Liste

Sequenze finite di elementi di uno stesso tipo:

 list è un costruttore di tipi: se T è un tipo, T list è il tipo delle liste con elementi di tipo T.

```
int list lista di int
bool list
(int * string) list lista di coppie int stringa
'a list
```

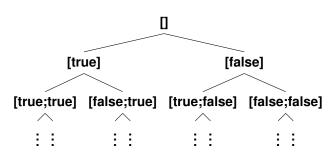
- La lista vuota è denotata da []. È un valore polimorfo, di tipo 'a list.
- L'operazione di inserimento in testa (cons) è denotata da ::, infisso:
 [1:2] = 1::[2] = 1::(2::[])

Definizione induttiva delle liste

induzione: riguarda la definizione di un insieme

- (i) La lista vuota, [], è una α list;
- (ii) se x è di tipo α e xs è una α list, allora (x::xs) è una α list;
- (iii) nient'altro è una α list.

La definizione induttiva fornisce un metodo per generare tutte le liste di un dato tipo, per stadi:



Costruttori e selettori delle liste

I COSTRUTTORI del tipo 'a list sono:

```
[]: 'a list
(::): 'a -> 'a list -> 'a list
[1;2;3] = 1 :: [2;3] = 1 :: (2 :: [3])
= 1 :: (2 :: (3 :: []))
```

I SELETTORI del tipo 'a list sono:

```
List.hd: 'a list -> 'a
List.tl: 'a list -> 'a list
```

Non sono definiti sulla lista vuota

Definizione ricorsiva di operazioni sulle liste

Le liste si definiscono induttivamente, come i numeri naturali:

	numeri naturali	liste
base	0	[]
operazione per costruire oggetti "più complessi"	+1	::

Sulle liste si possono definire operazioni ricorsivamente:

- si definisce il valore dell'operazione per il caso base []
- assumendo di saper calcolare il valore dell'operazione per una lista rest (ipotesi di lavoro), si determina come calcolarne il valore per la generica lista x::rest (di cui rest è la coda).

Esempio: Lunghezza di una lista

Problema: data una lista **Ist** di tipo 'a **list**, determinare il numero di elementi di **Ist** (la lunghezza della lista).

length: 'a list -> int

Caso base: la lista è vuota. La sua lunghezza allora è 0.

Caso ricorsivo: assumiamo (ipotesi di lavoro) di saper calcolare la lunghezza della coda della lista data: sia *n* tale lunghezza.

La lunghezza della lista è allora n+1, perché ha un elemento in più rispetto alla sua coda.

Procedimento:

La definizione è giustificata perché la coda della coda della coda ... della coda di qualsiasi lista è sempre la lista vuota. Quindi prima o poi si arriva al caso base.

Definizione di length

Possiamo usare il test "lista vuota" e il selettore List.tl:

```
(* length: 'a list -> int *)
let rec length lst =
  if lst=[] then 0
  else 1 + (length (List.tl lst))
```

Oppure utilizzando un'espressione function generale e il pattern matching:

```
(* length : 'a list -> int *)
let rec length = function
   [] -> 0
   | x::rest -> 1 + length rest
```

Pattern Matching con le liste (I)

```
(* length : 'a list -> int *)
let rec length = function
[] -> 0
    | x::rest -> 1 + length rest
```

Valutazione di length [1;2;3;4]:

- Il valore dell'argomento è [1;2;3;4]
- 2 [1;2;3;4] non è conforme al pattern [] (non è la lista vuota), quindi andiamo avanti.
- [1;2;3;4] si può vedere come 1::[2;3;4], quindi è conforme al pattern x::rest.
 - Si aggiunge il legame provvisorio di x con 1 e di rest con [2;3;4]. Con questo legame si calcola il valore di 1 + length rest (cioè 1 + length [2;3;4]), che viene riportato come valore di length [1;2;3;4]. I legami provvisori vengono sciolti.

Pattern matching con le liste (II)

In un pattern possono occorrere solo variabili e costruttori: i costruttori per le liste sono [] e ::

Mediante pattern matching si possono distinguere il caso base e il caso ricorsivo di una definizione ricorsiva sulle liste:

- caso base: [] (lista vuota)
- caso ricorsivo: x::rest (lista con testa x e coda rest)

Il pattern matching costituisce un'alternativa all'uso di selettori: i legami determinati dal pattern matching servono a identificare testa e coda di una lista.

Alcuni pattern per le liste:

- []: lista vuota
- [x]: lista con un solo elemento, x
- [x;y]: lista con esattamente due elementi
- x::rest: lista con almeno un elemento
- x::y::rest: lista con almeno due elementi (x è il primo, y il secondo, rest è la coda della coda).

Alcuni pattern per liste (I)

pattern	espressione		successo e legami
[]	[]		successo
[]	[1]		fallimento
[]	[1;2]		fallimento
[x]	[]		fallimento
[x]	[1]		x=1
[_]	[1;2]		fallimento
x::[]	[]		fallimento
x::[]	[1]	1::[]	x=1
x::[]	[1;2]	1::[2]	fallimento
x::y::[]	[]		fallimento
x::(y::[])	[1]	1::[]	fallimento
x::y::[]	[1;2]	1::2::[]	x=1, y=2
x::y	[]		fallimento
x::y	[1]	1::[]	x=1, y=[]
x::y	[1;2]	1::[2]	x=1, y=[2]
x::y	[1;2;3]	1::[2;3]	x=1, y=[2;3]

Alcuni pattern per liste (II)

pattern	espressione		successo e legami
x::rest	[]		fallimento
x::rest	[1]	1::[]	x=1, rest=[]
x::rest	[1;2]	1::[2]	x=1, rest=[2]
x::rest	[1;2;3]	1::[2;3]	x=1, rest=[2;3]
x::y::rest	[]		fallimento
x::y::rest	[1]	1::[]	fallimento
x::y::rest	[1;2]	1::2::[]	x=1, y=2, rest=[]
x::y::rest	[1;2;3]	1::2::[3]	x=1, y=2, rest=[3]
x::y::rest	[1;2;3;4;5]	1::2::[3;4;5]	x=1, y=2, rest=[3;4;5]

La schedina del superenalotto

Problema: Date le ultime X estrazioni del superenalotto (sequenze di 6 numeri compresi tra 1 e 90), determinare i 6 numeri che più probabilmente usciranno alla prossima estrazione.

In generale: data una lista contenente liste di interi **estrazioni: int list list**, dove ogni sottolista contiene DIM elementi, compresi tra 1 e HIGHER, determinare i DIM numeri che occorrono nella lista un minor numero di volte.

Problema principale:

super: int list list -> int -> int -> int list

super estrazioni dim higher:

estrazioni è una lista di liste rappresentante le ultime estrazioni, dim è il numero di interi di ogni estrazione higher è il massimo numero che può essere estratto Riporta i dim numeri che sono stati estratti meno volte

La schedina del superenalotto: sottoproblemi (I)

- contare, per ogni numero n da 1 a higher, quante volte n occorre in estrazioni.
 - 1a) costruire la lista [1;2;...;higher]
 Sottoproblema upto: int -> int list
 upto n m = [n;n+1;...;m]
 - 1b) "appiattire" la lista estrazioni, trasformandola in una lista di interi Sottoproblema flatten: 'a list list -> 'a list
 - 1c) "contare" le occorrenze di ciascun elemento di [1;2;...;higher] nella lista flatten estrazioni: Sottoproblema contatutti : 'a list -> 'a list -> ('a * int) list contatutti elementi listona = lista di coppie (ele,n), dove ele è un elemento di elementi e n è il numero di occorrenze di ele in listona.
 - 1c-1) contare le occorrenze di un elemento in una lista Sottoproblema conta : 'a -> 'a list -> int conta n lista = numero di occorrenze di n in lista

La schedina del superenalotto: sottoproblemi (II)

2) ordinare la lista di coppie

contatutti (upto 1 higher) (flatten estrazioni)

secondo valori non decrescenti del secondo elemento Sottoproblema sort: ('a * 'b) list -> ('a * 'b) list

3) prendere le prime **dim** coppie della lista ordinata

sort (contatutti (upto 1 higher) (flatten estrazioni))

Sottoproblema take: int -> 'a list -> 'a list take n lista = primi n elementi di lista (o la lista intera se non ce ne sono abbastanza)

4) dalla lista di **dim** coppie ottenuta al punto 3:

```
take dim (sort (contatutti (upto 1 higher) (flatten estrazioni)))
```

```
estrarre la lista con i primi elementi di ciascuna coppia: Sottoproblema primi: ('a * 'b) list -> 'a list primi [(x1,y1);...;(xn,yn)] = [x1;...;xn]
```

La schedina del superenalotto: soluzione

Vai al codice

Merge Sort (ordinamento per fusione)

Algoritmo: Sia C l'insieme (lista) che si vuole ordinare Si divide l'insieme C in due parti pressappoco uguali. Ciascuno dei due sottoinsiemi viene ordinato, ricorsivamente. Si applica l'algoritmo di **fusione** alle liste risultanti dalle chiamate ricorsive

Casi base: lista vuota o di un solo elemento

Caso ricorsivo: per ordinare **lst** di lunghezza > 1:

- Si suddivide la lista in due parti di dimensioni pressappoco uguali (± 1) : siano ${\bf xs}$ e ${\bf ys}$ le due liste ottenute
- Il risultato è la fusione di (mergesort xs) e (mergesort ys):

merge (mergesort xs) (mergesort ys)

Vai al codice

Il modulo List

http://caml.inria.fr/pub/docs/manual-ocaml/libref/List.html

- List.hd : 'a list -> 'a
- List.tl : 'a list -> 'a list
- List.length: 'a list -> int
- List.flatten: 'a list list -> 'a list
- List.sort: ('a -> 'a -> int) -> 'a list -> 'a list
 Sort a list in increasing order according to a comparison function. The comparison function must return 0 if its arguments compare as equal, a positive integer if the first is greater, and a negative integer if the first is smaller. For example, compare is a suitable comparison function.

compare: 'a -> 'a -> int

Vai al codice

Implementazione di procedimenti iterativi: length

Versione ricorsiva

```
(* length : 'a list -> int *)
let rec length = function
[] -> 0
    | x::rest -> 1 + length rest;;
```

Versione iterativa

Implementazione di procedimenti iterativi: length

Versione ricorsiva

```
(* length : 'a list -> int *)
let rec length = function
   [] -> 0
   | x::rest -> 1 + length rest;;
```

Versione iterativa

Calcolo del prodotto degli interi in una lista

Versione ricorsiva:

```
(* prodof : int list -> int *)
let rec prodof = function
   [] -> 1
   | x::xs -> x * prodof xs
```

Versione iterativa

L'accumulatore viene inizializzato con l'elemento neutro per il prodotto Specifica dichiarativa di aux?

Calcolo del prodotto degli interi in una lista

Versione ricorsiva:

```
(* prodof : int list -> int *)
let rec prodof = function
   [] -> 1
   | x::xs -> x * prodof xs
```

Versione iterativa

```
let prodof_it lst =
    (* aux: int -> int list -> int
        aux n lista = n * prodotto degli interi in lista *)
let rec aux result = function
    [] -> result
    | x::rest -> aux (x*result) rest
in aux 1 lst
```

L'accumulatore viene inizializzato con l'elemento neutro per il prodotto Specifica dichiarativa di aux?

Versione iterativa di upto (I)

```
(* upto : int -> int -> int list *)
let rec upto m n =
   if m > n then []
   else m :: upto (m+1) n
```

Versione iterativa?

```
let upto_it m n =
  let rec aux result m n =
    if m > n then result
    else aux (m::result) (m+1) n
  in aux [] m n

aux [] 3 5 = aux [3] 4 5 = aux [4;3] 5 5 = ...
```

È un downto!

Attenzione quando le operazioni che si fanno sull'accumulatore non commutano.

Versione iterativa di upto (II)

Versione iterativa corretta di **upto**: ansiché incrementare il limite inferiore, decrementiamo quello superiore:

```
(* upto it : int -> int -> int list *)
let upto it m n =
  (* aux: int list -> int -> int -> int list
     aux lista m n =
  let rec aux result m n =
    if m > n then result
    else aux (n::result) m (n-1)
  in aux [] m n
upto it 3.5 = aux [] 3.5
            = if 3>5 then [] else aux [5] 3 4
            = aux [5] 3 4
            = aux [4;5] 3 3
            = aux [3;4;5] 3 2 = [3;4;5]
```

Versione iterativa di upto (II)

Versione iterativa corretta di **upto**: ansiché incrementare il limite inferiore, decrementiamo quello superiore:

```
(* upto it : int -> int -> int list *)
let upto_it m n =
  (* aux: int list -> int -> int -> int list
     aux lista m n = [m;m+1;...;n] @ lista *) lista da m a n concatenata con lista
  let rec aux result m n =
    if m > n then result
    else aux (n::result) m (n-1)
  in aux [] m n
upto it 3.5 = aux [] 3.5
             = if 3>5 then [] else aux [5] 3 4
             = aux [5] 3 4
             = aux [4;5] 3 3
             = aux [3;4;5] 3 2 = [3;4;5]
```

Take: versione iterativa?

Versione iterativa?

Il risultato è rovesciato!

Versione iterativa di take con inserimento in coda

Versione iterativa di take con inserimento in coda

Specifica dichiarativa di aux?

Ma la concatenazione è un'operazione costosa: conviene inserire gli elementi in testa e rovesciare il risultato alla fine

Rovesciare una lista

Versione ricorsiva

```
(* reverse: 'a list -> 'a list *)
let rec reverse = function
[] -> []
    | x::xs -> (reverse xs) @ [x];;
```

Versione iterativa

Specifica dichiarativa di revto?

Rovesciare una lista

Versione ricorsiva

```
(* reverse: 'a list -> 'a list *)
let rec reverse = function
   [] -> []
   | x::xs -> (reverse xs) @ [x];;

Versione iterativa

(* rev: 'a list -> 'a list *)
let rev lst =
   (* route : 'a list -> 'a list -> 'a list +)
```

```
(* revto : 'a list -> 'a list -> 'a list *)
  (* revto result lst = (reverse lst) @ result *)
let rec revto result = function
      [] -> result
      | x::rest -> revto (x::result) rest
in revto [] lst

rev [1;2;3] = revto [] [1;2;3] = revto [1] [2;3]
```

= revto [2;1] [3] = revto [3;2;1] [] = [3;2;1]

Versione iterativa di take con il reverse

Versione iterativa di take con il reverse