

	Práctica 4 Ingeniería en Sistemas Computacionales Laboratorio de Administración de Redes y Servidores
---	--

Departamento	Mecatrónica, Electrónica y Computación	Curso	LIS4091
Instructor	Dr. Juan Carlos Galán Hernández	Sem.	Primavera 2019

Fecha: 10 de mayo del 2019

Practica:4

ID:152836

Nombre: Jesus Andrade Vázquez

1. Software usado

Visual Studio Code, Archivos .go

2. Hardware Usado

Computadora Dell con CORE i7 y 8GB de RAM

3. Objetivos esperados

Aprender el lenguaje go para posteriormente comenzar a crear nuestro chat cliente-servidor

4. Metodología

Programar en go ejercicios sencillos para familiarizarse con el lenguaje

5. Si se produjeron entregables, como código fuente, incluya los links a los repositorios donde se almacenaron.

https://github.com/jesus10av/admin_servidores/tree/master/lab4

6. Observaciones.

Es un lenguaje de programación de código abierto, desarrollado por Google. Una de las características es que tiene tipado estático y es un lenguaje compilado.