|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| DATOS GENERALES | | | |
| Lugar | Cubículo UPIIZ | Fecha | 25/04/2024 |
| Equipo |  | Hora inicio | 2:30 PM |
| Tipo | Reunión | Hora fin | 3:00 PM |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| LISTA DE ASISTENTES Y ROLES DE LA JUNTA | |  |
| Nombre | Rol | Firma |
| Efraín Arredondo Morales | Asesor |  |
| Omar Montoya Romero | Desarrollador |  |
| Héctor Isaac Román Vázquez | Desarrollador |  |
| Jesús Eduardo Guijarro Saldaña | Desarrollador |  |
|  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ORDEN DEL DÍA | | | | |
| Hora de inicio | Tiempo Planeado | Tiempo Real | Tema | Dirige |
| 2:30 AM | 30 min | 20 min | Dudas del videojuego | Omar Montoya Romero |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |



|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ACCIONES** | | | | |
| **Acciones** | **Responsable** | **Fecha Posible** | **Estado** | |
| **Listo** | **Fecha** |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  | ☐ |  |

ACUERDOS

|  |  |
| --- | --- |
| **Acuerdo** | **Involucrados** |
| Se acordó que se va a seguir viendo videos de como modelar low poly y que se va a investigar como se puede dar color a los modelos 3d. | OMR |
|  |  |
|  |  |

|  |
| --- |
| RESUMEN |
| -Se planteo la duda de como se puede cortar los modelos y así mismo como se les puede dar el color para cuando se modele el videojuego se les de el color necesario a los personajes o objetos. |
|  |