→ Unidad 01: Radiación de Cuerpo Negro

Nombre: Yael Flores Ambrosio
email: <u>yeloesyael@gmail.com</u>
Matricula: 201860558

Potencia de radiación emitida

La potencia total de radiación aumenta con la temperatura mediante la ley de Stefan

$$P = \sigma A \epsilon T^4$$

Donde:

- P = [W] Potencia radiada en todas las longitudes
- $\sigma = 5.670 imes 10^{-8}$ [$W/(m^2 \cdot K^4)$] Consante de Stefan-Boltzman
- A = $[m^2]$ área de la superficie del objeto
- + $\epsilon=1$ Emisividad de la superficie ($\epsilon=1$ para un cuerpo negro)

```
# Importar librerias (se usaran más adelante en el curso)
import numpy as np #Esta libreria hace calculo de matrices
import pandas as pd #Esta libreria permite manipular tablas y muchos datos
import matplotlib.pyplot as plt # Esta liberaria nos permite graficar

# Declarar constantes

StBoltzman = 5.670e-8 # [W/(m^2·K^4)] Constante de stefan Boltzman
emisividad = 1 # Emisividad de un cuerpo negro

# Variable independite (Temperatura): P(T)
Temperatura = 2000 # [K]
```

Potencia de radiación emitida por área

```
P/A = \sigma \epsilon T^4
```

```
# Programar la ecuación (Varieble dependiente), depende de la temperatura P(T)
Potencia = StBoltzman*emisividad*Temperatura**4 #[W/m2] Intensidad o potencia de radiación
Potencia = round(Potencia,2)
Potencia
    907200.0

# Imprimir el resultado
print(f'La potencia de radiación de un cuerpo negro a T = {Temperatura} Kelvin es P = {Potencia} [W/m^2]')
    La potencia de radiación de un cuerpo negro a T = 2000 Kelvin es P = 907200.0 [W/m^2]

# Variable independite (Temperatura): P(T)
Temperatura = 3000 # [K]

# Programar la ecuación (Varieble dependiente), depende de la temperatura P(T)
Potencia = StBoltzman*emisividad*Temperatura**4 #[W/m2] Intensidad o potencia de radiación
Potencia = round(Potencia,2)
Potencia
    4592700.0
```

```
# Imprimir el resultado
print(f'La\ potencia\ de\ radiación\ de\ un\ cuerpo\ negro\ a\ T\ =\ \{Temperatura\}\ Kelvin\ es\ P\ =\ \{Potencia\}\ [W/m^2]')
    La potencia de radiación de un cuerpo negro a T = 3000 Kelvin es P = 4592700.0 [W/m^2]
# Variable independite (Temperatura): P(T)
Temperatura = 4000 # [K]
# Programar la ecuación (Varieble dependiente), depende de la temperatura P(T)
Potencia = StBoltzman*emisividad*Temperatura**4 #[W/m2] Intensidad o potencia de radiación
Potencia = round(Potencia,2)
Potencia
    14515200.0
# Imprimir el resultado
print(f'La potencia de radiación de un cuerpo negro a T = {Temperatura} Kelvin es P = {Potencia} [W/m^2]')
     La potencia de radiación de un cuerpo negro a T = 4000 Kelvin es P = 14515200.0 [W/m^2]
# Variable independite (Temperatura): P(T)
Temperatura = 5000 # [K]
# Programar la ecuación (Varieble dependiente), depende de la temperatura P(T)
Potencia = StBoltzman*emisividad*Temperatura**4 #[W/m2] Intensidad o potencia de radiación
Potencia = round(Potencia,2)
Potencia
    35437500.0
# Imprimir el resultado
print(f'La potencia de radiación de un cuerpo negro a T = {Temperatura} Kelvin es P = {Potencia} [W/m^2]')
    La potencia de radiación de un cuerpo negro a T = 5000 Kelvin es P = 35437500.0 [W/m^2]
# Variable independite (Temperatura): P(T)
Temperatura = 6000 # [K]
# Programar la ecuación (Varieble dependiente), depende de la temperatura P(T)
Potencia = StBoltzman*emisividad*Temperatura**4 #[W/m2] Intensidad o potencia de radiación
Potencia = round(Potencia,2)
Potencia
    73483200.0
# Imprimir el resultado
print(f'La potencia de radiación de un cuerpo negro a T = {Temperatura} Kelvin es P = {Potencia} [W/m^2]')
    La potencia de radiación de un cuerpo negro a T = 6000 Kelvin es P = 73483200.0 [W/m^2]
```

_ _