

.....+

# Portal de datos abiertos del Poder Judicial



+

Antonio Fernández García

Yarman Charpentier Castellón

Marco Rodríguez Vargas

Josué Mena González

Jesús Cordero Díaz

.....

# Tabla de contenidos

01

Supuestos

02

Tiempo

03

Alcance

04

Costos

05

Recomendaciones

06

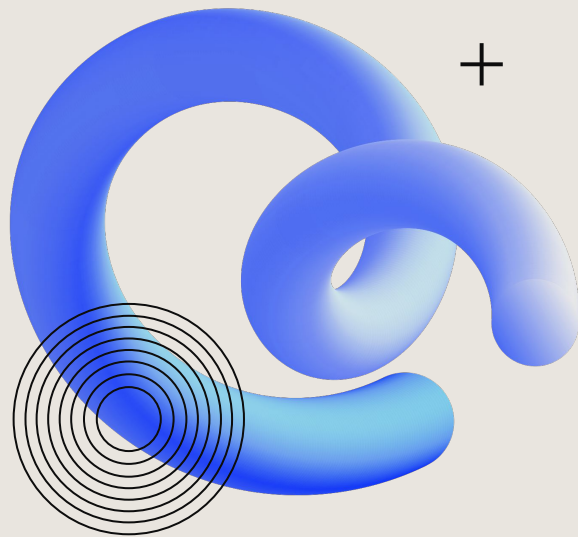
Conclusiones

01

# Supuestos



+



+

.....

# Supuestos Generales

## Consenso en Requisitos

Se asume que todos los miembros del equipo comprenden claramente los requisitos definidos en las reuniones con José Vargas, basados en las discusiones y acuerdos con el cliente y otros stakeholders.

## Alineación con Mejores Prácticas

Los requisitos funcionales y no funcionales se alinean con las necesidades y mejores prácticas en el diseño de portales de datos abiertos.

## Experiencia de Usuario

Los requisitos funcionales están diseñados para cumplir con los estándares de usabilidad y accesibilidad, garantizando una experiencia positiva para los usuarios.

## Cumplimiento de las Normativas

Los requisitos no funcionales cumplen con las normativas pertinentes en diseño web, según el documento de pliego de condiciones y las reuniones con José Vargas.

# Supuestos en la Interfaz Gráfica



## Página Principal Reemplazada

La página principal será reemplazada por la sección de Conjunto de Datos, ya que la página original no aportaba valor a la experiencia del usuario.




## Agrupación de Datos

Los datos se agruparán en tarjetas según su tipo y año, ya que la interfaz no representará la cantidad real de datos inicialmente.



## Diseño Inicial

La interfaz será diseñada inicialmente como una idea, y los detalles como tipografías y paletas de colores se discutirán posteriormente.



# Supuestos en el Acta Constitutiva

1

## Presupuesto y Duración

El presupuesto preliminar se estima en 12 millones de colones, además no se realizan adquisiciones y la duración del proyecto se calcula entre 60 y 103 días hábiles.

2

## Riesgos y Restricciones

Se asumen diversos riesgos y restricciones, con un plan para manejarlos de manera efectiva.

3

## Equipo y Comunicación

John Compilador se supone como el director del proyecto, y las reuniones se realizarán presencialmente, utilizando el correo electrónico como medio principal de comunicación.

# Supuestos en el Plan de Proyecto

## Fases del Proyecto

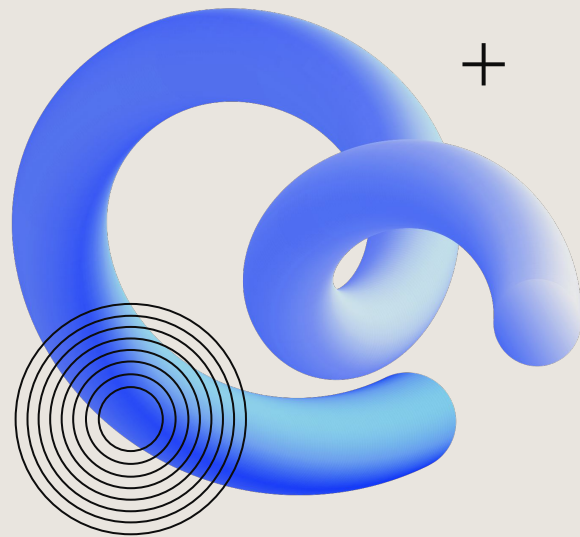
El proyecto se divide en 7 fases, cada una con entregables definidos a medida que se obtienen resultados tangibles.

## Gestión de Recursos Humanos

Se asume que los recursos humanos necesarios estarán disponibles durante todo el ciclo de vida del proyecto y que el equipo de trabajo mantendrá una comunicación efectiva.

02

Tiempo





# Planificación del Tiempo

20%



Diseño

Se realiza una estimación detallada utilizando la técnica PERT.

60%



Implementación

Se desarrollan las funcionalidades clave del proyecto.

15%



Verificación

Asegurar la calidad y el cumplimiento de los requisitos.

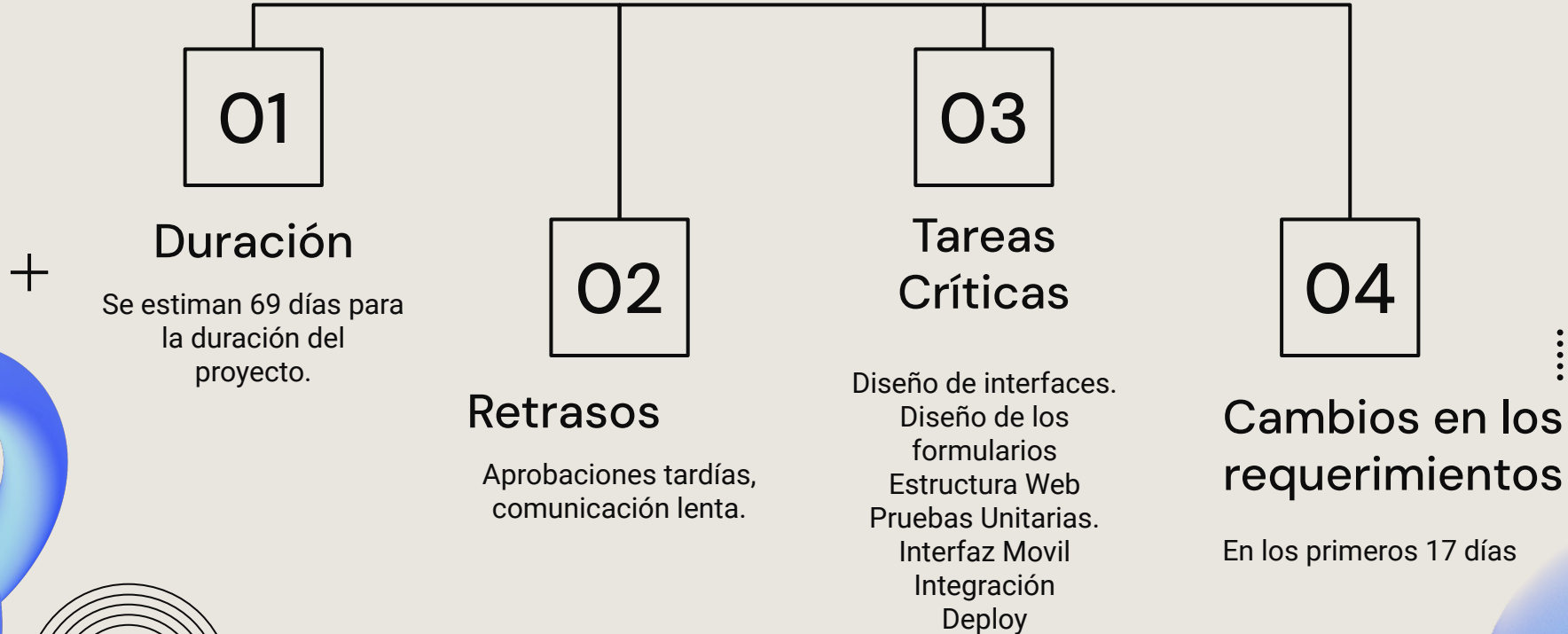
5%



Mantenimiento

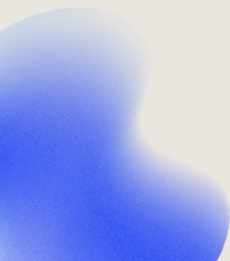
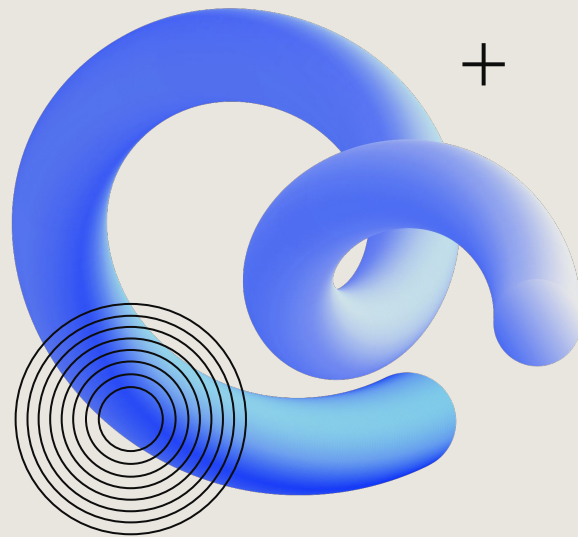
+

# Tiempo



03

Alcance





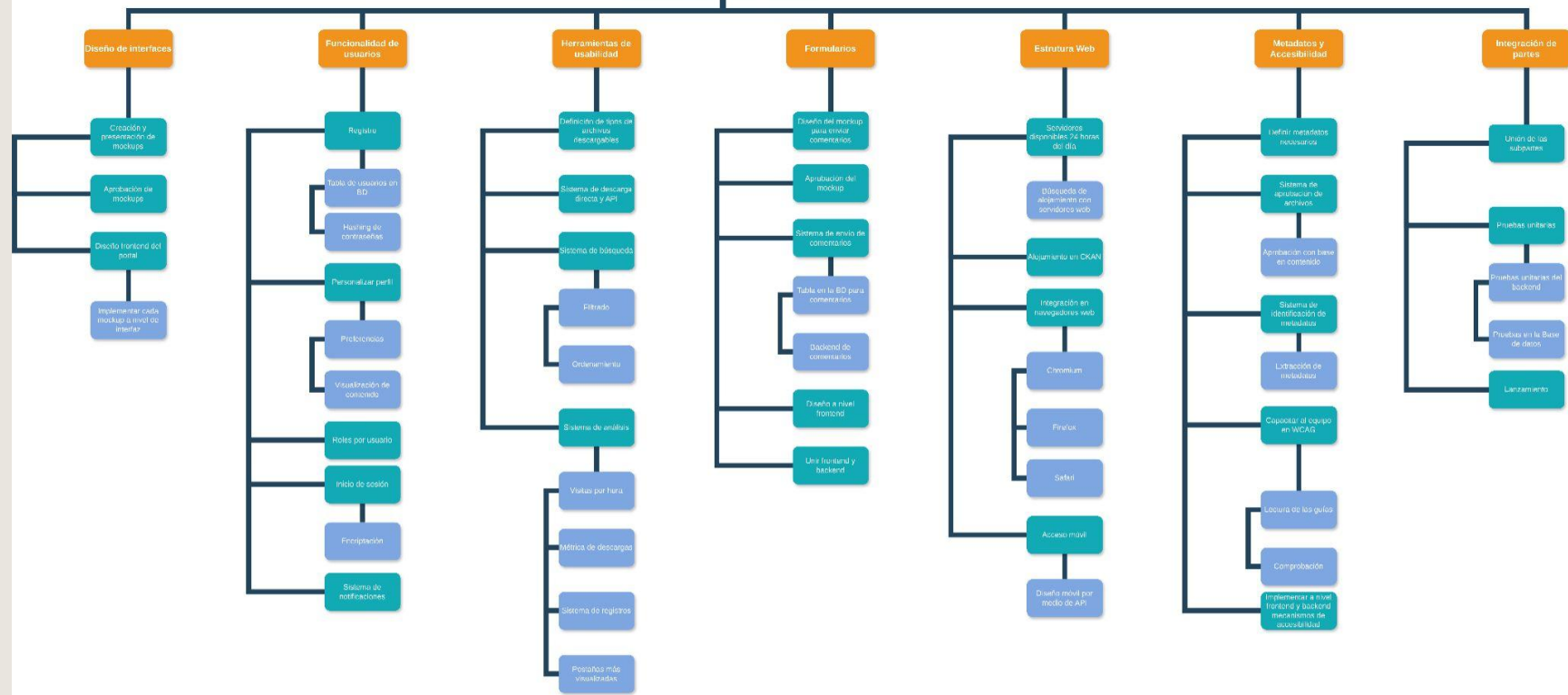
# Entregables

- Diseño de las diferentes vistas del sistema.
- Formularios funcionales y usables.
- Sistema de usuarios.
- Sistema de metadatos.
- Interfaz renovada.
- Integración de los formularios y sistema de metadatos con la interfaz nueva.
- Publicación en nivel de servidores del portal web.

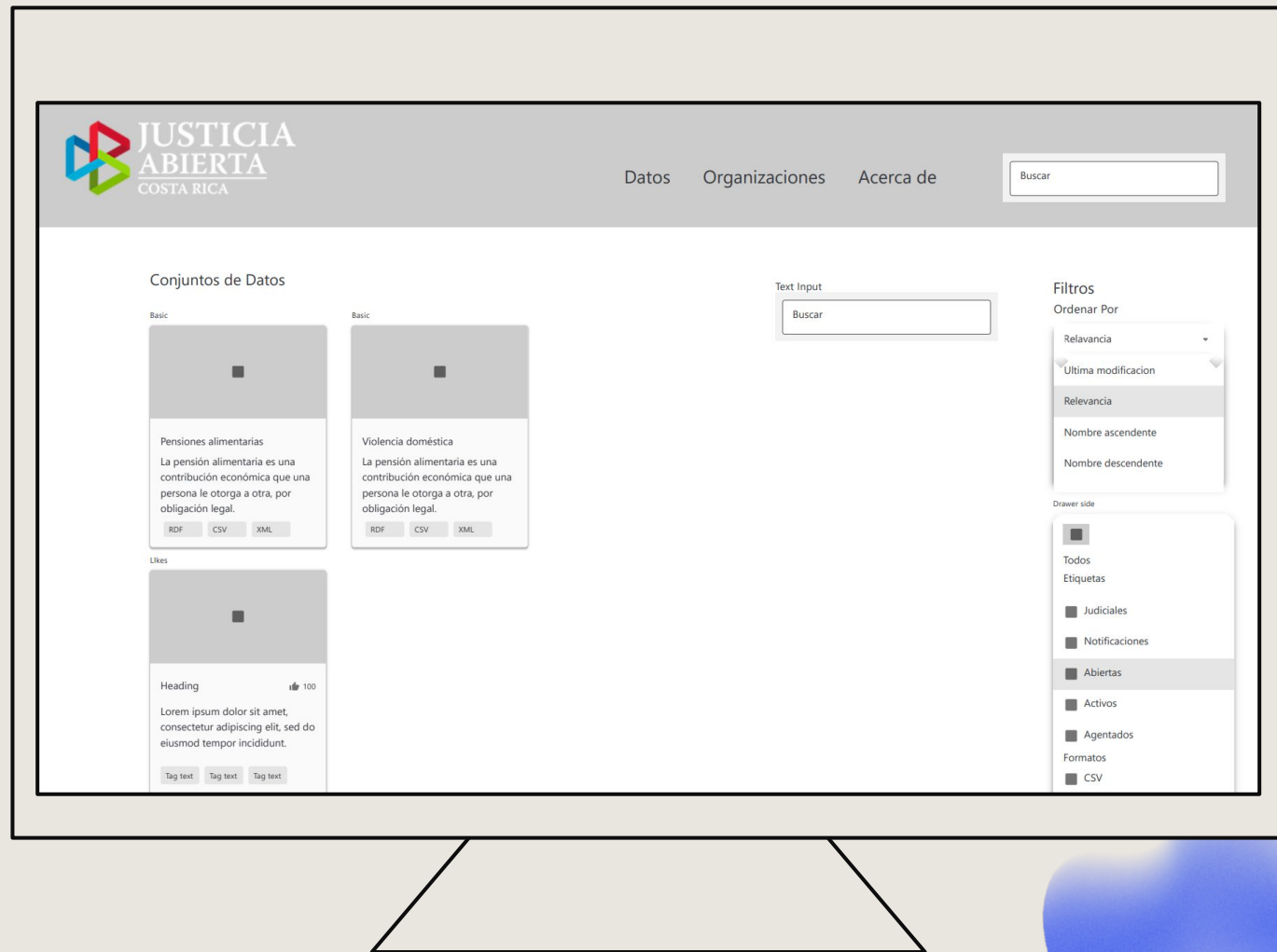


# EDT

## Rediseño del portal de datos abiertos del poder judicial



# Interfaz estimada



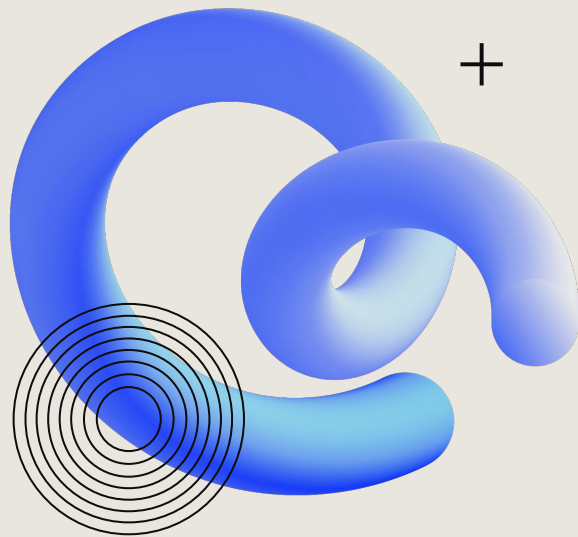
04

Costos



.....

+



+

.....



11,400,300~~0~~

Presupuesto





Programador  
Backend  
700000,00₡



Programador  
Frontend  
625000,00₡



QA  
675000,00₡



Director del  
proyecto  
600000,00₡



Coordinador de  
comunicación  
400000,00₡

.....

### Cargas Sociales



800100,00₡



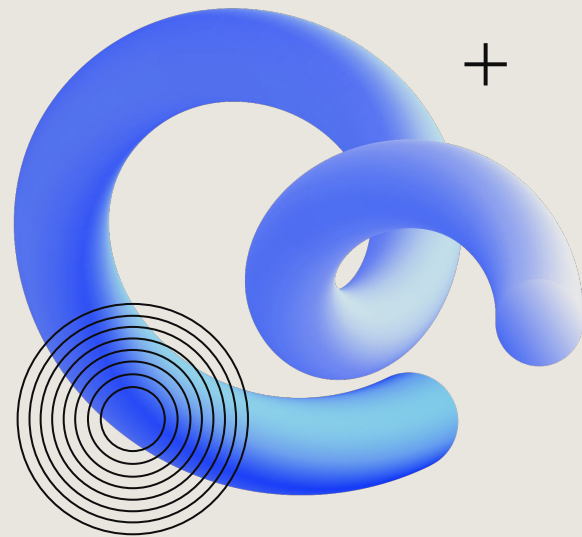
### Adquisiciones



.....

05

# Recomendaciones





# Contexto para metodología

Es recomendable identificar el contexto y el entorno del proyecto para seleccionar la metodología de gestión más adecuada. Tomando en cuenta la extensa cantidad de metodologías existentes.



## Requisitos en cascada

Es recomendable la correcta definición de requisitos al inicio de proyectos bajo metodologías como cascada, donde los cambios durante el desarrollo son menos flexibles.

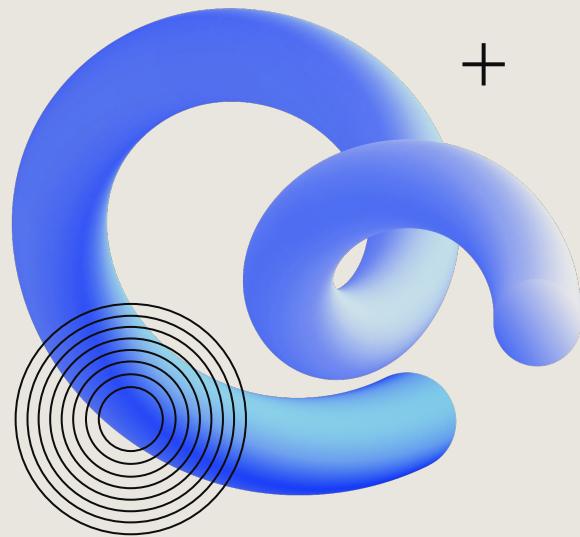
## Estimación del proyecto

Es recomendable emplear una combinación de criterio de expertos y comparación con proyectos similares. La experiencia proporciona perspectivas valiosas para conseguir estimaciones realistas.



06

# Conclusion es





## Progreso del proyecto

En conclusión, herramientas como el diagrama de actividades y el cronograma permiten un eficaz seguimiento del progreso del proyecto.

## Objetivos y plazos del proyecto

En conclusión, las estimaciones precisas son fundamentales para cumplir exitosamente los objetivos y plazos del proyecto. Siendo un factor determinante para el éxito del proyecto.



## Visualización del producto final

En conclusión, los mockups son una herramienta fundamental para visualizar cómo será el producto final. Una representación clara del diseño y la funcionalidad, lo que ayuda tanto al equipo de desarrollo como a los interesados a visualizar el producto esperado. Permite la alineación de expectativas entre todas las partes involucradas.