**Programando en C#**

Ejercicios módulo 1 ─ Fundamentos de C#

1. Permitir al usuario escribir dos números y mostrar en pantalla cuál de los dos es el más grande. Sin son iguales, mostrar cualquiera.
2. Escribir un método que acepte un número y devuelva True si el números es par, o False si es impar.
3. Escribir un método que acepte dos strings y devuelva el string con más caracteres. Si ambos tienen la misma cantidad de caracteres, devolver cualquiera de los dos.
4. Escribir un método que acepte dos catetos y devuelva la hipotenusa (usar la clase Math para calcular la raíz cuadrada).
5. Utilizando un iterador escribir en pantalla los números del 1 al 100 de dos en dos.
6. Escribir un método que acepte un double que represente un número en grados Celcius y lo transforme a grados Fahrenheit.
7. Escribir un método que acepte una lista de números y devuelva el producto de dichos números.
8. Escribir un método que acepte un Int y te devuelva el factorial de dicho números.

Nota: el factorial de 3 es 3\*2\*1, el factorial de 5 es 5\*4\*3\*2\*1, etc.

1. Escribir un método que acepte una lista de números y devuelva su promedio.
2. Escribir un método que acepte una lista de números y devuelva el número más grande.
3. Escribir un método que acepte un DateTime que represente la fecha de nacimiento de una persona y retornar su edad al día de hoy.

Nota: DateTime.Today te da la fecha de hoy.

1. Escribir un fizzbuzz: Iterar los números del uno al cien, y cuando llegues a un número que se múltiplo de 3 (el 6 por ejemplo), escribir en la consola “Fizz”, cuando llegues a un números que sea múltiplo de 5 (el 20 por ejemplo) escribir en la cosola “Buzz”, cuando llegues a un número que sea múltiplo de 3 y 5 (el 30 por ejemplo) escribir FizzBuzz en la cosola.
2. Escribir un metodo que acepte una lista con números y devuelva dicha lista en orden invertido.

Ejemplo: Si ingresamos la lista {4, 6, 49}, entonces el método debe devolver la lista {49, 6, 4}

1. Escribir un método que acepte una lista de números y devuelva una lista con los mismos números ordenados de menor a mayor.

Ejemplo: Si ingresamos la lista {5, 2, 9, 4}, entonces el método debe devolverf la lista {2, 4, 5, 9}

1. Escribir un método que acepte una lista de números y devuelva una lista con los mismos números ordenados de mayor a menor.

Ejemplo: Si ingresamos la lista {5, 2, 9, 4}, entonces el método debe devolver la lista {9, 5, 4, 2}

1. Escribir un método que acepte una lista de strings y escriba en la consola el primer carácter de cada uno de los strings.
2. Escribir un método que acepte una lista de strings y escriba en la consola el último carácter de cada uno de los strings.
3. Escribir un método que acepte un string y devuelva True si dicho string es un palíndromo, si no lo es, devuelve False. Un palíndromo es un texto que es igual al derecho y al revés. Ejemplos: “ana” es un palíndromo, pero “Pirata” no es palíndromo.

Para iterar un string carácter por carácter, utilizamos el indexador []. Ejemplo:

string nombre = “Felipe”;

for (int i = 0; i < nombre.Length; i++)

{

Console.WriteLine(nombre[i]);

}