

ACTIVIDAD # 3: Introducción a lenguaje ensamblador| ASIGNATURA: Lenguaje y Autómatas 7142 | Profesor: Manuel Alejandro Bermúdez Porto | PROGRAMA DE INGENIERÍA DE SISTEMAS | DEPARTAMENTO DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN Y ELECTRÓNICA

1. El siguiente código muestra en pantalla el mensaje “Hola mundo”, Deben comentar el código explicando que hace cada línea de comando de este.

```
.model small
.stack 100h
.data
    mensaje db 'Hola Mundo$'
.code
main:
    mov ax, @data
    mov ds, ax
    mov ah, 09h
    lea dx, mensaje
    int 21h
    mov ah, 4Ch
    int 21h
end main
```

2. Teniendo en cuenta los tipos de registros escriba un programa que mueva valores entre estos. Además, debe declarar e imprimir variables con int 21h.
3. Realice un programa que funcione como una calculadora simple (suma y resta).
4. Escriba un programa que evalúe si un número es mayor o menor.
5. Crear un programa que funcione como un contador regresivo usando bucles.