

# Arquitectura de Sistemas

## Práctica 12: Consistencia de memoria

---

Gustavo Romero López

Updated: 14 de febrero de 2019

Arquitectura y Tecnología de Computadores

- ⊙ Descubrir el problema de la consistencia de memoria.
- ⊙ Aprender a resolverlo con ayuda de...
  - El **compilador**: formas de evitar la reordenación.
  - El **procesador**: instrucciones de barrera de memoria.
  - El **sistema operativo**: uso del planificador.
  - **Lenguajes de programación** de alto nivel: escogen la solución más adecuada en cada caso.
- ⊙ Se proporciona un programa que muestra de forma evidente el problema.
- ⊙ Se pide al estudiante modificarlo de manera que se resuelva el problema empleando los diferentes mecanismos enunciados.

## mensaje.cc

```
int listo = 0;
int mensaje[N];

void f(int i)
{
    mensaje[i % N] = 42;
    listo = 1;
}
```

- ⊙ Imagine que dos hebras se comunican de esta forma:
  - Una hebra escribe un mensaje y avisa mediante `listo = 1`.
  - La otra hebra espera `listo == 1` para recuperar el mensaje.
- ⊙ El optimizador puede reordenar ambas escrituras para solapar el acceso a `listo` con el cálculo de `(i % N)`.

- ⦿ Utilice un desensamblador para comprobarlo: objdump, gdb...
- ⦿ Estudie por qué ocurre el problema en mensaje.cc.
- ⦿ Estudie si añadir `volatile` lo arregla (mensaje2.cc).  
`volatile int listo = 0;`
- ⦿ ¿Añadir dos `volatile` lo arreglará mejor (mensaje3.cc)?  
`volatile int listo = 0;`  
`volatile int mensaje[N];`

## ipc.cc

```
void productor()
{
    for (int i = 0; i < N; ++i)
    {
        mensaje[i % N] = 0x1234;
        listo = 1;
    }
}
```

## ipc.cc

```
void consumidor()
{
    for (int i = 0; i < N; ++i)
    {
        while (!listo);
        listo = 0;
        std::cout << mensaje[i] <<
            ' ';
    }
}
```

- ⊙ ipc.cc es una versión multihebra de mensaje.cc...  
¿funciona?

- ⊙ ipc-{0,1,2,3,g,s} son versiones de ipc.cc compiladas con diferentes grados de optimización. Compare los métodos productor() y consumidor() y seguramente descubra tanto la respuesta como el porque.
- ⊙ makefile contiene el objetivo att para ayudarle a desensamblar los binarios.
- ⊙ Tras observar las diferentes versiones del código... ¿Quién ha metido la pata?

```
int x = 0, y = 0;
```

```
void hebra1()  
{  
    ...  
    x = 1;  
    r1 = y;  
    ...  
}
```

```
void hebra2()  
{  
    ...  
    y = 1;  
    r2 = x;  
    ...  
}
```

⊙ ¿Es posible que  $r1 == 0 \ \&\& \ r2 == 0? \implies$  `reorder.cc`

## Culpables del desastre: el compilador y/o el procesador.

- ⦿ **Copie** el programa reorder.cc.
- ⦿ Estudie el código y ejecútelo para comprobar que existe un problema de consistencia de memoria.



```
void t1 ()
{
    while(run)
    {
        m1.lock();
        while (rng() != 0);
        x = 1;
        r1 = y;
        m3.unlock();
    }
}
```

```
void t2 ()
{
    while(run)
    {
        m2.lock();
        while (rng() != 0);
        y = 1;
        r2 = x;
        m4.unlock();
    }
}
```

# Primera **solución**: el compilador

- ⊙ **Copie** el programa `reorder.cc` y renómbrelo como `reorder-volatile.cc`
- ⊙ ¿Cree que añadir `volatile` resolverá el problema?
  - cambie: `int x, y, r1, r2;`
  - por: `volatile int x, y, r1, r2;`
- ⊙ Estudie el código ensamblador generado para averiguar qué es lo que hace el GCC diferente ahora para evitar el problema.
- ⊙ Recuerde que en realidad `volatile` lo único que hace es evitar ciertas optimizaciones en el acceso a una variable.
- ⊙ `volatile` se diseñó originalmente para acceder a dispositivos de E/S mapeados en memoria y cuyos valores no debían ser almacenados en caché por razones obvias.

## Segunda **solución**: el compilador

- ⊙ **Copie** el programa `reorder.cc` y renómbrelo como `reorder-gcc.cc`
- ⊙ La forma de decirle al compilador GCC que no reordene los accesos a memoria es:  

```
asm volatile(""::"memory");
```
- ⊙ ¿Se resuelve el problema?
- ⊙ Estudie el código ensamblador generado para averiguar qué es lo que hace el GCC diferente ahora para evitar el problema.

## Tercera **solución**: el procesador

- ⊙ **Copie** el programa `reorder.cc` y renómbrelo como `reorder-cpu.cc`
- ⊙ Los procesadores de la familia 80x86 tienen diversas instrucciones que crean una barrera en la memoria y evitan que pueda reordenar la ejecución de instrucciones. En este caso utilizaremos `mfence`:  

```
asm volatile("mfence" ::: "memory");
```
- ⊙ ¿Se resuelve el problema?
- ⊙ Estudie el código ensamblador generado para averiguar qué es lo que hace el GCC diferente ahora para evitar el problema.
- ⊙ ¿Qué puede pasar si sustituye `mfence` por `lfence` o `sfence`?

## Cuarta **solución**: el planificador del sistema operativo

- ⊙ **Copie** el programa `reorder.cc` y renómbrelo como `reorder-sched.cc`
- ⊙ Otra solución es hacer que todas las hebras se ejecuten sobre el mismo procesador y como efecto colateral los accesos a memoria no podrán reordenarse mal.

```
#include <sched.h>
```

```
cpu_set_t cpus;
```

```
CPU_ZERO(&cpus);
```

```
CPU_SET(0, &cpus);
```

```
pthread_setaffinity_np(hebra, sizeof(cpu_set_t), &cpus);
```

- ⊙ ¿Cómo ha cambiado el código ensamblador para evitar el problema?
- ⊙ Esta solución sólo funciona si el compilador no reordena los accesos a memoria.

## Mejor solución: ...*deja al maestro aunque sea un burro...*

- ⊙ Como este problema es tan común lo mejor es dejar que el lenguaje se encargue de resolverlo utilizando el método más eficaz en cada caso.
- ⊙ En C++11 podemos utilizar la clase `atomic`:

```
#include <atomic>
```

```
std::atomic<int> x, y;
```

- ⊙ **Copie** el programa `reorder.cc` y renómbrelo como `reorder-atomic.cc` y modifique la declaración de las variables `x` e `y` para que sean de tipo `std::atomic<int>`.
- ⊙ ¿Cómo ha cambiado el código ensamblador para resolver el problema?