

EV_1_4_Ejercicio con Turtlesim.

Dinámica y control de robots.

Integrantes:

Curiel Sánchez Héctor David Fernández Gaeta Uriel García Camacho Jesús Alberto Gómez Medina Jesús Carlos Salcedo González Alondra

Ingeniería Mecatrónica 9°B

Maestro: Carlos Enrique Morán Garabito.

24 de mayo del 2019



Objetivo

Conocer los comandos básicos del nodo de Turtlesim para manipular sus movimientos en la terminal.

Materiales

- PC.
- SO con alguna distro de Linux compatible con ROS.

Procedimiento

1.- Para comenzar abrimos la terminal y escribimos:

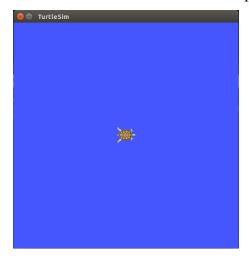
```
roscore
```

Presionamos Enter, esto lo hacemos para utilizar ROS, por lo que es necesario que esté corriendo el roscore.

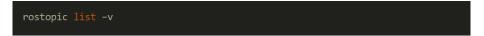
2.- Luego para abrir el simulador de turtlesim ejecutamos el siguiente comando:

```
rosrun turtlesim turtlesim_node
```

Se nos debe abrir el simulador con un turtlebot en la mitad de la pantalla del simulador.



3.- Para ver los tópicos abiertos, se ejecuta en otra terminal el siguiente comando:





Por cada turtlebot que tiene el simulador hay tres tópicos distintos que son:

- /turtle1/cmd_vel: recibe comandos de velocidad para mover el turtlebot.
- /turtle1/color_sensor: componente RGB del fondo del simulador.
- /turtle1/pose: posición que tiene en la imagen.

Tópicos

Los tópicos comienzan por el nombre del turtlebot que en este caso es turtle1.

A través del tópico cmd_vel pasamos el siguiente comando que enviará un mensaje de tipo Twist al turtlebot, de esta forma el turtlebot va a avanzar con un pequeño giro hacia la izquierda:

```
rostopic pub -1 /turtle1/cmd_vel geometry_msgs/Twist -- '[2.0,0.0,0.0]'
'[0.0,0.0,0.3]'
```

Para darle un movimiento continuo al turtlebot podemos ejecutar:

```
rostopic pub /turtle1/cmd_vel geometry_msgs/Twist -r 1 -- '[2.0,0.0,0.0]'
'[0.0,0.0,1.0]'
```

Como tiene una frecuencia de 1 el turtlebot no dejará de moverse.

Servicios de Turtlesim

Para obtener una lista de los servicios disponibles utilizamos el comando:

```
rosservice list
```

Para llamar los servicios utilizamos el comando:

```
rosservice call
```

Por ejemplo para llamar el servicio spawn pasándole como parámetros las coordenadas y un nombre podemos añadir un turtlebot adicional al simulador, escribiendo el siguiente comando:

```
rosservice call /spawn 2 2 0.5 "turtle2"
```

Para eliminar un turtlebot por su nombre podemos ejecutar el siguiente comando:

```
rosservice call /kill "turtle2"
```

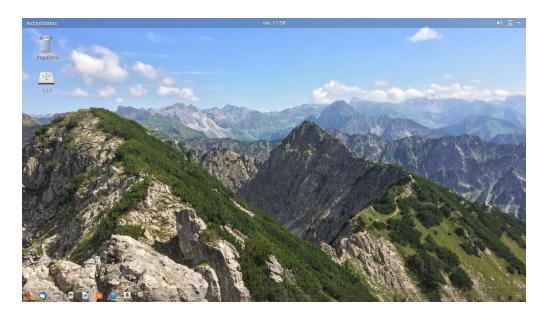


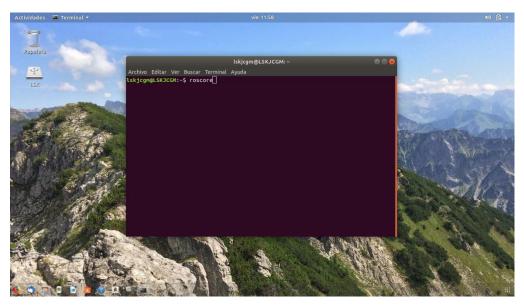
Turtlesim tiene un nodo que permite mover el turtlebot con las flechas de dirección del teclado, para ello escribimos en la terminal el siguiente comando:

rosrun turtlesim turtle_teleop_key

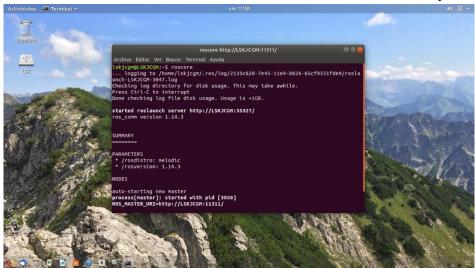
Resultados

1.- Se abre una nueva terminal en Ubuntu y se ejecuta ROS.

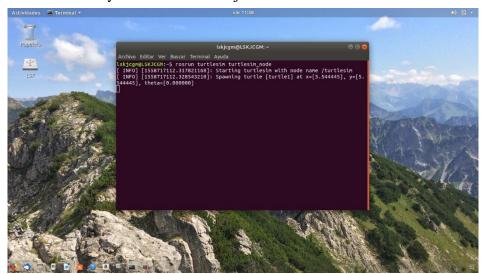




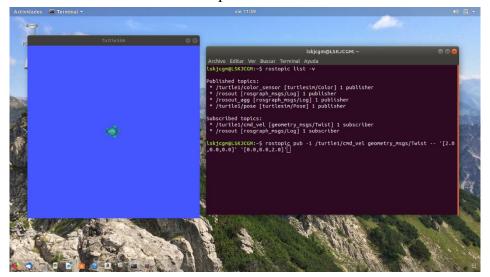




2.- Se abre otra terminal y dentro de ella se ejecuta el nodo de Turtlesim.



3.- En otra terminal abierta se listan los tópicos del turtlebot.





4.- Se introducen los comandos de movimiento y movemos el turtlebot.

