



**Instituto Politécnico Nacional  
Unidad Profesional Interdisciplinaria de  
Ingeniería campus Zacatecas**

**Área de ubicación para el desarrollo del  
trabajo**

Ingeniería en Sistemas Computacionales

**Línea de investigación**

Cómputo Móvil

**Título del proyecto de Trabajo Terminal**

HOYL: History of your life.

**Presenta(n):**

Omar Montoya Romero  
Jesús Eduardo Guijarro Saldaña  
Héctor Isaac Román Vázquez

**Director:**

M.I.S. Julia Elena Hernández Ríos.

**Asesor:**

Ing. Efraín Arredondo Morales



Zacatecas, Zacatecas a 13 de febrero de  
2023

## **Definición del problema.**

Un gran problema en la actualidad es la depresión ya que según la organización mundial de la salud “OMS” (OMS, 2021) es la culpable de afectar a un 3.8% de la población mundial es decir aproximadamente 280 millones de personas tienen depresión, donde muchas de las veces, la detección se da en adolescentes, jóvenes o adultos, esto debido a que la población infantil suele pasar desapercibida a pesar que se estima que el 3% de la población infantil en el mundo sufre depresión según la “OMS” (MIPSALUD, 2019), por eso nuestro objetivo es realizar un videojuego que servirá como herramienta para poder detectar indicios o señales de alerta de depresión en niños de edades de 7 a 9 años.

Como usuario, en este caso un niño esperará un juego donde pueda disfrutar mientras juega y a su vez con mecánicas de juego acorde a su edad, por otro lado, de parte del psicólogo se espera tener un informe detallado del comportamiento del infante en el videojuego y como se mencionó de esta forma poder detectar algún indicio o señal de alerta sobre depresión.


## **Propuesta de Solución.**


Ayudar a la detección de depresión en niños mediante la implementación del cuestionario de depresión infantil de Kovacs (CDI) en un videojuego.


- Identificar los posibles escenarios en los que se puede generar la depresión
- Identificar las múltiples formas de detección de la depresión
- Ayudar a generar apoyos para el área de orientación juvenil con un control de las pruebas realizados.

## Firmas.

En esta sección se mostrarán los nombres y las firmas de los alumnos responsables del desarrollo del anteproyecto.

  
Jesús Eduardo Guizarro Jaldana  
Alumno 1.


  
Hector Isaac Roman Vazquez  
Alumno 2.

  
Omar Montoya Romero  
Alumno 3.

## Autorización.

Atentamente;

Julia E. Hdez. R.  
Nombre y firma del director  
del proyecto de TT

  
Efraín Arredondo Morales  
Nombre y firma del asesor.