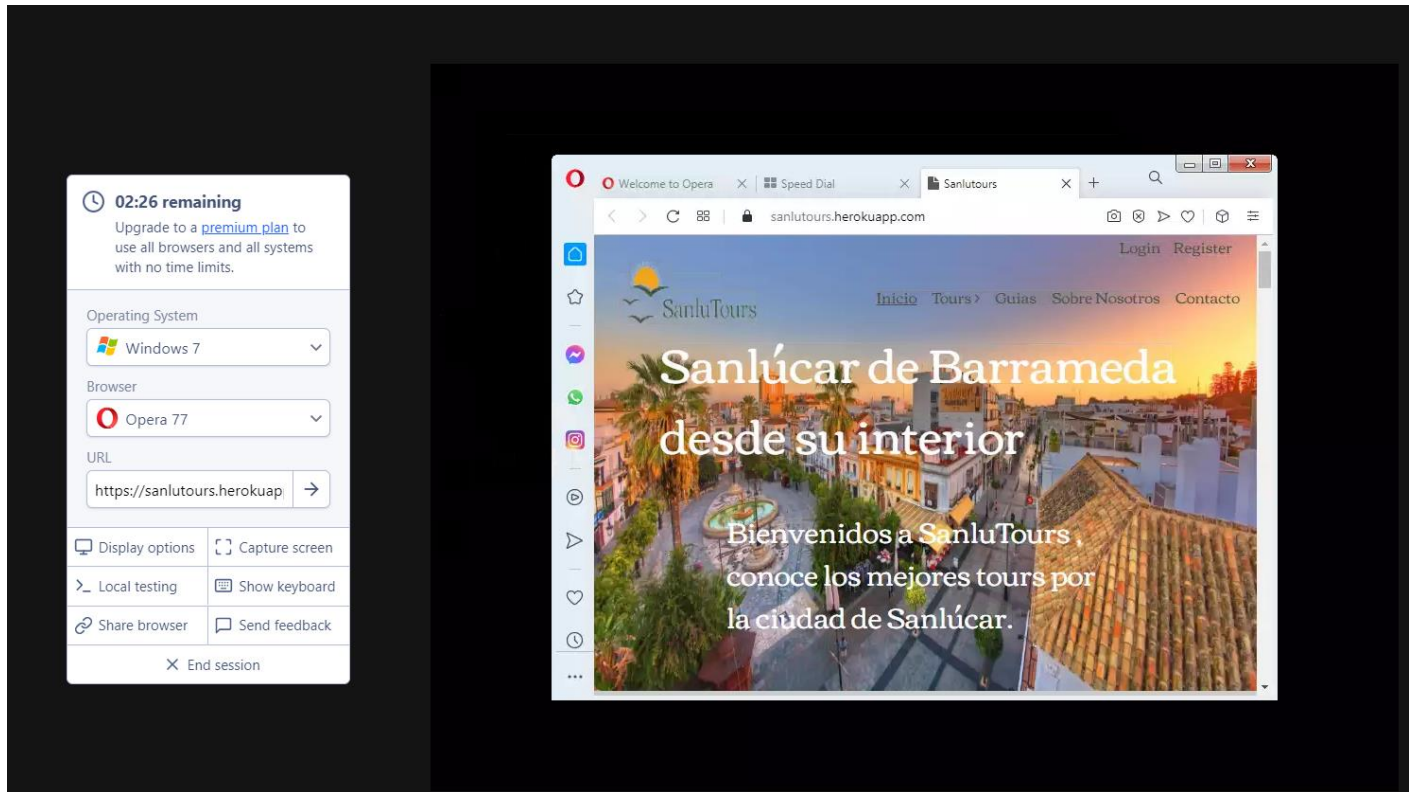
-Chrome



-Mozilla Firefox.



-Opera





## b-Validación html5 y css.

### -CSS

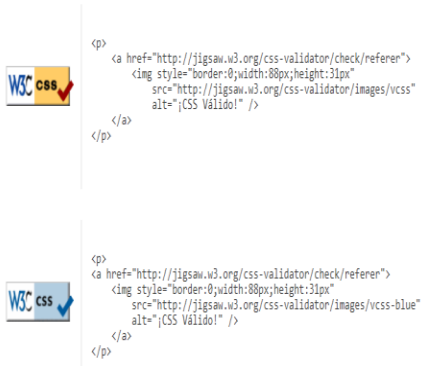
En los tres ficheros de estilos sobnos-cont.css, style.css y Tourindividual.css no he obtenidos fallos en la comprobación del css.

Resultados del Validador CSS del W3C para sobnos-cont.css (CSS versión 3 + SVG)

¡Enhorabuena! No error encontrado.

¡Este documento es [CSS versión 3 + SVG](#) válido!

Puede mostrar este icono en cualquier página que valide para que los usuarios vean que se ha preocupado por crear una página Web interoperable. A continuación se encuentra el XHTML que puede usar para añadir el icono a su página Web:



### -html

En la comprobación del html los errores que me quedan son los relacionados con clases internas de las plantillas Blade o con el uso de alpine como podéis ver en la siguiente imagen.

- Error** Bad value `http://127.0.0.1:8000/Img/Página principal/favicon.png` for attribute `href` on element `link`: Illegal character in path segment: space is not allowed.  
From line 11, column 5; to line 11, column 101  
`<link rel="icon" type="image/jpg" href="http://127.0.0.1:8000/Img/Página principal/favicon.png"/>`
- Error** Attribute `x-data` not allowed on element `header` at this point.  
From line 52, column 13; to line 52, column 77  
`<header class="encabezado-b1-principal" x-data="{ open: false }">`  
Attributes for element `header`:  
[Global attributes](#)
- Warning** Attribute `@click` is not serializable as XML 1.0.  
From line 56, column 21; to line 58, column 93  
`<button type="button" class="inline-flex items-center justify-center p-2 rounded-md text-green-900 hover:text-white hover:bg-green-900" aria-controls="mobile-menu" aria-`

## c-Validación accesibilidad

Al pasarlo por el validador obtengo 11 fallos que están relacionados con el uso de alpine en las etiquetas por lo cual no puedo corregirlo.

Tipología	Comprobación	Técnicas	Resultado	Incidencias	Números de Líneas
<b>4.1.1-Procesamiento</b>					
Página web	Página 'bien formada'	G134		11	<a href="#">41</a> <a href="#">45</a> <a href="#">46</a> <a href="#">50</a> <a href="#">50</a> <a href="#">51</a> <a href="#">56</a> <a href="#">66</a> <a href="#">71</a> <a href="#">75</a> <a href="#">81</a>
<p>41.  &lt;header class="encabezado-b1-principal" x-data="{ open: false }"&gt;</p> <p>42. &lt;!-- Mobile menu button--&gt;</p> <p>43. &lt;div class="absolute justify-center w-1/5 inset-y-0 left-0 flex items-center sm:hidden"&gt;</p> <p>....</p> <p>45.  &lt;button type="button" class="inline-flex items-center justify-center p-2 rounded-md text-green-900 hover:text-white hover:bg-green-900 " aria-controls="mobile-menu" aria-expanded="false" @click="open=true"&gt;</p> <p>46.   &lt;i :class="open ? 'fas fa-bars giro-burguer text-2xl' : 'fas fa-bars text-2xl'" class="fas fa-bars text-2xl"&gt;&lt;/i&gt;</p> <p>47. &lt;/button&gt;</p> <p>48. &lt;/div&gt;</p> <p>49. &lt;!-- Mobile menu, show/hide based on menu state. --&gt;</p> <p>50.   &lt;div class="sm:hidden" id="mobile-menu" x-show="open" @click.away="open=false" style="display: none;"&gt;</p>					

Inicio  
 Servicios  
 Herramientas  
 Contacto

| [ES] | [EN] | [PT]

Resumen

**11 Problemas**  
en 1 criterios de éxito  
**Son necesarias correcciones**

- Perceptible 0
- Operable 0
- Comprensible 0
- Robusto 11

**26 Advertencias**  
en 4 criterios de éxito  
**Es necesario revisar manualmente**

- Perceptible 21
- Operable 5
- Comprensible 0
- Robusto 0

**19 No verificados**  
en 19 criterios de éxito  
**Comprobación completamente manual**

- Perceptible 4
- Operable 9
- Comprensible 5
- Robusto 1

Recurso: <https://sanlutoours.herokuapp.com/> Fecha: 28/05/2022 16:32 Pautas WCAG 2.0 Nivel del análisis: AA Tecnologías: HTML, CSS

Aceda al **informe detallado** para obtener más información sobre las incidencias detectadas.

Recibir informe

Aviso legal

Activar Windows

Condiciones de Uso

Vea la configuración para activar Windows

CTIC

d- Despliegue en un servidor local.