|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| DATOS GENERALES | | | |
| Lugar | Biblioteca UPIIZ | Fecha | 10/02/2023 |
| Equipo |  | Hora inicio | 8:00 AM |
| Tipo | Reunión | Hora fin | 8:20 AM |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| LISTA DE ASISTENTES Y ROLES DE LA JUNTA | |  |
| Nombre | Rol | Firma |
| I.C. Héctor Alejandro Acuña Cid | Cliente |  |
| Ps. Gabriela del Carmen Orozco Ortega | Cliente |  |
| Héctor Isaac Román Vázquez | Desarrollador |  |
| Jesús Eduardo Guijarro Saldaña | Desarrollador |  |
| Omar Montoya Romero | Desarrollador |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ORDEN DEL DÍA | | | | |
| Hora de inicio | Tiempo Planeado | Tiempo Real | Tema | Dirige |
| 8:00 AM | 15 min | 20 min | Descripción de la problemática y propuesta del videojuego | Héctor Alejandro Acuña Cid |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |



|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ACCIONES** | | | | |
| **Acciones** | **Responsable** | **Fecha Posible** | **Estado** | |
| **Listo** | **Fecha** |
| Propuesta del Proyecto | HAAC | 10/02/2023 | ☐ | 10/02/2023 |
|  |  |  | ☐ |  |

ACUERDOS

|  |  |
| --- | --- |
| **Acuerdo** | **Involucrados** |
| Se acordó como proyecto desarrollar un videojuego que apoye al diagnóstico de la depresión. | JEGS,HIRV,OMR,HAAC,GCOO |
|  |  |
|  |  |

|  |
| --- |
| RESUMEN |
|  |
| - Los integrantes del equipo nos reunimos con los clientes los cuales nos plantearon el problema de la depresión en infantes y se llego al acuerdo del desarrollo de un videojuego para ayudar al diagnóstico de esta. |