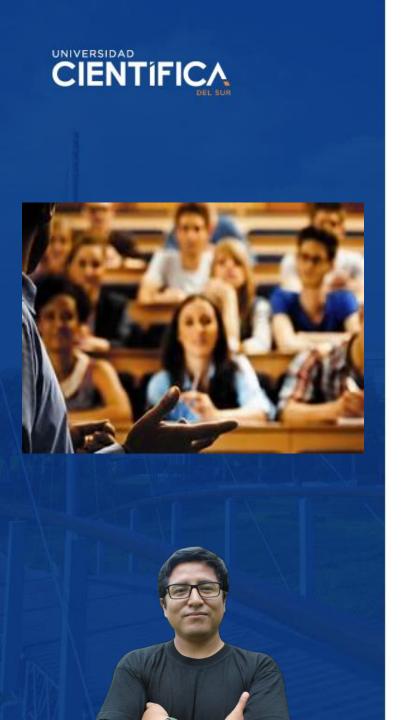


INTRODUCCIÓN A LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL IA DESDE CERO - SEMANA 1

JESUS ALVARADO HUAYHUAZ Ciclo Académico: 2025-2



DOCENTE

DR. JESUS ALVARADO-HUAYHUAZ

Ganador del Desafío Internacional CACHE #2 (Canadá, 2024) para la búsqueda de fármacos contra NSP13 del SARS-CoV-2 mediante el desarrollo de modelos de IA.

Actualmente es Docente de Software Libre e Inteligencia Artificial en UCSUR y dirige el área de Molecular Machine Learning en el Laboratorio de Ingeniería Biomédica, en UPCH, donde es Coordinador de Reconocimiento de Patrones y otros cursos, para las carreras de Ingeniería Biomédica e Ing. Informática.

Consultor de Proyectos en Simulaciones Moleculares e IA para Biociencias. Realizó sus estudios de doctorado en la Universidad Nacional de Ingeniería, Diplomado en Big Data y Machine Learning en UTEC y Master en Ciencias por la Universidad de Sao Paulo (Brasil).



Silabo del curso



CURSO: INTELIGENCIA ARTIFICIAL DESDE CERO – PSI102 SÍLABO (2025 II)

1. DATOS GENERALES

HORAS TOTALES DOCENTE

21 horas (teoría y práctica) Jesus Antonio Alvarado Huayhuaz

2. COMPETENCIAS ASOCIADAS AL CURSO

	COMPETENCIA	DESCRIPCIÓN DEL NIVEL DE COMPETENCIA				
General	Dominio de los fundamentos de la inteligencia artificial	Adquiere conocimientos básicos de inteligencia artificial, aplicando conceptos y herramientas para comprender su impacto en la sociedad y que le permita participar en el desarrollo de soluciones innovadoras.				
Específica	Desarrollo de habilidades para la solución de problemas con IA Desarrollo de habilidades	Identifica y entiende cómo aplicar las técnicas fundamentales de la Inteligencia Artificial en la resolución de problemas en diversos contextos. Entiende como evaluar y optimizar modelos de IA, asegurando				
	para la mejora de los modelos de IA.	su efectividad, y reflexiona sobre las implicaciones futuras del desarrollo de la IA en la sociedad.				



Presentación del Curso

- 7 Semanas
- 7 sesiones
- 3 horas
- Presentaciones en PPT y Jupyter Notebooks
- Evaluación:

Asistencia: 21%

✓ Se toma asistencia al retorno del receso.

Participación en clase: 30%

- ✓ Cada sesión tiene un entregable.
- Evaluación Final: 49%
 - ✓ Presentación de un proyecto basado en IA.



- Cuestionario anónimo sobre perfil y motivaciones
- Llenar hasta las 7:25 pm

https://forms.office.com/r/xyUbmL7whh?origin=lprLink





¿Qué es el aprendizaje?





- 1. ¿Qué entendemos por Inteligencia Artificial?
- A. Definición
- B. Inteligencia versus automatización
- C. Los datos
- D. Tipos de aprendizaje
- 2. Breve historia: Hitos importantes en el desarrollo de la IA



DEFINICIÓN

¿Qué entendemos por Inteligencia Artificial?



¿En qué podemos aplicar la Inteligencia Artificial?

Menciona 3 aplicaciones que impactan al mundo



Para lograrlo, utiliza datos, algoritmos y técnicas de aprendizaje que le permiten procesar información, identificar patrones, razonar y tomar decisiones de manera autónoma.

Disciplina Multidisciplinaria

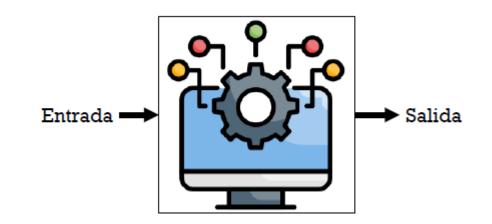






Para lograrlo, utiliza datos, algoritmos y técnicas de aprendizaje que le permiten procesar información, identificar patrones, razonar y tomar decisiones de manera autónoma.

Desarrolla Sistemas

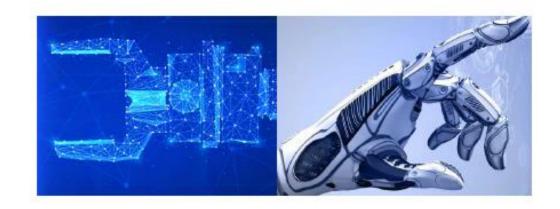






Para lograrlo, utiliza datos, algoritmos y técnicas de aprendizaje que le permiten procesar información, identificar patrones, razonar y tomar decisiones de manera autónoma.

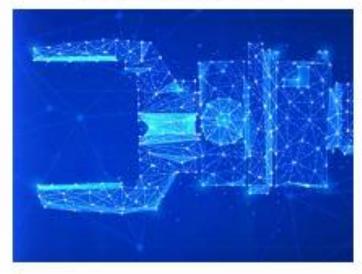
Tareas que normalmente requieren inteligencia humana





Automatización vs Inteligencia

Automatización



Se refiere a la ejecución de tareas repetitivas mediante reglas predefinidas, sin adaptación o aprendizaje. Se basa en instrucciones fijas y procesos mecánicos o computacionales.

Inteligencia Artificial



Implica adaptación, toma de decisiones y aprendizaje.

Puede enfrentarse a situaciones nuevas y ajustar su comportamiento en función de los datos.



Automatización vs Inteligencia

Automatización	Inteligencia artificial				
Un cajero automático que entrega dinero cuando insertas la tarjeta y pones el PIN.	Un sistema de banca en línea que detecta fraudes analizando patrones de transacciones.				
Un termostato que enciende la calefacción a 22°C cuando baja la temperatura.	Un sistema de climatización que aprende tus preferencias y ajusta la temperatura según el clima y tu comportamiento.				
Un chatbot con respuestas predefinidas que sigue un guion.	Un chatbot con IA que entiende el contexto y responde con base en el historial de conversación.				



Automatización vs Inteligencia

ACTIVIDAD 1: 10 minutos (Hasta las 8:16 pm)

- Pensemos un sistema automático
- Pensemos un sistema inteligente (Puede ser una máquina imaginaria o una persona haciendo un trabajo)
- Escribamos ambos sistemas en un papel o en un word.

Automatización

Se refiere a la ejecución de tareas repetitivas mediante reglas predefinidas, sin adaptación o aprendizaje. Se basa en instrucciones fijas y procesos mecánicos o computacionales.

Inteligencia Artificial

Implica adaptación, toma de decisiones y aprendizaje.
Puede enfrentarse a situaciones nuevas y ajustar su comportamiento en función de los datos.





Tarea calificada

Actividad 2: (30 minutos)

Creación de tu web personal para futuros despliegues de modelos de ML y DL:

nombrel-apellidol-apellido2.streamlit.app

- Procedimiento:
 - 1. Registrarse en Github
 - 2. Registrarse en Streamlit
 - 3. Crear un "Hola mundo"





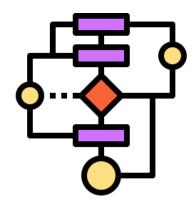
Receso



Algoritmos, datos y técnicas de aprendizaje

La inteligencia artificial es una disciplina multidisciplinaria que desarrolla sistemas capaces de realizar tareas que normalmente requieren inteligencia humana.

Para lograrlo, utiliza datos, algoritmos y técnicas de aprendizaje que le permiten procesar información, identificar patrones, razonar y tomar decisiones de manera autónoma.







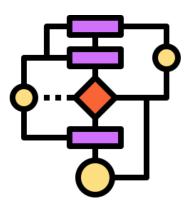




Algoritmos, modelos matemáticos y técnicas de aprendizaje

La inteligencia artificial es una disciplina multidisciplinaria que desarrolla sistemas capaces de realizar tareas que normalmente requieren inteligencia humana.

Para lograrlo, utiliza datos, algoritmos y técnicas de aprendizaje que le permiten procesar información, identificar patrones, razonar y tomar decisiones de manera autónoma.



Algoritmo: Son secuencias de pasos bien definidos que resuelven un problema o realizan una tarea. Son la base de la inteligencia artificial.

Como una receta que sigue pasos específicos para hacer un platillo.

Ej. El algoritmo de recomendación de películas o música que usa Netflix o Spotify





Algoritmos, modelos matemáticos y técnicas de aprendizaje

La inteligencia artificial es una disciplina multidisciplinaria que desarrolla sistemas capaces de realizar tareas que normalmente requieren inteligencia humana.

Para lograrlo, utiliza datos, algoritmos y técnicas de aprendizaje que le permiten procesar información, identificar patrones, razonar y tomar decisiones de manera autónoma.

Datos: Son la información que la IA usa para aprender. Pueden ser imágenes, textos, números, sonidos, etc.



Ej. Fotos de gatos y perros que una IA usa para aprender a distinguirlos.

Los datos pueden ser estructurados, no estructurados o semi-estructurados



Datos estructurados

- Son datos organizados en un formato tabular, como bases de datos y hojas de cálculo, donde cada dato está claramente definido y puede ser fácilmente procesado por algoritmos.
- Ejemplo: Registros de ventas, datos de clientes, información financiera.

Datos No Estructurados:

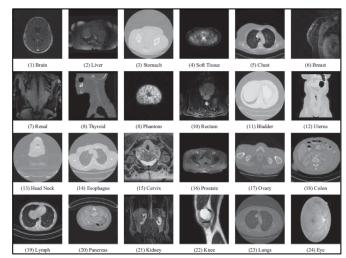
- Son datos que no siguen un formato específico o estructurado, lo que los hace más difíciles de procesar y analizar directamente. Estos datos suelen requerir técnicas avanzadas de procesamiento.
- Ejemplo: Publicaciones en redes sociales, imágenes, vídeos.

• Datos semi-estructurados:

• Ejemplo: Correos electrónicos

ITEM NO	ITEM NAME	ITEM DESCRIPTION	PRICE	QTY _	AMOUNT	TAX RATE	TAX 🔻	TOTAL
A123	ITEM A	Item A description	\$10.00	20	\$200.00	15%	\$30.00	\$230.00
B123	ITEM B	Item B description	\$20.00	10	\$200.00	15%	\$30.00	\$230.00
C123	ITEM C	Item C description	\$30.00	5	\$150.00	15%	\$22.50	\$172.50
D123	ITEM D	Item D description	\$10.00	40	\$400.00	0%	\$0.00	\$400.00
E123	ITEM E	Item E description	\$20.00	25	\$500.00	15%	\$75.00	\$575.00
F123	ITEM F	Item F description	\$30.00	50	\$1,500.00	0%	\$0.00	\$1,500.00
G123	ITEM G	Item G description	\$10.00	20	\$200.00	15%	\$30.00	\$230.00
H123	ITEM H	Item H description	\$20.00	30	\$600.00	15%	\$90.00	\$690.00
	-	_	_					
	_	-	_					
	_	_	_					
	-	-	_					
	_	_	_					
	-	_	-					
	-	-	_					
	_	-	_					







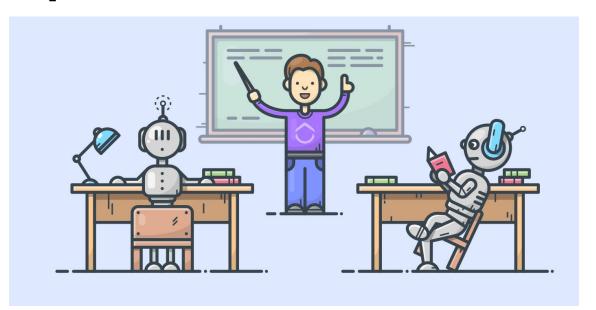


Para lograrlo, utiliza datos,
algoritmos y técnicas de
aprendizaje que le permiten
procesar información, identificar
patrones, razonar y tomar
decisiones de manera autónoma.

Algoritmos, datos y técnicas de aprendizaje

Técnicas de aprendizaje: Son las formas en que la IA aprende a partir de los datos. Los principales grupos son:

- Supervisado (etiquetado/labelling)
- No supervisado



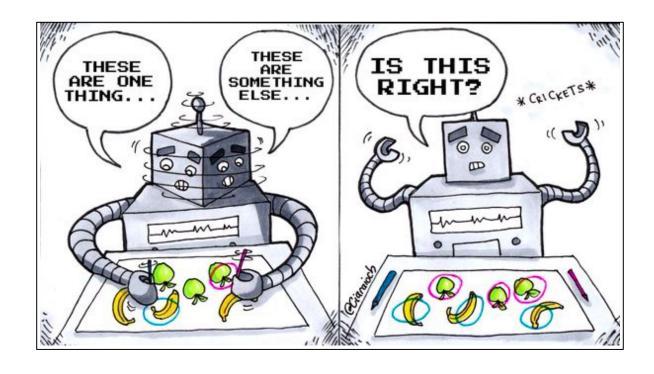




SUPERVISADO

BANANA? APPLE? YES!

NO SUPERVISADO





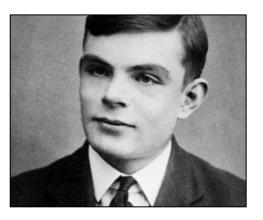
Para lograrlo, utiliza datos, algoritmos y técnicas de aprendizaje que le permiten procesar información, identificar patrones, razonar y tomar decisiones de manera autónoma.



- 1. ¿Qué entendemos por Inteligencia Artificial?
 - A. Definición
 - B. Inteligencia vs automatización
 - C. Los datos
 - D. Tipos de aprendizaje
- 2. Breve historia: hitos importantes en el desarrollo de la IA.



Se diseña el test de Turing



Se crea primera red neuronal artificial – El Percetrón



1950

1956

1958

1966

Primer Invierno de la IA

1985

Nace el término
Inteligencia
Artificial en la
Conferencia de
Darmouth



El primer chatbot – ELIZA

```
Welcome to

EEEEEE LL IIII ZZZZZZ AAAAA

EE LL II ZZ AA AA

EEEEE LL II ZZ AA AA

EEEEE LL II ZZ AAAAAAA

EE LL II ZZ AA AA

EEEEEE LLLLI III ZZZZZZ AA AA

EEEEEE LLLLLI IIII ZZZZZZ AA AA

EIZZZZ AA AA

EIZZZZZ AA AA

EIZZZZZZ AA AA

EIZZZZZ AA AA

EIZZZZ AA

EIZZZ AZ AA

AZ

EIZZZ AZ AA

AZ

EIZZZ AA AA

EIZZZZ AA

AA

EIZZZZ AZ AA

AZ

EIZZZ AZ AA

AA

EIZZZZ AZ

AA

EIZZZZ AZ

AA

AZ

EIZZZ AZ

AA

EIZZZZ AA

AA

EIZZZZ AZ

AA

EIZZZZ AZ

AA

EIZZZ AZ

AA

AZ

EIZZZ AZ

AA

EIZZZ AZ

AA

EIZZZ AZ

AA

EIZZZ AZ

AA

EIZZ AZ

AA

EIZZ AZ

AZ

AZ

EIZZ AZ

AZ

AZ

AZ

EIZZ AZ

AZ

AZ

EIZZZ AZ

AZ

AZ

AZ

AZ

EIZZ AZ

AZ

AZ

AZ

AZ

AZ

EIZZ AZ

A
```



Se mejoran los métodos para que la IA aprenda

1986



1996

DeepBlue vence a Kasparov

1997



2012

Se mejoran los métodos para que la IA trabaje directamente con imágenes



Segundo Invierno de la IA









2012

AlphaGo derrota a Lee Sedol 2016



GPT-2 Small

GPT-2

2019

2023

2024

S ChatGPT

. 📵 Poe

6. x1 Grok by xAI

You.com

Meta Al

ChatSonic

10. (*) Le Chat by Mistral Al

Claude Al

Gemini Al

4. 🥠 Microsoft Copilot

Revolución del Deep Learning





GPT-4

Proliferación de herramientas de AI. Revalorización de IA tradicional

1. **©** Gen-3 by Runway
2. **D** HeyGen Al

4. C Kling 1.5

5. DINVideo

7. Viggle 2.0

10. Pika 1.5

8. Sora by OpenAl

9. W Hunyuan Video

3. Luma Dream Machine

6.

Hailuo AI (MiniMax)



- 1. Hemos dado una definición de IA.
- 2. Hemos diferenciado entre que es una tarea que requiere automatización y una que requiere inteligencia.
- 3. Las técnicas actuales de IA se basan en modelos matemáticos, estadísticos y físicos desarrollados a lo largo de muchos años. No se trata de un tema reciente.
- 4. Hemos visto la diferencia entre datos estructurados, no estructurados y semi-estructurados.
- 5. Hemos visto la diferencia entre aprendizaje supervisado y no supervisado.

