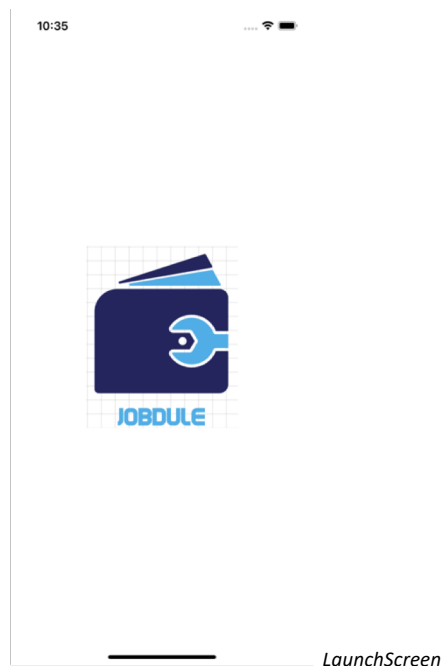


Aplicación : JOBDULE
Desarrolladores : Àngel Guimerà Royo
Jesús García Barba

DESCRIPCION

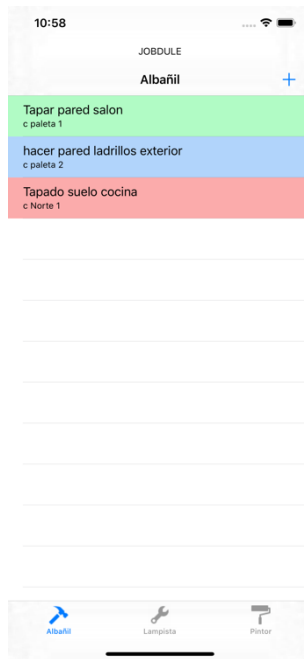
JOBDULE® es una App que intenta facilitar el trabajo aquellos autónomos en el gremio de las reparaciones que tienen que tener una agenda eficiente y clara de entender para que el trabajo se realice de la forma mas rápida y correcta.

JOBDULE® es el inicio de la cadena de trabajos que realiza un reparador desde el inicio del contacto del cliente hasta la realización y finalización del trabajo encargado. En la App se podrán abrir citas, modificar datos y por último finalizar la avería y dejarla en la base de datos. Dispondrá de los tres gremios más característicos en este tipo de reparaciones.



FUNCIONAMIENTO

La App inicializará con el logo y a continuación se visualizará una lista de siniestros atendidos o que se deben atender. Cada color del siniestro definirá un estado, los colores serán 'verde, azul, rojo', siendo el verde el color defecto, que es cuando se abre el siniestro y no se atiende nada más, es decir que aún no has contactado con el cliente y no sabes realmente lo que ha de realizarse en esta avería. El color azul no dice que la avería está siendo tratada y es posible una segunda visita a casa del cliente y por último el color rojo nos dice que el siniestro ha sido cerrado y por tanto no se debe volver a él. Es posible cambiar el estado una vez cerrado.



La App inicializa por defecto en el gremio ‘Albañil’ pudiéndose cambiar por otro gremio de los visualizados en el cualquier momento dentro de la pantalla de “Siniestros”. En la pantalla anterior también se puede observar un botón ‘+’ en la parte superior derecha que sirve para abrir un nuevo siniestro.

DESCRIPCION DE LOS BOTONES EN PANTALLA SINIESTROS



Este botón es utilizado para cambiar a la lista de siniestros de ‘Albañil’.



Este botón es utilizado para cambiar a la lista de siniestros de ‘Lampista’.



Este botón es utilizado para cambiar a la lista de siniestros de ‘Pintor’.



Este botón es utilizado para abrir un nuevo siniestro.

PULSACION BOTON



Cuando se pulsa este botón se abrirá un formulario en blanco en el que se deberá ingresar todos los datos referentes al siniestro que se debe atender.

11:10

Cancel Nueva tarea Save

Titulo

Direccion

Fecha cita

Mon Apr 13	8	07
Tue Apr 14	9	08
Wed Apr 15	10	09
Today	11	10 AM
Fri Apr 17	12	11 PM
Sat Apr 18	1	12
Sun Apr 19	2	13

Comentarios

|

Abierta

DESCRIPCION DE LOS BOTONES FORMULARIO “NUEVA TAREA”

Save

Botón para grabar el siniestro. Una vez pulsado el siniestro se grabará en la base de datos y volverá a la pantalla de ‘Siniestros’.

Cancel

Botón para cancelar la operación y volver a la pantalla de ‘Siniestros’.

Abierta

Indica el estado en el que se abrirá el siniestro. Por defecto es ‘Abierta’.

Titulo

Inserción del nombre del siniestro referencia. No puede estar vacío. Si Este campo esta vacío y se aprieta el botón 'Save', no volverá a la pantalla de 'Siniestros' ni grabará el siniestro en la base de datos.

Direccion

Inserción de la dirección del siniestro.

Fecha cita

Sat Apr 11	8	07	
Sun Apr 12	9	08	
Mon Apr 13	10	09	
Tue Apr 14	11	10	AM
Wed Apr 15	12	11	PM
Today	1	12	
Fri Apr 17	2	13	

Selección de la fecha del siniestro. Muévase por las fecha y seleccione la deseada.

Comentarios

Escribe un comentario

Escriba en este punto datos de importancia referente al Siniestro como podría ser teléfonos, materiales ...etc.

DEMOSTRACION

11:42

Cancel Nueva tarea Save

Tapar en lavadero alicatado

cacer 1

Fecha cita

Fri Apr 24	8	27	
Sat Apr 25	9	28	
Sun Apr 26	10	29	
Mon Apr 27	11	30	AM
Tue Apr 28	12	31	PM
Wed Apr 29	1	32	
Thu Apr 30	2	33	

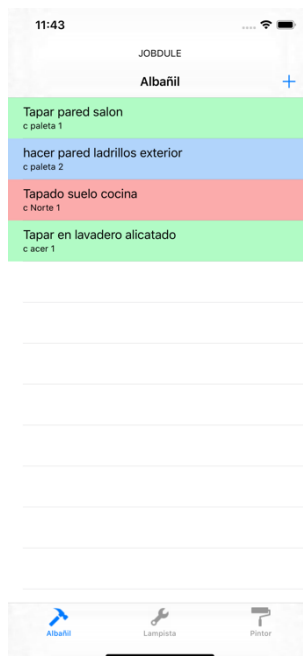
Comentarios

Teléfono contacto : 93 389-23-45 . Alicatado 15x15 blanco. Llamar a lampista para desmontar calentador de gas

Abierta

Pulsamos

Save



DESCRIPCION DE LOS BOTONES EDITAR SINIESTRO

Return

Botón para volver a la pantalla de siniestros. Cualquier cambio que se haya realiza en observaciones o en el estado quedará grabado en la base de datos.

Tapar en lavadero alicatado

Título del siniestro. No es posible cambiarlo. Si contempla que se ha podido equivocar en la introducción del titulo deberá borrar la ficha deslizando. hacia la izquierda el siniestro desde la pantalla "Siniestros".

Dirección:

Dirección del siniestro. . No es posible cambiarlo. Si contempla que se ha podido equivocar. en la introducción de la dirección deberá borrar la ficha deslizando hacia la izquierda el siniestro desde la pantalla “Siniestros”.

Fecha y hora:

Fecha del siniestro. No es posible cambiarlo. Si contempla que se ha podido equivocar en la introducción de la fecha debe borrar la ficha deslizando hacia la izquierda el siniestro desde la pantalla “Siniestros”.

Abierta
En curso
Finalizada

Este Picker nos indica el estado en el que se encuentra el siniestro Pudiéndose modificar libremente. Sus tres estados son ‘Abierta’ ‘En curso’ y ‘Finalizada’. Seleccione la opción mas óptima para la Situación es que se encuentra el siniestro.

DEMOSTRACION

Supongamos que hemos acabado el siniestro y queremos dejar reflejado una incidencia en “Observaciones”.

12:13

Return

Tapar en lavadero alicatado

Dirección:

c acer 1

Fecha y hora:

27 abr 2020 11:30:22

Observaciones:

Teléfono contacto : 93 389-23-45 . Alicatado 15x15 blanco. Llamar a lampista para desmontar calentador de gas. Sinistro finalizado : al final han sido 1.5m2 alicatado blanco 20x20.

ADRIETA

En curso

Finalizada

Pulsamos **Return** : Nos aparece el siniestro ‘Finalizado’ → color rojo.

12:15

JOB DULE

Albañil +

- Tapar pared salon
c paleta 1
- hacer pared ladrillos exterior
c paleta 2
- Tapado suelo cocina
c Norte 1
- Tapar en lavadero alicatado
c acer 1

Albañil

Lampista

Pintor

BORRAR UN SINIESTRO

JOBDULE© permite borrar una ficha para liberar espacio en la memoria del móvil y/o tener una agenda mas ordenada con siniestros realmente operativos. El procedimiento es el típico de una App de IOS que será deslizar hacia la izquierda el siniestro elegido y de esta forma se borrará definitivamente.

DEMOSTRACION

Tenemos el siniestro “hacer pared ladrillos exterior” y queremos borrarlo.



Deslizamos hacia la izquierda este siniestro y vera como desliza , suéltelo al final y el siniestro quedará borrado.



CONCLUSIONES

En este proyecto hemos aprendido a crear una aplicación que se puede utilizar en el ámbito profesional. En concreto, el ámbito de las reparaciones a domicilio. Hemos quedado satisfechos porque es completamente funcional y serviría en un caso real.

Otras cosas que hemos aprendido, más concretamente, es a pasar distintos tipos de datos entre pantallas, a configurar "segues", a consultar una base de datos y operar con ella tanto para añadir, modificar, eliminar, mostrar y comprobar repeticiones en sus datos. También hemos aprendido otras cosas no vistas en clase como las alertas en pantalla, algunas configuraciones del picker view como por ejemplo seleccionar un valor por defecto cuando carga la pantalla dónde éste se encuentra...

En definitiva, ha sido una práctica que por las circunstancias actuales nos ha costado un poco coordinar, pero al final hemos podido quedar bastante contentos debido a su buen funcionamiento y aplicación en la vida real.