## **METODO ESTATICOS**

El método main siempre es un método estático, ya que cuando se invoca no existen objetos creados con anterioridad porque la ejecución del programa aún no ha comenzado.

El tipo main siempre será void (nulo) ya que no es un tipo función que devuelva un valor. Su misión es arrancar la ejecución, no devolver un valor.

Un método de clase o static es aquel que puede ser invocado sin existir una instancia.

\*\*Porque todos los métodos de main deben ser Estáticos?

\*\*Los metodos estáticos quiere decir que sólo pueden referenciar variables locales, otros métodos estáticos, miembros de MainClass u otras clases que también son estáticos.

Un método static no puede acceder a una variable no-static, porque no es una instancia, el método static no sabe nada sobre ningún objeto instanciado.

La equivalencia es : en static = clase, nonstatic = instancia. Haciendo el método llamado por la JVM (main()) un método static significa que la JVM no tiene que crear una instancia de nuestra clase solo para iniciar el código.