



DATOS GENERALES

Lugar	Biblioteca UPIIZ	Fecha	10/02/2023
Equipo		Hora inicio	8:00 AM
Tipo	Reunión	Hora fin	8:20 AM

LISTA DE ASISTENTES Y ROLES DE LA JUNTA

Nombre	Rol	Firma
I.C. Héctor Alejandro Acuña Cid	Cliente	
Ps. Gabriela del Carmen Orozco Ortega	Cliente	
Héctor Isaac Román Vázquez	Desarrollador	
Jesús Eduardo Guijarro Saldaña	Desarrollador	
Omar Montoya Romero	Desarrollador	Omar Montoya

ORDEN DEL DÍA

Hora de inicio	Tiempo Planeado	Tiempo Real	Tema	Dirige
8:00 AM	15 min	20 min	Descripción de la problemática y propuesta del videojuego	Héctor Alejandro Acuña Cid

ACCIONES

Acciones	Responsable	Fecha Posible	Estado	
			Listo	Fecha
Propuesta del Proyecto	HAAC	10/02/2023	<input checked="" type="checkbox"/>	10/02/2023
			<input type="checkbox"/>	



ACUERDOS

Acuerdo	Involucrados
Se acordó como proyecto desarrollar un videojuego que apoye al diagnóstico de la depresión.	JEGS,HIRV,OMR,HAAC,GCOO

RESUMEN

- Los integrantes del equipo nos reunimos con los clientes los cuales nos plantearon el problema de la depresión en infantes y se llegó al acuerdo del desarrollo de un videojuego para ayudar al diagnóstico de esta.