

UNIVERSIDAD DE NARIÑO
INGENIERIA DE SISTEMAS
PROGRAMACIÓN II
PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

**EVALUACIÓN 1
CLASES Y OBJETOS**

Objetivo: Contextualizar al estudiante en los elementos de programación en JAVA (Clases, atributos, métodos, constructores, objetos...).

Nota: El ejercicio debe presentarse con su respectivo diagrama de UML, de no ser así, el trabajo no será tenido en cuenta.

Aplicación: Realizar un programa para registrar la entrada y salida de los pacientes de un Hospital.

1) Clases a implementar como mínimo: Paciente, Habitación, Hospital.

Un hospital debe registrar los pacientes que ingresan o son dados de alta del área de urgencias (**fecha entrada y fecha salida**) de cada habitación del hospital (Solo hay un paciente por habitación).

Por cada habitación se debe registrar un paciente.

Un paciente puede ser cambiado de habitación (**actualizar los datos de la habitación donde se registro**).

Condiciones.

- ❖ Se debe poder adicionar, editar, eliminar paciente.
- ❖ Se debe poder adicionar y editar los datos de la habitación.
- ❖ Se debe poder modificar las fechas de entrada y salida del registro del cada paciente del hospital.
- ❖ Se debe mostrar el reporte de habitaciones , sus pacientes y reporte de entrada y salida de pacientes.

***“Los resultados que consigues estarán en proporción directa al esfuerzo que aplicas”
(Denis Waitley)***

***** ÉXITOS *****