



DATOS GENERALES

Lugar	Cubículo UPIIZ	Fecha	25/04/2024
Equipo		Hora inicio	2:30 PM
Tipo	Reunión	Hora fin	3:00 PM

LISTA DE ASISTENTES Y ROLES DE LA JUNTA

Nombre	Rol	Firma
Efraín Arredondo Morales	Asesor	
Omar Montoya Romero	Desarrollador	Omar Montoya
Héctor Isaac Román Vázquez	Desarrollador	
Jesús Eduardo Guijarro Saldaña	Desarrollador	

ORDEN DEL DÍA

Hora de inicio	Tiempo Planeado	Tiempo Real	Tema	Dirige
2:30 AM	30 min	20 min	Dudas del videojuego	Omar Montoya Romero

ACCIONES

Acciones	Responsable	Fecha Posible	Estado	
			Listo	Fecha
			<input type="checkbox"/>	



ACUERDOS

Acuerdo	Involucrados
Se acordó que se va a seguir viendo videos de como modelar low poly y que se va a investigar como se puede dar color a los modelos 3d.	OMR

RESUMEN

-Se planteo la duda de como se puede cortar los modelos y así mismo como se les puede dar el color para cuando se modele el videojuego se les de el color necesario a los personajes o objetos.