# Problemas

Conteo de instrucciones

# Esquemas básicos

#### **Bucles simples**

```
for (i = 10; i <= n + 5; i += 2)
op();
```

for (i = 1; i <= n; i \*= 2)
op();

- for (i = 10; i < n + 5; i \*= 3)
  op();
- for (i = 1; i <= n \* n \* n; i \*= 2)
  op();
- for (i = 1; i \* i <= n; i++)
  op();

#### **Bucles anidados independientes**

for (i = 10; i < n; i++)
for (j = 0; j < n; j += 2)
op();</pre>

for (i = 0; i < n; i++)
for (j = 0; j < 100; j++)
op();</pre>

for (i = 0; i < n; i++) {
 for (j = 0; j < n; j++)
 op();

for (j = 1; j < n; j \*= 2)
 op();
}</pre>

#### **Bucles anidados dependientes**

for (i = 1; i <= n; i++)
for (j = 1; j <= i; j ++)
op();</pre>

for (i = 1; i <= n \* n - 10; i++)
for (j = 1; j <= i; j ++)
op();</pre>

for (i = 1; i <= n; i++)
for (j = 1; j <= n; j += i)
op();

# Problemas

```
encontrado = false
for i = 1 to n - 1
  if x[i] == y[1]
    if x[i + 1] == y[2]
        encontrado = true
        lugar = i
    i = i + 1
```

Calcular el **tiempo promedio** de ejecución, suponiendo que una probabilidad **p** de que dos elementos de x e y sean iguales.

```
p := 0
for i = 1 to n
    p := p + i*i
    for j = 1 to p
        escribir(a[p,j])
```

Cálcular el número de llamadas a escribir()

```
for i = 1 to n
  c[i,j] = a[i, 2] * a[i, i]
  for j = i + 1 to n
    if par(a[i, j])
      c[i, j]--
```

- 1. Número promedio de asignaciones c[i,j] = a[i, 2] \* a[i, i]
- 2. Número promedio de comparaciones **par(a[i, j])**
- 3. Número promedio de ejecuciones c[i, j]--

Número promedio de ejecuciones de (I)

<sup>\*</sup> Asumimos que el rango de valores de *n* es amplio

Número promedio de ejecuciones de (I)

<sup>\*</sup> Asumimos que el rango de valores es 1, 2, 3, 4 y 5