



## DATOS GENERALES

Lugar	Biblioteca UPIIZ	Fecha	14/02/2023
Equipo		Hora inicio	11:15 AM
Tipo	Reunión	Hora fin	11:30 AM

## LISTA DE ASISTENTES Y ROLES DE LA JUNTA

Nombre	Rol	Firma
Ps. Gabriela del Carmen Orozco Ortega	Cliente	
Omar Montoya Romero	Desarrollador	
Héctor Isaac Román Vázquez	Desarrollador	
Jesús Eduardo Guijarro Saldaña	Desarrollador	

## ORDEN DEL DÍA

Hora de inicio	Tiempo Planeado	Tiempo Real	Tema	Dirige
11:15 AM	15 min	20 min	Ajustes en la descripción de los objetivos	Héctor Isaac Román Vázquez

## ACCIONES

Acciones	Responsable	Fecha Posible	Estado	
			Listo	Fecha
Ajustes de objetivos	HIRV	14/02/2023	<input checked="" type="checkbox"/>	14/02/2023
			<input type="checkbox"/>	



## ACUERDOS

Acuerdo	Involucrados
Se acordó como proyecto desarrollar un videojuego que apoye al diagnóstico de la depresión.	JEGS,HIRV,OMR,GCOO

## RESUMEN

-Se le leyó el objetivo propuesto y tras la investigación se llegó a la conclusión que solo se puede a partir de niños de 7 años, donde se definió el rango de 7 a 9, se habló de algunos indicios para identificar la misma, una de ellas fue el aislamiento, competitividad, estado de ánimo tendiente a estar triste o irritable. Se hablo de cuestionarios de apoyo como los Vec o Secam.