Jesús Alatorre

A00819508

Investiga que funcion habilita nesting en el codigo. Modificalo para que este hablitado siempre. ¿Que tiene mayor precedencia el codigo o el ambiente?

El ambiente siempr etiene mayor precedencia en estos casos.

Cambia la variable ambiente OMP\_THREAD\_LIMIT a valores que van desde 1 hasta 8. Indica el comportamiento. Toma impresiones de pantalla cuando la variable tiene valores de 1, 3,5,7.

Lee cuidadosamente la siguente aseveracion. "Any active parallel region that has an active nested depth greater than the value of this environment variable will be executed by only one thread."

Indica la relacion que tiene con la variable de ambiente OMP\_MAX\_LEVELS\_ACTIVE.

Baja el codigo [SECOND\_NESTED.C](https://miscursos.tec.mx/bbcswebdav/pid-10377519-dt-content-rid-54780446_1/xid-54780446_1)

corre el progrma con valores de maxlevels igual a 2 y 4. Toma screenshots.

Baja el siguiente código.  [single.c](https://miscursos.tec.mx/bbcswebdav/pid-10377519-dt-content-rid-54780447_1/xid-54780447_1) .

Indica en el código que directivas tiene y en que línea estan.

omp\_set\_nested();

omp\_set\_max\_active\_levels();

omp\_set\_dynamic();

omp\_set\_num\_threads();

Indica cuales son las funciones que estan usando. Hint: directiva parallel en https://computing.llnl.gov/tutorials/openMP/

Indica si BARRIER es una directiva o una variable de ambiente. En su caso para que se usa iteracion, serializacion o sincronizacion.

Explica por que se obtiene la siguiente salida

