Jesús **Pereira**

♀ Caracas | jesusepereira@gmail.com

Venezuela

+58 424 1234715

epereira@gmail.com | **in** /in/jeppires/

/ jesusepp



Habilidades

Lenguajes y Frameworks: LaTeX, MATLAB, Python, HTML,

CSS.

Herramientas de diseño: SolidWorks, ANSYS Mechanical,

ANSYS Fluent.

Informacion Personal

Actual estudiante de 10mo trimestre en Ingenieria Mecánica, miembro del equipo de fórmula SAE de la univeridad Simón Bolívar, apasionado del aprendizaje y capaz de resolver problemas que requieran trabajo en equipo y cooperación.

Idiomas

Español Nativo **Inglés** Avanzado **Alemán** Básico

Cursos Educación

Oct/2019 Certificación en SolidWorks, exa-

men del CSWA.

Abr/2020 Certificación en el EF SET con

80/100.

Abr/2016 - Present Ingeniería Mecánica

Universidad Simón Bolívar 160 unidades-crédito Índice Académico: 4.9/5

Experiencia Laboral

Jul/2018 - Jun/2019

Miembro de la división de Suspensión

FSAE USB

Esta división es la encargada del diseño, construcción y seteo del sistema de suspensión de un prototipo Formula Student construido por FSAE USB. Junto con los demás miembros de la división, se trabajó en equipo para lograr un sistema funcional, con ayuda de softwares de diseño como SolidWorks, y herramientas de taller como tornos, fresadoras, y equipos de mecánica básicos (llaves, tornillería, entre otros).

Jul/2019 - Presente Director de la división de Chasis

FSAE USB

Como director de Chasis, se heredan las responsabilidades de diseñar, construir y verificar los diversos sistemas encargados para esta división, entre ellos el frame y sus conexiones con los diversos sistemas del carro y los elementos de seguridad requeridos por la competencia (atenuador de impacto, material absorbente de impactos, entre otros). Es de suma importancia para este cargo tener una buena comunicación con los demás jefes de división, ya que Chasis se encarga de unirlos y evitar que puedan existir problemas entre ellas.

Proyectos

Abr/2020 Buscaminas en Python

https://github.com/jesusepp/minesweeper

A través del lenguaje de programación Python, y con la finalidad de probar las capacidad adquiridas para desempeñarse con este lenguaje, se realizó una versión para el terminal de este popular juego. Los resultados fueron aceptables.