# **Actividad 2**

## DTD Cardinalidad y opcionales

Recuerda que las soluciones tienes que subirlas a github. Lo ideal es que tengas una carpeta para la unidad6. Por ejemplo: Unidad6-LM, y dentro crees una carpeta por cada actividad. Por ejemplo, para esta actividad te creas la ruta: Unidad6-LM/Actividad-2

#### **Ejercicio 1**

Crea un dtd para validar un xml que contenga una lista de discos. Cada disco tiene un elemento artista y otro album de tipo texto.

Debe existir al menos 1 disco!!

Guarda el xml como *actividad2\_1.xml* y el dtd como *actividad2\_1.dtd*.

#### **Ejercicio 2**

Crea un dtd que valide el siguiente XML de peliculas. Nota! Es posible que no tenga ninguna película! Y que una película no tenga actores (una de animación, por ejemplo):

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<filmoteca>
       <pelicula>
               <titulo>The man from earth</titulo>
              <anyo>2007</anyo>
              <actores>
                      <actor>David Lee Smith</actor>
                      <actor>Annika Peterson</actor>
              </actores>
       </pelicula>
       <pelicula>
              <titulo>Akira</titulo>
              <anyo>1988</anyo>
              <actores/>
       </pelicula>
</filmoteca>
```

### **Ejercicio 3**

Realiza un DTD privado externo que valide el siguiente documento XML:

https://github.com/pes130/lenguajes-de-marcas-ejemplos/blob/master/unidad6/assets/street fighter.xml

Prueba que funcione correctamente.

Ten en cuenta lo siguiente:

- Podemos tener 0 o más personajes
- Algunos personajes no tienen nacionalidad conocida → es un elemento opcional
- Algunos personajes no confiesan su peso → es un elemento opcional
- El grupo sanguíneo de algunos personajes es opcional
- un personaje puede tener un número indefinido (o incluso 0) de aficiones o aversiones dentro del apartado datos\_personales.
- Puede incluso no tener nada sobre datos\_personales (no aparece el elemento)