

# Arquitectura de Sistemas

## Práctica 9: Exclusión mutua

---

Gustavo Romero López

Updated: 14 de febrero de 2019

Arquitectura y Tecnología de Computadores

- ⊙ **Verificar** la existencia de una **condición de carrera** en un programa que accede a un recurso compartido, el terminal, para imprimir un cierto mensaje.
- ⊙ **Implementar** las diferentes **soluciones** vista en teoría para resolver el problema, tanto las que **funcionan** como las que sabemos que **no**.
- ⊙ Implementar **otras** soluciones de la literatura.
- ⊙ **Comparar** el rendimiento de cada uno de ellos midiendo...
  - El número de **mensajes correctos** impresos.
  - El número de **mensajes totales** impresos.
  - La justicia, el número de **hebras diferentes** ejecutadas.
  - El **tiempo** empleado (real/usuario/sistema).

# Soluciones propuestas

- ⊙ Algoritmo de la panadería de Lamport.
- ⊙ Cerrojo: versión incorrecta, con condición de carrera.
- ⊙ Cerrojo: versión correcta con `test_and_set`.
- ⊙ Cerrojo: versión correcta con `test_and_set` (builtin).
- ⊙ Cerrojo: versión correcta con `test_test_and_set`.
- ⊙ Semáforos binarios (`std::mutex`) de C++11.
- ⊙ Semáforos binarios (`std::lock_guard`) de C++11.
- ⊙ Ticket locks.
- ⊙ Exponential backoff.

# makefile

```
EXE = $(basename $(SRC))
ATT = $(EXE:=.att)
DAT = $(EXE:=.dat)
LOG = $(EXE:=.log)
ST  = $(EXE:=.st)

CFLAGS = -march=native -O3 -pthread -Wall -Wl,--no-as-needed # -
        fno-inline-functions -g
CXXFLAGS = $(CFLAGS) --std=c++14

all: stat

att: $(ATT)

clean:
    -rm -fv $(ATT) $(DAT) $(EXE) $(LOG) $(ST) core.* *~
    -find -mindepth 2 -iname 'makefile' -execdir make $@ \;

sort: stat
```

# Ejemplo: secuencial.cc I

- ⊙ Programa de partida.
- ⊙ Al intentar paralelizarlo van a aparecer problemas.
- ⊙ mensaje.cc es una versión paralela y errónea.

```
//-----  
//  secuencial.cc  
//-----  
  
#include <unistd.h>  
#include <iostream>  
#include <thread>  
  
//-----  
  
using namespace std;
```

## Ejemplo: secuencial.cc II

```
//-----  
  
void seccion_critica()  
{  
    cout << "[" << this_thread::get_id() << "]: ";  
    for(int i = 0; i < 10; ++i)  
        cout << i;  
    cout << endl;  
}  
  
//-----  
  
void hebra()  
{  
    while(true)  
    {  
        seccion_critica();  
    }  
}
```

## Ejemplo: secuencial.cc III

```
//-----  
  
int main()  
{  
    alarm(1);  
    hebra();  
}  
  
//-----
```

## Ejemplo: mensaje.cc

- ⊙ **Verifique** la existencia de una condición de carrera en el programa `mensaje.cc`.
- ⊙ **Analice** cuidadosamente la salida del programa para comprender por qué falla.

```
thread t[N];
```

```
alarm(1);
```

```
for(auto& i: t) i = thread(hebra);
```

```
for(auto& i: t) i.join();
```

```
}
```

- ⊙ **Compare** los resultados de `secuencial.cc` y `mensaje.cc`.



- ⦿ **Descargue** el fichero `lamport.cc`.
- ⦿ **Modifique** `lamport.cc` de forma que se utilice el algoritmo de la panadería para conseguir la exclusión mutua en el acceso a la sección crítica por parte de las hebras.
- ⦿ **Compare** `mensaje.cc` con `lamport.cc` observando todos los parámetros señalados como objetivos.

## Cerrojo incorrecto (con condición de carrera): cerrojo.cc

- ⦿ **Descargue** cerrojo.cc y complete la implementación de la clase tal y como hemos visto en teoría.
- ⦿ Utilice la primera versión vista en clase que es **incorrecta** por contener una condición de carrera.

```
class cerrojo {  
public:  
    cerrojo(): cerrado(false) {}  
    void adquirir() {  
        while (cerrado);  
        cerrado = true;  
    }  
    void liberar () { cerrado = false; }  
private:  
    bool cerrado;  
};
```

- ⦿ **Compare** los resultados de mensaje.cc, lamport.cc y cerrojo.cc.

- ⊙ **Descargue** tas.cc.
- ⊙ **Modifique** tas.cc de forma que ahora el cerrojo funcione correctamente mediante el empleo de instrucciones atómicas.

```
bool test_and_set (volatile bool *spinlock)
{
    bool ret;
    __asm__ __volatile__ ("lock xchgb %0, %1"
                          : "=r" (ret), "=m"(*spinlock)
                          : "o"(true), "m"(*spinlock)
                          : "memory");
    return ret;
}
```

- ⊙ **Compare** mensaje.cc, lamport.cc, cerrojo.cc y tas.cc.

- ⦿ **Descargue** tasb.cc.
- ⦿ Por comodidad, **modifique** tasb.cc de forma que ahora el cerrojo funcione correctamente mediante el empleo del **builtin** \_\_sync\_lock\_test\_and\_set()<sup>1</sup>.
- ⦿ **Compare** mensaje.cc, lamport.cc, cerrojo.cc, tas.cc y tasb.cc.

---

<sup>1</sup><https://gcc.gnu.org/onlinedocs/gcc-4.1.2/gcc/Atomic-Builtins.html>

- ⊙ Investigue por su cuenta qué es `test_and_test_and_set`.
- ⊙ La idea es poder verificar si el cerrojo está cerrado accediendo a una variable en la caché local de cada procesador sin tener que acceder al cerrojo en memoria y así evitar tráfico en el bus del sistema.
- ⊙ **Descargue** `ttas.cc`.
- ⊙ **Modifique** `ttas.cc` de forma que ahora el cerrojo emplee la versión de `test_and_set` con doble comprobación.
- ⊙ **Compare** `mensaje.cc`, `lamport.cc`, `cerrojo.cc`, `tas.cc`, `tasb.cc` y `ttas.cc`.

## std::atomic de C++11: operaciones atómicas

- ⊙ Las operaciones atómicas no deberían ser tan difíciles de usar y por eso han aparecido clases para poder utilizarlas fácilmente.
- ⊙ Lo que hemos hecho hasta ahora puede conseguirse de manera más práctica empleando `std::atomic<bool>` o su especialización `std::atomic_flag`.
- ⊙ **Descargue** `atomic.cc`.
- ⊙ **Modifique** `atomic.cc` de forma que ahora el cerrojo emplee en su interior el tipo `std::atomic<bool>` para conseguir funcionar adecuadamente.
- ⊙ **Compare** `mensaje.cc`, `lamport.cc`, `cerrojo.cc`, `tas.cc`, `tasb.cc`, `tts.cc` y `atomic.cc`.

- ⊙ Encontrarse el trabajo ya hecho es lo mejor... :)
- ⊙ **Copie** mensaje.cc en otro fichero que debe llamar mutex.cc.
- ⊙ **Modifique** mutex.cc de forma que ahora se consiga la exclusión mutua mediante el uso los semáforos binarios de C++11, std::mutex<sup>2</sup>.
- ⊙ **Compare** mensaje.cc, lamport.cc, cerrojo.cc, tas.cc, tasb.cc, ttas.cc, atomic.cc y mutex.cc.

---

<sup>2</sup><http://en.cppreference.com/w/cpp/thread/mutex>

- ⊙ ¿Le suena **RAII** (“Resource Acquisition Is Initialization”)<sup>3</sup>?
- ⊙ std::lock\_guard<sup>4</sup> es una versión RAII de std::mutex.
- ⊙ **Copie** mensaje.cc en otro fichero que debe llamar lock\_guard.cc.
- ⊙ **Modifique** lock\_guard.cc de forma que ahora se consiga la exclusión mutua mediante el uso de std::lock\_guard.
- ⊙ **Compare** mensaje.cc, lamport.cc, cerrojo.cc, tas.cc, tasb.cc, tlas.cc, atomic.cc, mutex.cc y lock\_guard.cc.

---

<sup>3</sup><https://es.wikipedia.org/wiki/RAII>

<sup>4</sup>[http://en.cppreference.com/w/cpp/thread/lock\\_guard](http://en.cppreference.com/w/cpp/thread/lock_guard)



## Cerrojos basados en turnos... añadiendo algo de justicia

- ⊙ Investigue qué son los cerrojos basados en turnos o *ticket locks*<sup>5</sup>
- ⊙ **Copie** mensaje.cc en otro fichero que debe llamar ticketlock.cc.
- ⊙ **Modifique** ticketlock.cc de forma que ahora se consiga la exclusión mutua mediante el uso de “ticket locks”.
- ⊙ **Compare** mensaje.cc, lamport.cc, cerrojo.cc, tas.cc, tasb.cc, ttas.cc, atomic.cc, mutex.cc, lock\_guard.cc y ticketlock.cc.

---

<sup>5</sup><http://academic.research.microsoft.com/Publication/303472/algorithms-for-scalable-synchronization-on-shared-memory-multiprocessors>

# Marcha atrás exponencial: más eficiente todavía

- ⦿ La mayoría de los métodos vistos hasta ahora pueden mejorarse aun más si aplicamos la técnica conocida como marcha atrás exponencial (*"exponential backoff"*):
  - **Dejar libre el procesador** en caso de encontrar el cerrojo ocupado.
  - La cantidad de **tiempo va aumentando** a medida que crece el número de reintentos.
- ⦿ **Modifique** las soluciones vistas hasta ahora para incorporar esta mejora.
- ⦿ **Compare** ambos tipos de soluciones.

¿Qué es más importante, el algoritmo o la implementación?

¿Se le ocurre algo mejor?

- ⊙ ¿Sabes de alguna técnica/truco/implementación capaz de mejorar lo visto hasta ahora?
- ⊙ ¡Cuéntanosla!