



#### DATOS GENERALES

Lugar	Biblioteca UPIIZ	Fecha	21/02/2024
Equipo		Hora inicio	10:00 AM
Tipo	Seguimiento	Hora fin	11:00 AM

#### LISTA DE ASISTENTES Y ROLES DE LA JUNTA

Nombre	Rol	Firma
Ps. Gabriela del Carmen Orozco Ortega	Cliente	
Omar Montoya Romero	Desarrollador	
Héctor Isaac Román Vázquez	Desarrollador	
Jesús Eduardo Guíjarro Saldaña	Desarrollador	

#### ORDEN DEL DÍA

Hora de inicio	Tiempo Planeado	Tiempo Real	Tema	Dirige
10:00 AM	40 min	60 min	Levantamiento de requerimientos	Héctor Isaac Román Vázquez

#### ACCIONES

Acciones	Responsable	Fecha Posible	Estado	
			Listo	Fecha
Hablar con el director y asesor de la manera en la que se va a abordar el objetivo del análisis estadístico	HIRV	21/02/2024	<input checked="" type="checkbox"/>	22/02/2024
Reunión de aclaración del objetivo de análisis estadístico	HIRV		<input type="checkbox"/>	



## ACUERDOS

Acuerdo	Involucrados
Se acordó que el videojuego se desarrollara para dispositivo móvil por la familiaridad que tienen los niños con los celulares, así mismo aprobó el estilo low poly como diseño del entorno del juego.	JEGS, HIRV, OMR, GCOO

## RESUMEN

-Se presentó la propuesta del estilo low poly con imágenes como ejemplo, le agradaron a la cliente y se definió como estilo oficial del juego, así mismo se habló del tipo de dispositivo para el que se va a desarrollar ya sea móvil o computadora, por la familiaridad de los niños con el móvil se definió como el dispositivo objetivo. Por último, pero no menos importante se habló del objetivo para el análisis estadístico donde no se logró comunicar el objetivo planteado por el equipo y se retomará en otra ocasión.