Estudio de desarrollo de una aplicación software

Problemas;

* Consultar el estado de cada pista de pádel (disponible o no).
* Posibilidad de realizar pagos con tarjetas.
* Controlar la necesidad de reservar la pista con o sin luz.
* Generar un listado de pistas reservadas por horas y clientes.

1. Análisis: El software deberá consultar el estados de todas las pistas de pádel ya estén libres o no, en caso de estarlo se marcara con una v y si no lo está lo marcara con una x de esta forma el cliente sabrá más fácilmente dicha información.

Para el pago con tarjetas se deberá de configurar para que puede introducir los datos necesarios de la tarjeta para que a partir de ahí introduzca los datos necesarios de pago entre otros para realizar correctamente el pago.

La necesidad de reservar la pista con o sin luz se hará con una interfaz en el cual podrá decidir el cliente se tenerla con luz o no, de tal forma que esa pista hasta que no acabe su hora, siga con las condiciones de dicho cliente.

El software generara una lista en el que aparecerá los cliente y al lado los horarios que tienen esto apareceré gracias a la información ya proporcionada en los anteriores apartados.

1. Diseño: El lenguaje que se utilizara será el de java ya que nos parece el más indicado para lo que queremos hacer y la herramienta que se utilizara será Sonar ya que trabaja principalmente con dicho lenguaje.
2. Codificación: Se pasara a crear los códigos para el funcionamiento de lo pedido.
3. Pruebas: se comprobara la unidad, la implementación de dicho código y el sistema.
4. Mantenimiento: Se documentara todo el desarrollo con sus códigos y todo, se comprobara si hay algún error después de todo y si hay algún problema se modificara o mejorara el software.