

# La Sentencia import

**anncode**

14 de Febrero de 2018

`_import _` define a las clases o grupos de clases externas que utilices en tu clase, ésta es una palabra reservada y la verás siempre en el encabezado del archivo de la clase, por ejemplo:

```
import java.util.Date;
```

Puedes importar tan solo una clase como en el ejemplo anterior o un paquete de clases:

```
import java.util.*;
```

Además que puedes incluir múltiples sentencias import:

```
import java.util.Date;
import java.util.Calendar;
```

Es una buena práctica especificar la importación completa del paquete de clases `*`, sin embargo puede causar conflictos con clases que vivan en diferentes paquetes pero tengan el mismo nombre por ejemplo:

```
java.util.Date;
java.sql.Date;
```

Cuando tengamos algo similar podemos usar la siguiente sintaxis para diferenciar.

Elegimos qué import conservar:

```
import java.util.Date;
```

Y la otra clase la llamamos de la siguiente forma

```
java.sql.Date date = new java.sql.Date();
```

En el caso de miembros *static* que veremos más adelante se importarán de la siguiente forma:

```
import static java.lang.Math.PI; // importa solo la variable estática PI
import static java.lang.Math.*; // importa todos los elementos estáticos de la
clase
```

Por lo tanto podrás usarlos así:

```
double r = cos(PI * theta);
```

Cosas que debes saber:

Por default siempre se importa `java.lang.*`

No necesitas importar las clases que estén en el mismo paquete.