



Universidad de Guadalajara

Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías

División de Electrónica y Computación

Departamento de Ciencias Computacionales

Estructuras de datos 1

Actividad Posterior 4: Cola, implementación estática y dinámica.

Planteamiento.

Diseñar una solución informática que permita ejecutar el código adjunto en el archivo "mainProblem.cpp"

La evaluación de la actividad dependerá de las acciones que puedan lograrse a lo largo de la ejecución del programa, a continuación se describen las acciones y los puntos de cada una de ellas:

- Agregar Canciones al arreglo de canciones. 10 puntos.
- Encolar en cola estática. 20 puntos.
- Encolar en cola dinámica. 20 puntos.
- Mostrar canción al frente de la cola estática. 10 puntos.
- Mostrar canción al frente de la cola dinámica. 10 puntos.
- Desencolar canción de la cola estática. 15 puntos.
- Desencolar canción de la cola dinámica. 15 puntos.

Reporte.

1. Diagrama de clases propuesto.
2. Objetivo.
3. Marco teórico.
4. Desarrollo.
5. Pruebas y resultados.
6. Conclusiones.
7. Apéndice(s).