

Grado Ingeniería de Sistemas Audiovisuales
2018-2019

Trabajo Fin de Grado

“Diseño e implementación de un microservicio con Spring”

Jesús Rienda Iáñez

Tutor/es

Carmen Pelaez Moreno

Leganés, 2019



[Incluir en el caso del interés en su publicación en el archivo abierto]

Esta obra se encuentra sujeta a la licencia Creative Commons **Reconocimiento - No Comercial - Sin Obra Derivada**

RESUMEN

Palabras clave:

DEDICATORIA

ÍNDICE GENERAL

1. INTRODUCCIÓN.	1
1.1. ¿Que es un Microservicio?	1

ÍNDICE DE FIGURAS

ÍNDICE DE TABLAS

1. INTRODUCCIÓN

1.1. ¿Que es un Microservicio?

Se trata de una aplicación pequeña totalmente independiente de desarrollar frente al conjunto. Esta aplicación tiene responsabilidad única, es decir, solo realiza una cosa y se puede ejecutar independientemente del resto. Ya que es una pequeña si falla algo es fácil encontrar el error y subsanarlo. Además al tener un servidor embebido es autoejecutable en cualquier contenedor de aplicaciones, por ejemplo Kubernetes, lo que facilita enormemente su despliegue.

1.2. Estado del arte

Actualmente la arquitectura basada en microservicios es una realidad y las grandes empresas se están pasando a ella por sus grandes ventajas. Empresas como Netflix, Facebook, Amazon, PayPal, etc se han replanteado la arquitectura anteriormente usada ya que cada vez sus desarrollos eran más grandes, por una arquitectura de microservicios, la cual es más mantenible y más fácil de desarrollar.