



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorio de Computación Salas A y B

Profesor(a): Hugo Zuñiga Barragan

Asignatura: Fundamentos de Programación

Grupo: 16

No de practica(s): Práctica 1

Integrante(s): Garcia Cruz Jesus

No de lista o brigada: Número de lista 09

Semestre: 2026-2

Fecha de entrega: 19 de febrero del 2026

Observaciones:

Calificación:

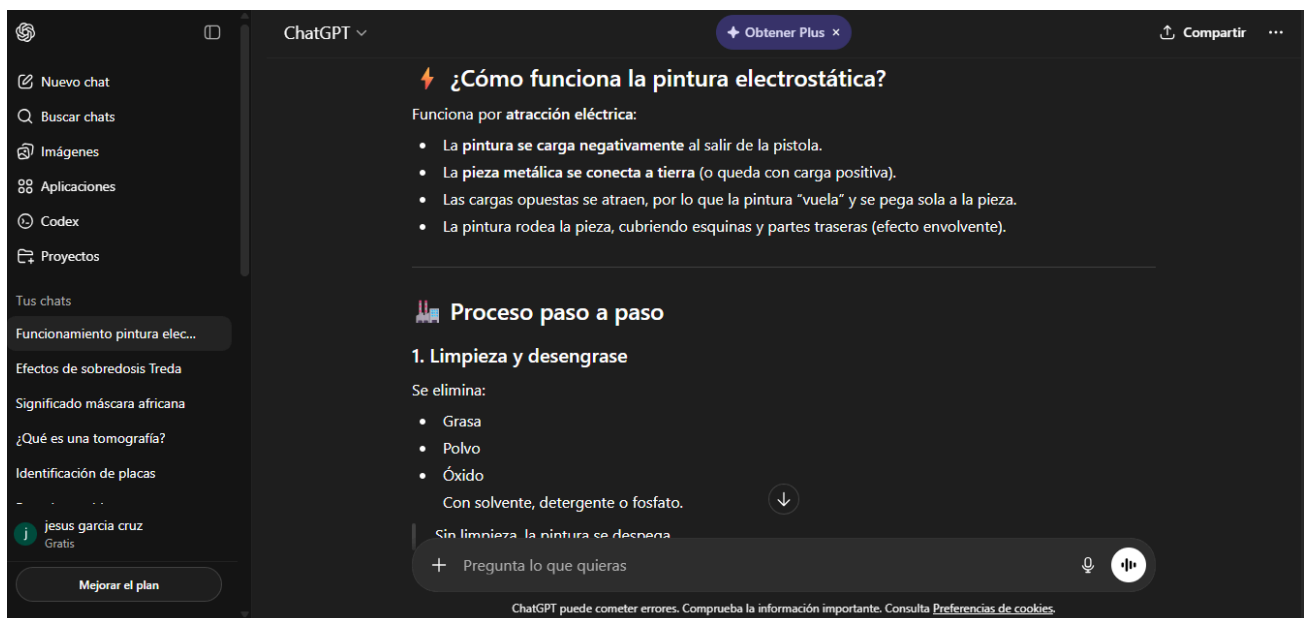
Practica 1

Instrucciones: Con ayuda de las 4 inteligencias artificiales (Chat GPT, Gemini, Depp Seek y Claude) pregúntale sobre cualquier tema de tu preferencia y compararlos, para determinar las mejores respuestas.

Desarrollo

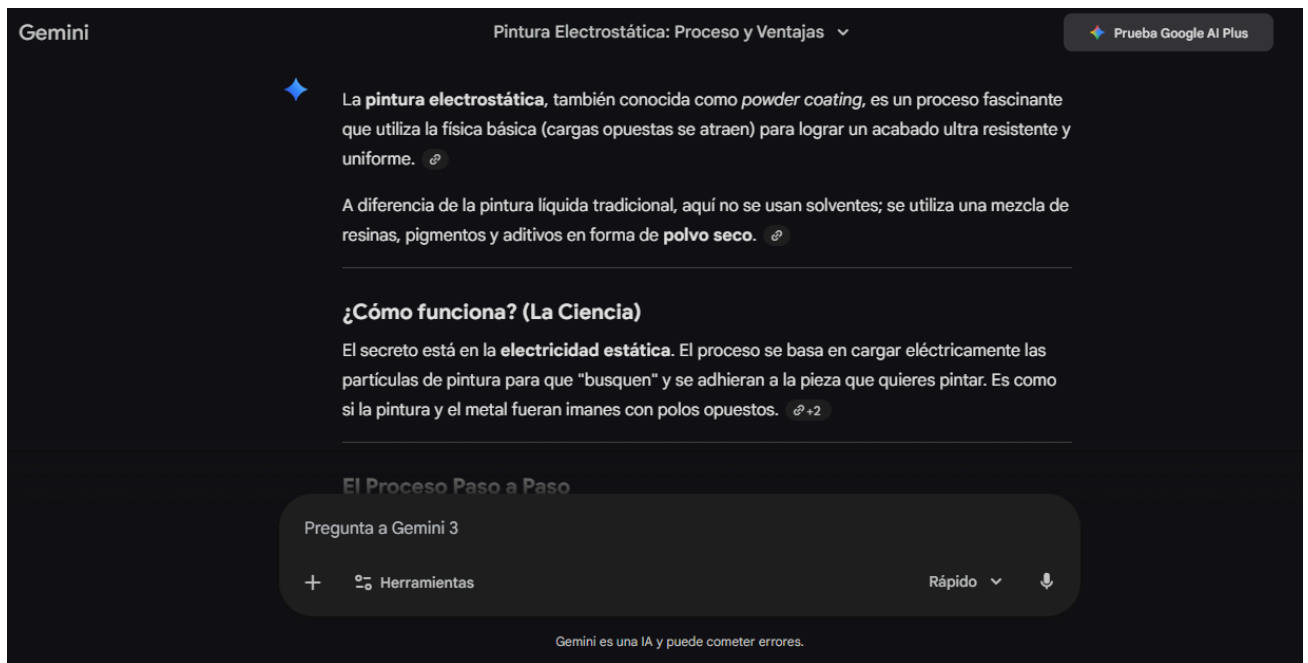
Para esta práctica, voy a pegar el siguiente prompt: **“Como funciona y cual es el proceso para pintar con pintura electrostática”** con la finalidad de comparar las respuestas y determinar cuál de estas cuatro inteligencias artificiales nos da la mejor respuesta, se realizó esta pregunta ya que es un proceso del cual tengo conocimiento alguno.

Chat GPT



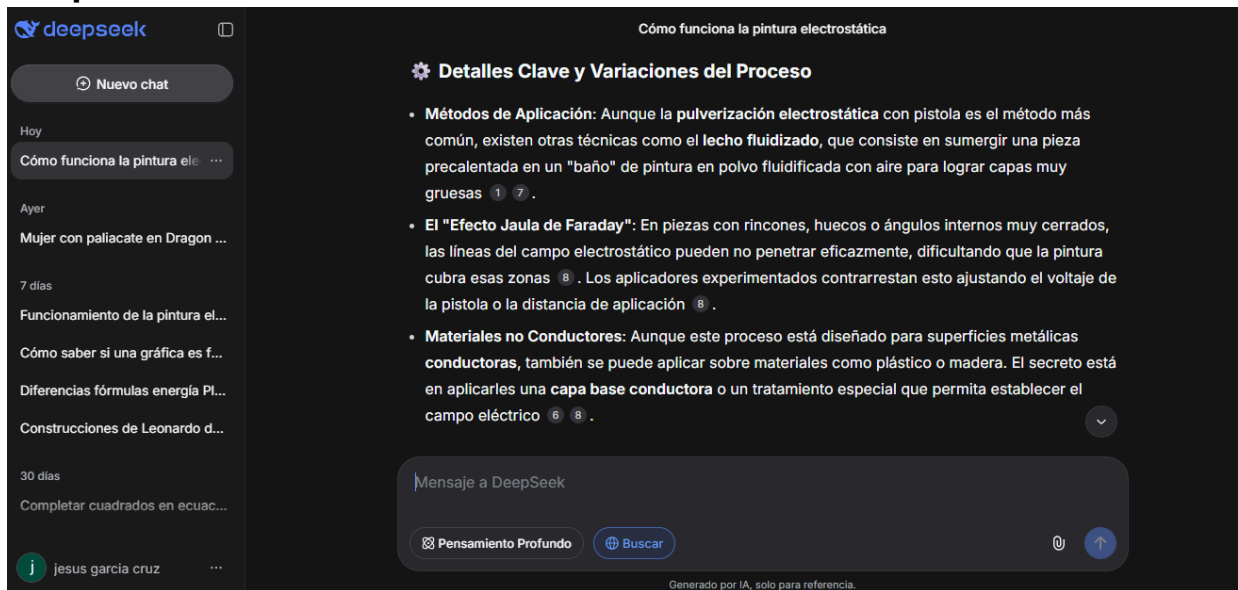
La respuesta que nos dio Chat GPT, fue adecuada ya que nos explico que era, de una manera muy resumida pero si se entiende, además nos explicó cómo era el funcionamiento paso a paso para pintar, me gusto que en el paso de lavado, agregó que la pieza se utilizan químicos como el fosfato, en mi experiencia usamos ese químico ya que vuelve porosa la pieza para que la pintura tenga mejor adherencia, y también en el proceso de curado nos agregó la temperatura a la cual se funde la pintura y cambia su estado de solido a liquido, tambien nos agregó el tiempo que debe pasar, el cual si coincide perfectamente con el tiempo que le damos en el horno.

Gemini



Para la respuesta de Gemini, desde un inicio nos dios una explicación más teórica y extensa sobre la pintura electrostática, y para la el proceso de pintar, el el paso de limpieza agregó el proceso de limpieza por arena (*sandblasting*) para remover todas las impurezas de una manera más eficiente, este proceso si lo utilizamos cuando las piezas llegan con demasiadas impurezas y nos da un mejor acabado, también nos dio las mejores ventajas de usar pintura electrostática en comparación a la pintura líquida, donde es mucho mejor la pintura electrostática ya que no está compuesta de solventes, además de que es mas ecologica y no genera gases al medio ambiente.

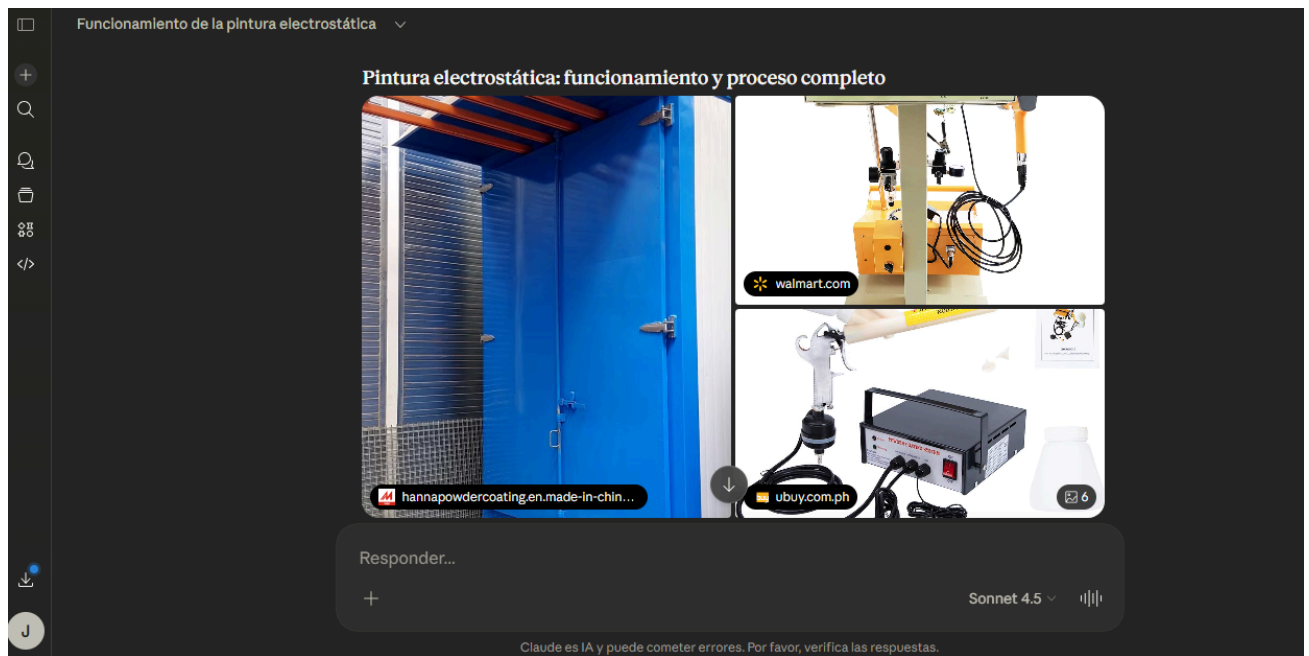
Deep Seek



La respuesta de Deep Seek fue más completa que en el proceso de limpieza agregó el recubrimiento con sellador para tener un mejor acabado al pintar la pieza, nos agregó los diferentes tipos de pintura en polvo con sus especificaciones (Pintura epoxica y pintura de poliéster) donde cada una de estas se utiliza en

diferentes espacios, por ejemplo la pintura de poliéster tiene mejor resistencia a los rayos UV y resiste la intemperie, otra es la pintura epóxica la cual se usa más para interiores ya que tiene más resistencia a rayones, en la respuesta también nos agrego y nos dio recomendaciones para eliminar el efecto de la jaula de Faraday, el cual suele pasar bastante en las esquinas donde genera un campo eléctrico e impide que la pintura no se adhiriera, su consejo para eliminar la jaula de Faraday fue aplicar la pintura con movimientos circulares de la punta de la pistola, el cual es cierto porque algunas ocasiones cuando suele pasar ese efecto, lo eliminamos con esos movimientos.

Claude



En la respuesta de Claude nos agrego imagenes de los equipos de pintura y el horno para pintar, además de que nos dio más tipos de pintura más específicos como lo es el Híbrido y poliuretano (mejores acabados) además nos especifico la carga la que usan estas máquinas para aplicar la pintura, y en los demás pasos como el de limpieza fue igual de completo que Deep Seek, debido a que uso todas las formas de las cuales podemos limpiar las piezas, en el proceso de curado nos dio todas las especificaciones necesarias para hornear las piezas, esta fue la inteligencia artificial más completa que las de más.

En conclusión todas las inteligencias artificiales contestaron de manera adecuada, pero entre todas resalto deep seek, porque nos dio un proceso muy completo además de que considero todas las especificaciones necesarias para pintar, pero considero que la mejor respuesta fue la de Claude, ya que nos aego fotografías y diagramas sobre su funcionamiento y procedimiento para pintar, además de que no agrego datos como los tipos de pintura y el voltaje necesario para que la pintura se adhiera a la pieza.

Las 4 son muy buenas pero para preguntar datos más específicos, recomiendo a Deep Seek y Claude ya que van a tener respuestas más completas y confiables.

Oh my Git

Comentario:Desafortunadamente la página no me dejó descargar el juego para poder jugarlo, sin embargo investigue más sobre este juego, este es un juego de código abierto que transforma y aquí puedes ver de manera más clara cómo se mueven las ramas, los commits y cómo afecta cada comando, y lo podemos observar en tiempo real.

En las mecánicas del juego se usan cartas que representan comandos de git, y además de las cartas, tiene una terminal real para que puedas escribir los comandos de verdad, que se usan en programas reales, esto sirve para ir agarrando más experiencia a los programas reales

A pesar de que la página no me dejó instalar el juego, este me pareció una buena herramienta para aprender a programar, ya que podemos aprender jugando.

Referencias

OpenAI. (2024). *ChatGPT* (modelo GPT-5.2). Recuperado el 16 de febrero de 2026, de <https://chat.openai.com>

Google. (2024). *Gemini*. Recuperado el 16 de febrero de 2026, de <https://gemini.google.com>

DeepSeek AI. (2024). *DeepSeek*. Recuperado el 16 de febrero de 2026, de <https://www.deepseek.com>

Anthropic. (2024). *Claude*. Recuperado el 16 de febrero de 2026, de <https://claude.ai>

Oh My Git!. (s. f.). *Oh My Git!*. Recuperado el 16 de febrero de 2026, de <https://ohmygit.org/>