|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| DATOS GENERALES | | | |
| Lugar | Biblioteca UPIIZ | Fecha | 21/02/2024 |
| Equipo |  | Hora inicio | 10:00 AM |
| Tipo | Seguimiento | Hora fin | 11:00 AM |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| LISTA DE ASISTENTES Y ROLES DE LA JUNTA | |  |
| Nombre | Rol | Firma |
| Ps. Gabriela del Carmen Orozco Ortega | Cliente |  |
| Omar Montoya Romero | Desarrollador |  |
| Héctor Isaac Román Vázquez | Desarrollador |  |
| Jesús Eduardo Guijarro Saldaña | Desarrollador |  |
|  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ORDEN DEL DÍA | | | | |
| Hora de inicio | Tiempo Planeado | Tiempo Real | Tema | Dirige |
| 10:00 AM | 40 min | 60 min | Levantamiento de requerimientos | Héctor Isaac Román Vázquez |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |



|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ACCIONES** | | | | |
| **Acciones** | **Responsable** | **Fecha Posible** | **Estado** | |
| **Listo** | **Fecha** |
| Hablar con el director y asesor de la manera en la que se va a abordar el objetivo del análisis estadístico | HIRV | 21/02/2024 | ☐ | 22/02/2024 |
| Reunión de aclaración del objetivo de análisis estadístico | HIRV |  | ☐ |  |

ACUERDOS

|  |  |
| --- | --- |
| **Acuerdo** | **Involucrados** |
| Se acordó que el videojuego se desarrollara para dispositivo móvil por la familiaridad que tienen los niños con los celulares, así mismo aprobó el estilo low poly como diseño del entorno del juego. | JEGS, HIRV, OMR, GCOO |
|  |  |
|  |  |

|  |
| --- |
| RESUMEN |
| -Se presentó la propuesta del estilo low poly con imágenes como ejemplo, le agradaron a la cliente y se definió como estilo oficial del juego, así mismo se habló del tipo de dispositivo para el que se va a desarrollar ya sea móvil o computadora, por la familiaridad de los niños con el móvil se definió como el dispositivo objetivo. Por último, pero no menos importante se habló del objetivo para el análisis estadístico donde no se logró comunicar el objetivo planteado por el equipo y se retomará en otra ocasión. |
|  |