



DATOS GENERALES

| | | | |
|--------|------------------|-------------|------------|
| Lugar | Biblioteca UPIIZ | Fecha | 14/02/2023 |
| Equipo | | Hora inicio | 11:15 AM |
| Tipo | Reunión | Hora fin | 11:30 AM |

LISTA DE ASISTENTES Y ROLES DE LA JUNTA

| Nombre | Rol | Firma |
|---------------------------------------|---------------|-------|
| Ps. Gabriela del Carmen Orozco Ortega | Cliente | |
| Omar Montoya Romero | Desarrollador | |
| Héctor Isaac Román Vázquez | Desarrollador | |
| Jesús Eduardo Guijarro Saldaña | Desarrollador | |
| | | |

ORDEN DEL DÍA

| Hora de inicio | Tiempo Planeado | Tiempo Real | Tema | Dirige |
|----------------|-----------------|-------------|--|----------------------------|
| 11:15 AM | 15 min | 20 min | Ajustes en la descripción de los objetivos | Héctor Isaac Román Vázquez |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

ACCIONES

| Acciones | Responsable | Fecha Posible | Estado | |
|----------------------|-------------|---------------|-------------------------------------|------------|
| | | | Listo | Fecha |
| Ajustes de objetivos | HIRV | 14/02/2023 | <input checked="" type="checkbox"/> | 14/02/2023 |
| | | | <input type="checkbox"/> | |



ACUERDOS

| Acuerdo | Involucrados |
|---|--------------------|
| Se acordó como proyecto desarrollar un videojuego que apoye al diagnóstico de la depresión. | JEGS,HIRV,OMR,GCOO |
| | |
| | |

RESUMEN

-Se le leyó el objetivo propuesto y tras la investigación se llegó a la conclusión que solo se puede a partir de niños de 7 años, donde se definió el rango de 7 a 9, se habló de algunos indicios para identificar la misma, una de ellas fue el aislamiento, competitividad, estado de ánimo tendiente a estar triste o irritable. Se hablo de cuestionarios de apoyo como los Vec o Secam.