**TAREA 1**

* **TÍTULO**

USO DE ESTRUCTURAS DE CONTROL

* **RESUELVE**

1. Investigue en Internet sobre cómo se indican las estructuras de control estudiadas en los lenguajes de programación C, C++, C# y Objective-C.

C++:

If simple:

if (condicion)

{

instrucción 1;

instrucción 2;

instrucción 3;

}

If doble:

if (condicion)

{

Instrucción 1;

instrucción 2;

}

else

{

instrucción 3;

instrucción 4;

}

If-else multiple:

if(condicion1)

{

   instrucción1;

}

else if(condicion2)

{

 instrucción2;

}

      else if(condicion3)

{

              instrucción3;

}

             else if(condicion4)

{

                     instruccion4;

}

                    else

{

                     instrucción5;

instrucción 6;

instrucción 7;

......

}

Switch:

switch (expresión)

{

     case constante1:

              instrucciones;

              break;

     case constante 2:

              instrucciones;

              break;

     · · ·

     default:

              instrucciones;

}

While:

while (condicion)

{

instrucción 1;

..............

instrucción N;

}

Do-while:

do

{

instrucción 1;

..............

instrucción N;

} while (condicion);

For:

for(inicialización; condicion; incremento/decremento)

{

 instrucción 1;

 ...........

 instrucción N;

}

([Página fuente](http://ejercicioscpp.blogspot.com/2012/11/estructuras-de-control-en-c.html))

C#:

If simple:

if (condicion)

{

instrucción 1;

instrucción 2;

instrucción 3;

}

If doble:

if (condicion)

{

Instrucción 1;

instrucción 2;

}

else

{

instrucción 3;

instrucción 4;

}

If-else multiple:

if(condicion1)

{

   instrucción1;

}

else if(condicion2)

{

 instrucción2;

}

      else if(condicion3)

{

              instrucción3;

}

             else if(condicion4)

{

                     instruccion4;

}

                    else

{

                     instrucción5;

instrucción 6;

instrucción 7;

......

}

Switch:

switch (expresión)

{

     case constante1:

              instrucciones;

              break;

     case constante 2:

              instrucciones;

              break;

     · · ·

     default:

              instrucciones;

}

While:

while (condicion)

{

instrucción 1;

..............

instrucción N;

}

Do-while:

do

{

instrucción 1;

..............

instrucción N;

} while (condicion);

For:

for(inicialización; condicion; incremento/decremento)

{

 instrucción 1;

 ...........

 instrucción N;

}

([Página Fuente](https://csharp.com.es/estructuras-de-control/))

Objective C:

If simple:

if (condicion)

{

instrucción 1;

instrucción 2;

instrucción 3;

}

If doble:

if (condicion)

{

Instrucción 1;

instrucción 2;

}

else

{

instrucción 3;

instrucción 4;

}

If-else multiple:

if(condicion1)

{

   instrucción1;

}

else if(condicion2)

{

 instrucción2;

}

      else if(condicion3)

{

              instrucción3;

}

             else if(condicion4)

{

                     instruccion4;

}

                    else

{

                     instrucción5;

instrucción 6;

instrucción 7;

......

}

Switch:

switch (expresión)

{

     case constante1:

              instrucciones;

              break;

     case constante 2:

              instrucciones;

              break;

     · · ·

     default:

              instrucciones;

}

While:

while (condicion)

{

instrucción 1;

..............

instrucción N;

}

Do-while:

do

{

instrucción 1;

..............

instrucción N;

} while (condicion);

For:

for(inicialización; condicion; incremento/decremento)

{

 instrucción 1;

 ...........

 instrucción N;

}

([Página fuente](http://ferestrepoca.github.io/paradigmas-de-programacion/poo/tutoriales/Objective-C/tutorial.pdf))

C:

If simple:

if (condicion)

{

instrucción 1;

instrucción 2;

instrucción 3;

}

If doble:

if (condicion)

{

Instrucción 1;

instrucción 2;

}

else

{

instrucción 3;

instrucción 4;

}

If-else multiple:

if(condicion1)

{

   instrucción1;

}

else if(condicion2)

{

 instrucción2;

}

      else if(condicion3)

{

              instrucción3;

}

             else if(condicion4)

{

                     instruccion4;

}

                    else

{

                     instrucción5;

instrucción 6;

instrucción 7;

......

}

Switch:

switch (expresión)

{

     case constante1:

              instrucciones;

              break;

     case constante 2:

              instrucciones;

              break;

     · · ·

     default:

              instrucciones;

}

While:

while (condicion)

{

instrucción 1;

..............

instrucción N;

}

Do-while:

do

{

instrucción 1;

..............

instrucción N;

} while (condicion);

For:

for(inicialización; condicion; incremento/decremento)

{

 instrucción 1;

 ...........

 instrucción N;

}

([Página fuente](https://elvex.ugr.es/decsai/c/apuntes/control.pdf))

1. Comenta los resultados obtenidos.

Lo que he averiguado es: al ser más o menos el mismo lenguaje, es decir, variantes de C, tienen la misma estructura en las estructuras de control. Por lo cual a la hora de programar sabiendo un lenguaje se puede manejar uno, más o menos con los demás lenguajes, ya que más o menos siguen la misma estructura o la misma en estos casos. Esa sería toda la información que he podido sacar de esta investigación.