

Arquitectura de Sistemas

Práctica 11: El problema lectores/escritores

Gustavo Romero López

Updated: 22 de mayo de 2019

Arquitectura y Tecnología de Computadores

- ⊙ Resolver el problema lectores/escritores de la forma más **eficiente** y **justa** posible.
- ⊙ Para ello utilice cualquiera de los mecanismos de sincronización y exclusión mutua vistos hasta.
- ⊙ Pruebe los cerrojos específicos de lectura/escritura de pthread y compare los resultados con los suyos.
- ⊙ Para facilitar el proceso de arranque partiremos de analizar un par de soluciones incorrectas:
 - le.cc: condición de carrera + inanición.
 - le-mutex.cc: sincronización demasiado restrictiva.

makefile

```
CXXFLAGS = -I. -march=native -O3 -pthread --std=c++17 -Wall
LDLFLAGS  = -Wl,--no-as-needed
LDLIBS    = -lpthread -lrt

all: stat

clean:
    -rm -fv $(DAT) $(EXE) $(LIN) $(LOG) core* *~
    -find -mindepth 2 -maxdepth 2 -name makefile -execdir make $@
    \;
```

Las opciones `stat` y `sort` le permitirán comparar fácilmente el rendimiento de las soluciones que vaya programando.

Semáforos (POSIX)

`#include <semaphore.h>` Cabecera C/C++.

`sem_t` Tipo semáforo.

`sem_init(sem, attr, valor)` Crea un semáforo `sem` inicializado a `valor` y con los atributos `attr`.

`sem_destroy(sem)` Destruye el semáforo `sem`.

`sem_wait(sem)` Si el valor del semáforo `sem` es positivo lo decrementa y retorna inmediatamente. En otro se bloquea hasta poder hacerlo.

`sem_trywait(sem)` Versión no bloqueante de `sem_wait(sem)`. En cualquier caso retorna inmediatamente. Es necesario comprobar la salida antes de continuar.

`sem_post(sem)` Incrementa el valor del semáforo `sem`. En caso de cambiar a un valor positivo desbloquea a algun llamador de `sem_wait(sem)`.

Cerros Lector/Escritor (pthread)

`pthread_rwlock_t` Tipo cerrojo lector/escritor.

`pthread_rwlock_init(&rwlock, attr)` Inicializa el cerrojo lector/escritor `rwlock` con los atributos `attr`.

`pthread_rwlock_destroy(&rwlock)` Destruye el cerrojo `rwlock`.

`pthread_rwlock_rdlock(&rwlock)` Adquiere el cerrojo `rwlock` para lectura.

`pthread_rwlock_tryrdlock(&rwlock)` Intenta adquirir el cerrojo `rwlock` para lectura.

`pthread_rwlock_wrlock(&rwlock)` Adquiere el cerrojo `rwlock` para escritura.

`pthread_rwlock_trywrlock(&rwlock)` Intenta adquirir el cerrojo `rwlock` para escritura.

`pthread_rwlock_unlock(&rwlock)` Libera el cerrojo `rwlock` en función de la versión de adquisición ejecutada con anterioridad, ya sea lector o escritor.

Semáforos binarios de C++

`#include <mutex>` Cabecera.

`std::mutex` Nombre de la clase.

`lock()` Adquiere el semáforo. Si otra hebra lo ha bloqueado previamente entonces bloquea a la hebra actual hasta que la propietaria del semáforo lo deja libre.

`unlock()` Desbloquea el semáforo.

`std::lock_guard` Envoltorio que permite adquirir un semáforo en el bloque de ejecución.

std::shared_mutex de C++

`#include <shared_mutex>` Cabecera.

`std::shared_mutex` Nombre de la clase.

`lock()` Adquiere el semáforo de manera exclusiva. Si otra hebra lo ha bloqueado previamente entonces bloquea a la hebra actual hasta que la propietaria del semáforo lo deja libre.

`unlock()` Desbloquea el semáforo de manera exclusiva.

`lock_shared()` Adquiere el semáforo de forma compartida. Si otra hebra lo ha bloqueado previamente de manera exclusiva entonces bloquea a la hebra actual hasta que la propietaria del semáforo lo deja libre.

`unlock_shared()` Desbloquea el semáforo para uso compartido.

`std::shared_lock` Envoltorio que permite adquirir un semáforo de forma compartida.

`std::unique_lock` Envoltorio que permite adquirir un semáforo de forma única y traspasar su propiedad.

Copie el programa le.cc y **verifique** que la secuencia de ejecución **no es correcta** porque existen condiciones de carrera.

```
atomic<bool> run(true);
```

```
//-----
```

```
void seccion_critica(char c)
{
    for (char i = 0; i < 10; ++i)
        cout << c++;
    cout << endl;
}
```

```
//-----
```



```
void lector()  
{  
    while (run)  
        seccion_critica('0');  
}
```

```
//-----
```

```
void escritor()  
{  
    while (run)  
        seccion_critica('a');  
}
```

```
//-----
```

```
int main()
```

```
{
    const unsigned N = 8;
    thread lectores[N], escritores[N];
    std::default_random_engine engine;

    for (unsigned i = 0; i < N; ++i)
        if (engine() & 1)
        {
            lectores[i] = thread( lector);
            escritores[i] = thread(escritor);
        }
        else
        {
            escritores[i] = thread(escritor);
            lectores[i] = thread( lector);
        }
}
```

```
this_thread::sleep_for(1s);  
run = false;  
  
for(thread& i:  lectores) i.join();  
for(thread& i: escritores) i.join();  
}
```

Copie el programa le-mutex.cc y **verifique** que está libre de condiciones de carrera aunque es una **solución incorrecta**.

```
atomic<bool> run(true);
mutex em;                // exclusión mutua

//-----

void lector()
{
    while (run)
    {
        lock_guard<mutex> lock(em);
        seccion_critica('0');
    }
}
```

```
//-----
```

```
void escritor()  
{  
    while (run)  
    {  
        lock_guard<mutex> lock(em);  
        seccion_critica('a');  
    }  
}
```

- ⊙ **Copie** el programa le.cc en el fichero le-pe.cc.
- ⊙ **Modifique** le-pe.cc de forma que siga libre de condiciones de carrera y además permita el paralelismo entre escritores.
- ⊙ En clase hemos visto dos soluciones: Bacon y Stallings.
- ⊙ Compare con las otras soluciones.
- ⊙ Pista: a lo mejor le puede venir bien un **interruptor**.

```
class interruptor
{
public:
    interruptor(): contador(0) {}

    void lock(std::mutex& llave)
    {
        std::lock_guard<std::mutex> lock(mutex);
        if (++contador == 1)
            llave.lock();
    }

    void unlock(std::mutex& llave)
    {
        std::lock_guard<std::mutex> lock(mutex);
        if (--contador == 0)
            llave.unlock();
    }

private:
    std::atomic<unsigned> contador;
    std::mutex mutex;
};
```

- ⦿ La solución anterior, le-pe.cc, ¿está libre de inanición?
Compruébelo poniendo especial atención a los escritores.
- ⦿ **Copie** el programa le.cc en el fichero le-torno.cc.
- ⦿ **Modifique** le-torno.cc de forma que siga libre de condiciones de carrera, permita el paralelismo entre escritores y esté libre de inanición.
- ⦿ Pista: a lo mejor le puede venir bien un **torno**.

ejemplo de torno

```
semáforo s = 1;  
...  
s.esperar();  
s.señalar();  
...
```


- ⊙ **Copie** el programa le.cc en el fichero le-justa.cc.
- ⊙ **Modifique** le-justa.cc de forma que funcione permitiendo una ejecución equilibrada de lectores y escritores.
- ⊙ Evite las versiones que favorecen a alguna de las partes.