|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| DATOS GENERALES | | | |
| Lugar | Biblioteca UPIIZ | Fecha | 14/02/2023 |
| Equipo |  | Hora inicio | 11:15 AM |
| Tipo | Reunión | Hora fin | 11:30 AM |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| LISTA DE ASISTENTES Y ROLES DE LA JUNTA | |  |
| Nombre | Rol | Firma |
| Ps. Gabriela del Carmen Orozco Ortega | Cliente |  |
| Omar Montoya Romero | Desarrollador |  |
| Héctor Isaac Román Vázquez | Desarrollador |  |
| Jesús Eduardo Guijarro Saldaña | Desarrollador |  |
|  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ORDEN DEL DÍA | | | | |
| Hora de inicio | Tiempo Planeado | Tiempo Real | Tema | Dirige |
| 11:15 AM | 15 min | 20 min | Ajustes en la descripción de los objetivos | Héctor Isaac Román Vázquez |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |



|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ACCIONES** | | | | |
| **Acciones** | **Responsable** | **Fecha Posible** | **Estado** | |
| **Listo** | **Fecha** |
| Ajustes de objetivos | HIRV | 14/02/2023 | ☐ | 14/02/2023 |
|  |  |  | ☐ |  |

ACUERDOS

|  |  |
| --- | --- |
| **Acuerdo** | **Involucrados** |
| Se acordó como proyecto desarrollar un videojuego que apoye al diagnóstico de la depresión. | JEGS,HIRV,OMR,GCOO |
|  |  |
|  |  |

|  |
| --- |
| RESUMEN |
| -Se le leyó el objetivo propuesto y tras la investigación se llegó a la conclusión que solo se puede a partir de niños de 7 años, donde se definió el rango de 7 a 9, se habló de algunos indicios para identificar la misma, una de ellas fue el aislamiento, competitividad, estado de ánimo tendiente a estar triste o irritable. Se hablo de cuestionarios de apoyo como los Vec o Secam. |
|  |