

# Universidad Francisco de Vitoria



***LIBERA TU TALENTO***

---

*FUNDAMENTO DE COMPUTACION*

---

ASIGNATURA: Fundamentos de Computación

DOCENTE: Don Héctor Molina

INTEGRANTES: Jorge Simón, Jesús Izquierdo, Miguel Morente, Ignacio Ranninger

## Descripción del trabajo

### 1.1 Parte funcional

Desde nuestro grupo, hemos querido llamar a este pequeño proyecto “Libera Tu Talento”. En él se tratan temas específicos como la educación y carreras profesionales. Hemos elegido ese nombre porque creemos que está bastante relacionado con la educación y las carreras profesionales. El sentido que tiene es que nuestro talento sale a la luz a través del conocimiento y habilidades que hemos adquirido en nuestro propio periodo educativo pudiendo así aplicarlas en distintas áreas. Gracias a la educación, a parte de una base técnica necesaria, nos proporciona también el autoconocimiento y creatividad para poder desbloquear nuestro talento interno. Para esto, tiene que haber necesariamente un periodo de descubrimiento sobre las habilidades personales que pueden ser clave para el éxito en los distintos ambientes de tu futuro.

Nuestra página web consta de 4 apartados diferentes donde podrás encontrar información sobre como elegir una buena carrera y como llevar a cabo una buena educación, unos conceptos básicos de la asignatura de fundamentos de la computación, sobre nosotros y nuestra página web y un enlace a través del cual, te puedes poner en contacto como nosotros.

En la parte de temas, enseñamos a nuestros alumnos todas las cosas que deben saber para tener un buen futuro como trabajadores para cuando salgan al mercado laboral. En la página web concretamente hablamos de cuáles son las carreras más emergentes y cuáles son sus futuras oportunidades laborales (Tendencias en el mercado laboral y perfiles de carreras específicas). También os enseñamos a como elegir una carrera profesional (Descubriendo tus pasiones e intereses y exploración de opciones académicas). Por otro lado, te enseñamos también a saber cómo preparar tu CV y como preparar bien una entrevista de trabajo para que sea lo más exitosa posible. Relacionado con esto último, también hacemos búsqueda y seguimientos de personas que quieran buscar algunas prácticas e incluso que quieran un primer trabajo. Para finalizar, ofrecemos unos cursos online de formación complementaria ya que consideramos que siempre se puede aprender y mucho más si tienes nuevas experiencias.

En la segunda sección llamada fundamentos, podrás encontrar un resumen sobre cosas que tienen relación con la construcción de los primeros ordenadores y el desarrollo de la tecnología hasta hoy en día. Junto a esta parte más teórica, dejamos una parte práctica que incluye una calculadora. Con ella podrás hacer cambios de números como por ejemplo de decimal a binario y viceversa, cambios de base, el complemento a uno, el complemento a dos, coma flotante....

En el tercer apartado llamado sobre nosotros, dejamos información para los usuarios que estén interesados sobre quienes somos y a que nos dedicamos.

En la última sección llamada contacto, os dejamos un hueco donde podrás poner tu nombre, apellido y mail por si tienes alguna duda y quieres contactar con nosotros.

Por último, en la parte de debajo de la web, podrás encontrar unos iconos de unas redes sociales. Si pinchas en ellos, te llevarán directamente a nuestro perfil concreto en esa red social. En ella, encontrarás más información sobre quienes somos y subiremos a la red

algún seguimiento que hagamos de otros alumnos para que podáis ver lo que hacemos con ellos.

## **1.2 Parte técnica del código**

- **Portada**

El mayor desafío que hemos encontrado programando la portada ha sido cuadrar el diseño en el CSS para que quedara estético. Para la fuente del título, hemos tenido que investigar en el Google Fonts, para lo cual hemos metido el enlace de la fuente en el código y el nombre de la fuente en el CSS.

Todo el código lo hemos dividido en clases con el comando `<class>` para organizar mejor la programación. En la portada hemos hecho tres clases: la introducción, los links y el footer. Para los links, simplemente hemos hecho que, al pulsar en el apartado, te llevara a la página correspondiente con `<href = "nombre del archivo">`. Por último, para el footer hemos tenido que meter la librería de las redes sociales para que se vieran los iconos de las aplicaciones de manera estética. Este link se incluye dentro del `<head>`

- **Tema libre**

Este apartado ha sido sencillo, ya que, al ser únicamente texto, sólo hemos tenido que cuadrar el alineado del texto, listas, títulos, etc.

Por otro lado, al igual que en la portada, hemos creado clases para dividir cada apartado. En estos hemos incluido el título del apartado, una pequeña descripción, y un botón que a su vez te llevaba a otra página con otro `<href>`.

- **Fundamentos**

Este apartado ha sido el más completo en cuanto a recursos de HTML empleados. En la parte de historia nos hemos limitado a poner texto. Sin embargo, queríamos hacer una calculadora, pero su elaboración se escapaba de nuestros conocimientos. Por eso, hemos tenido que recurrir a nuestro amigo GPT. Este, nos ha sugerido que creáramos una función, algo que ni siquiera sabíamos que se podía hacer en HTML. Aunque no sabíamos crear las funciones nosotros, nos hemos ocupado de leer detenidamente el funcionamiento de estas para así ampliar un poco nuestro conocimiento. Hemos visto que seguía una estructura parecida a las funciones de C, con bucles "if", el "return", etc. Sin embargo, ha habido aspectos propios de JavaScript como el "Let" para crear variables con un alcance seguro en bloques.

Por último, en la parte de HTML, hemos metido demostraciones de recursos que hemos aprendido en clase como crear una tabla con `<table>`, un formulario con `<form>`, imágenes, y una cosa curiosa es que con el comando `<code>`, cambia la fuente a una que simula un texto del código. También hemos usado los comandos "&lt;" y el "&gt;" para los símbolos "<" ">"

- **Nosotros**

Lo principal de este apartado son las imágenes y su respectivo diseño. Por lo tanto, lo interesante de esto está en la parte del CSS. Aquí, hemos usado elementos estéticos como el que las imágenes sean redondas con el `<border-radius>`, o el `<box-shadow>` para

la sombra, y su color con el rgba. Aquí también hemos dividido cada miembro del equipo en una clase para facilitar su diseño con el CSS.

- **Contacto**

Hemos creado un <forms> con sus respectivos apartados y textos siguiendo la estética.

## Problemas durante el proyecto

Durante la realización de este proyecto, nos encontramos con varios desafíos que nos hicieron invertir más tiempo del planeado en algunos aspectos. Sin embargo, cada uno de estos problemas nos permitió mejorar a resolver futuros problemas y a adquirir nuevos conocimientos. Dentro de cada problema, también se explicará qué hemos aprendido de este.

Al principio, tuvimos dificultades para enlazar correctamente las distintas páginas del sitio. Esto nos causó problemas al navegar, ya que algunos enlaces no funcionaban como esperábamos. Este inconveniente nos ayudó a comprender mejor la importancia de usar nombres simples para poder enlazarlas páginas con menor error.

La página principal también nos supuso trabajo pues perdimos bastante tiempo intentando hacerla visualmente atractiva, ya que la plantilla inicial no contenía imágenes y era muy simple. Finalmente, decidimos buscar una nueva que se ajustara mejor a nuestras necesidades. Esto nos enseñó que, aunque un código tenga más funciones, no significa que sea mejor ya que una página con menos funciones, pero más completa visualmente ha resultado ser más adecuada.

Además, al implementar los iconos de las redes sociales en el footer, tuvimos problemas con los logos, por lo que al final decidimos buscar un paquete que incluyera logos a redes sociales ya con los enlaces incluidos en estos. Como resultado, aprendimos a no ceñirnos estrictamente a una plantilla inicial, sino que editarla y añadir funcionalidades mejoraría el resultado.

También, al principio, los footers de las distintas páginas no eran iguales. Solo uno llevaba correctamente a las redes sociales, mientras que los demás no. Por ello, igualamos los diseños para asegurar que todos los footer completen su función. Aprendimos la importancia de mantener iguales los elementos compartidos entre varias páginas.

Por otro lado, durante gran parte del desarrollo, escribimos el código CSS directamente en los archivos HTML. Nos dimos cuenta más tarde de que había que separarlos para mantener el proyecto más organizado.

También, mientras desarrollábamos una calculadora para convertir números a binario, dedicamos demasiado tiempo a intentar hacerla por nuestra cuenta. Finalmente, optamos por usar ChatGPT para completar esta parte del trabajo. Esto nos hizo reflexionar

sobre cómo gestionar mejor nuestro tiempo y recurrir a herramientas externas cuando es necesario.

En la parte de fundamentos, nos enfocamos tanto en hacerla lo más completa posible que terminamos invirtiendo más tiempo del necesario. Esto nos hizo ver que a veces es mejor priorizar la eficiencia y no atascarnos tanto en detalles mínimos que pasan desapercibidos.

Elegir y ajustar imágenes fue el último problema en este trabajo. Muchas de ellas se deformaban al colocarlas en marcos específicos, lo que afectaba el diseño. Esto nos ayudó a entender por qué los formatos de las imágenes son importantes y cómo cambiar los ajustes en Google para que te muestre imágenes del formato que uno desea.

## Conclusiones

En primer lugar, a nivel personal, este trabajo nos ha servido para mejorar nuestra capacidad de trabajar en grupo. Pese a que no hemos podido trabajar juntos presencialmente, nos hemos entendido muy bien dentro del grupo y hemos sabido gestionarnos para poder asignar y realizar cada uno la parte en la cual tuviese más habilidades y estuviese más cómodo.

Por otro lado, a nivel técnico, en HTML, hemos aprendido además de las cosas básicas (crear una tabla, insertar una imagen, cambiar el diseño tanto del texto como de la página web...) a entender la mentalidad que hay que tener para elaborar una página web. Entendiendo que, por motivos de optimización, se debe separar el CSS, con todo el estilo y el formato de la parte del contenido y la información.

Además, también nos hemos dado cuenta de que si querías que al "clicar" en un icono, te apareciese otra página con información, esa página, tenía otro código que se tenía que realizar aparte. Gracias a esto, el código del trabajo se ve mucho más ordenado y es más sencillo a la hora de corregir errores.

Considero que también hemos aprendido a gestionar y optimizar nuestro tiempo, al principio, al intentar crear nosotros el diseño desde cero, nos dimos cuenta de que estábamos perdiendo mucho tiempo y que, al tener los conocimientos sobre cómo hacerlo, veíamos un poco innecesario el crearla nosotros. Por lo que optamos a elegir una plantilla, la cual nos brindaba una mejor estética y, sobre todo, nos ahorra tiempo. También podemos aplicar esto al caso de la IA, cuando teníamos una idea, pero no sabíamos cómo ejecutarla del todo, nos hemos informado en ChatGPT, asumiendo que sabe mucho más que nosotros y puede ayudarnos a mejorar el resultado final.

Pensamos que también, que este trabajo, nos puede ser muy útil de cara al futuro, cada vez se está buscando más el trabajo en grupo, ya que, 1 colombiano puede ser mejor que un japonés, pero 2 japoneses son sin duda mucho mejores que 2 colombianos. Esto

quiere decir que aprender a organizarte, gestionarte y complementarte con tu equipo, aprender a relacionarte y comunicarte, expresando de manera sencilla las ideas que tienes en la cabeza, son aspectos que consideramos que hemos aprendido haciendo este trabajo y que sin duda nos van a servir en un futuro no muy lejano.

Así que, en conclusión, opinamos que, pese a que a lo largo de este proyecto nos hemos topado con distintos obstáculos y a que hemos invertido demasiado tiempo en algunos, estos nos van a ayudar sobre todo a ser más eficaces en futuros proyectos, sabiendo trabajar en grupo.