

## CONTACTO



- jeshuamolina24@gmail.com
- https://jesusmolina.netlif y.app/
- Calle Independencia
  52, San Felipe
  Tlalmimilolpan

# **EDUCACIÓN**

2019 - 2024

Licenciatura en Ingeniería en Sistemas Computacionales

Universidad ISIMA

## **PIDIOMAS**

Español - Nativo Inglés - intermedio

## **HABILIDADES**

Diseño web	
Redes	<del></del>
Arduino	•
Oracle	
Java script	•
VS Code	
Phyton	<b></b>
Figma	

# **JESUS MOLINA**

ING. EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

#### **SOBRE MI**

Soy ingeniero en sistemas apasionado por crear soluciones innovadoras y eficientes. Tengo experiencia en desarrollo web, móvil y sistemas embebidos, siempre buscando aprender y mejorar mis habilidades. Me encanta trabajar en proyectos que combinan tecnología y creatividad para impactar positivamente en la vida de las personas.

#### **EXPERIENCIA**

#### APLICACIÓN PARA CARNICERÍA Y COMIDA

 Aplicación móvil para una carnicería y servicio de comida utilizando Flutter como framework principal para la interfaz de usuario, aprovechando su capacidad multiplataforma para iOS y Android. Para el manejo de datos en tiempo real y la autenticación, integré Firebase Console.

#### PLATAFORMA DE INSCRIPCIONES ESCOLARES

 Aplicación web para la gestión de inscripciones en centros educativos. Desarrollada con tecnologías modernas como Vite, TailwindCSS y Firebase, permite a los usuarios registrar, consultar y actualizar información de forma segura y rápida.

#### CARRO A CONTROL REMOTO

 Desarrollo de un vehículo a control remoto utilizando Arduino para la gestión de movimientos y sensores para evitar colisiones. La aplicación permite un manejo intuitivo y preciso mediante un controlador o una app móvil.

## REFERENCIAS

Yered Serrano Jefe de Proyecto 7621-040404 yered.a.serrano@skf.com Diego Ortiz Ing. en Sistemas 7292-753571 ortizrdiego26@gmail.com