

Arquitectura de Sistemas

Práctica 10: Barreras

Gustavo Romero López

Updated: 2 de mayo de 2019

Arquitectura y Tecnología de Computadores

- ⊙ Aprender a utilizar **variables condición**.
- ⊙ Diseñar e implementar una **barrera**:
 - Barrera que no funciona (sólo probar)
 - Barrera que funciona sólo una vez (sólo probar).
 - Barrera con espera ocupada (sólo probar).
 - Barrera sin espera ocupada.
 - Barrera con variables condición.
 - Barrera de Pthread.
- ⊙ Comprobar la funcionalidad y el rendimiento de las diferentes versiones con:
`make stat` y `make sort`.

makefile

```
EXE = $(basename $(SRC))
DAT = $(EXE:=.dat)
LOG = $(EXE:=.log)
SEE = $(EXE:=.see)

CXXFLAGS = -march=native -O3 -pthread --std=c++17 -Wall
LDLFLAGS = -Wl,--no-as-needed
LDLIBS = -lboost_thread
```

Con `make stat` o `make sort` podrá comparar fácilmente los resultados producidos por las soluciones que vaya programando.

Semáforos (POSIX)

`#include <semaphore.h>` Cabecera C/C++.

`sem_t` Tipo semáforo.

`sem_init(sem, attr, valor)` Inicializa el semáforo `sem` al calor `valor` con los atributos `attr`.

`sem_destroy(sem)` Destruye el semáforo `sem`.

`sem_wait(sem)` Si el valor del semáforo `sem` es positivo lo decrementa y retorna inmediatamente. En otro se bloquea hasta poder hacerlo.

`sem_trywait(sem)` Versión no bloqueante de `sem_wait(sem)`. En cualquier caso retorna inmediatamente. Es necesario comprobar la salida antes de continuar.

`sem_post(sem)` Incrementa el valor del semáforo `sem`. En caso de cambiar a un valor positivo desbloquea a alguno de los llamadores bloqueados en `sem_wait(sem)`.

Pthreads: API de barreras

`pthread_barrier_t` Tipo barrera.

`pthread_barrier_init(&barrier, attr, n)` Inicializa la barrera `barrier` con los atributos `attr` para que funcione con `n` hebras.

`pthread_barrier_destroy(&barrier)` Destruye la barrera `barrier`.

`pthread_barrier_wait(&barrier)` Bloque a la hebra llamadora hasta que se `n` hebras ejecuten `pthread_barrier_wait(&barrier)`.

Pthreads: API de variables condición

`pthread_cond_t` Tipo variable condición. Inicializable a `PTHREAD_COND_INITIALIZER`.

`pthread_cond_init(cond, attr)` Inicializa la variable condición `cond` con los atributos `attr`.

`pthread_cond_destroy(cond)` Destruye la variable condición `cond`.

`pthread_cond_wait(cond, mutex)` Bloquea a la hebra llamadora hasta que se señale `cond`. Esta función debe llamarse mientras `mutex` está ocupado y ella se encargará de liberarlo automáticamente mientras espera. Después de la señal la hebra es despertada y el cerrojo es ocupado de nuevo. El programador es responsable de desocupar `mutex` al finalizar la sección crítica para la que se emplea.

`pthread_cond_signal(cond)` Función para despertar a otra hebra que espera que se señale sobre la variable condición `cond`. Debe llamarse después de que `mutex` esté ocupado y se encarga de liberarlo en `pthread_cond_wait(cond, mutex)`.

`pthread_cond_broadcast(cond)` Igual que la función anterior para el caso de que queramos desbloquear a varias hebras que esperan.

C++11 thread: API de variables condición

`#include <condition_variable>` Cabecera.

`std::condition_variable` Nombre de la clase.

`wait(lock, pred)` Bloquea a la hebra llamadora hasta que se señale la condición o se produzca un despertar engañoso. Mediante `pred` podemos asegurarnos de que la hebra ha sido despertada tras utilizar `notify_*`().

`notify_one()` Función para despertar a otra hebra que espera que se señale sobre la variable condición.

`notify_all()` Función para despertar a todas las hebras que esperan que se señale sobre la variable condición.

Copie el programa `barrera.cc` y **verifique** que la secuencia de ejecución **no es correcta**.

```
class barrera_t
{
public:
    barrera_t(unsigned _limite) {}
    void esperar() {}
} barrera(N);

//-----

void hebra(int yo)
{
    std::string  antes = std::to_string(yo) + ": antes\n",
               despues = std::to_string(yo) + ": después\n";
    while(true)
    {
        std::cout << antes;
        barrera.esperar();
        std::cout << despues;
    }
}
```


Copie el programa `barrera-una.cc` y **verifique** que la secuencia de ejecución **sólo es correcta la primera vez**.

```
class barrera_t
{
public:
    barrera_t(unsigned _limite): contador(0), limite(_limite) {}

    void esperar()
    {
        m.lock();
        ++contador;
        m.unlock();
        while (contador < limite);
    }

private:
    std::mutex m;
    int contador, limite;
} barrera(N);
```

Copie el programa `barrera-ceo.cc` y **verifique** que la secuencia de ejecución **es correcta**.

```
class barrera_t
{
public:
    barrera_t(unsigned _limite): en_espera
        {0, 0}, uso(0), limite(_limite)
        {}

    void esperar()
    {
        unsigned uso_local = uso;

        m.lock();
        ++en_espera[uso_local];
        m.unlock();

        if (en_espera[uso_local] == limite)

            {
                uso = 1 - uso;
                en_espera[uso_local] = 0;
            }
        else
        {
            while(en_espera[uso_local] > 0);
        }
    }

private:
    std::mutex m;
    volatile unsigned en_espera[2], uso;
    unsigned limite;
} barrera(N);
```

- ⦿ **Copie** barrera-ceo.cc en barrera-seo.cc.
- ⦿ **Elimine** la espera ocupada de barrera-seo.cc modificando la clase `barrera_t`.
- ⦿ **Compare** barrera-seo.cc con las soluciones anteriores.

- ⊙ **Copie** barrera.cc en barrera-vc.cc.
- ⊙ **Modifique** la clase `barrera_t` de barrera-vc.cc para que funcione empleando variables condición. Puede utilizar la versión de pthread o la de C++11.
- ⊙ **Compare** barrera-vc.cc con las soluciones anteriores.

- ⦿ **Copie** barrera.cc en barrier.cc.
- ⦿ **Modifique** la función hebra() para que funcione empleando las barreras de la biblioteca pthread.
- ⦿ **Compare** barrier.cc con las soluciones anteriores.

Escriba una solución mejor...

- ⊙ ¿Se le ocurre alguna forma de mejorar alguna de las soluciones propuestas para obtener mejores resultados?
- ⊙ ¿Menor tiempo?
- ⊙ ¿Mayor cantidad de mensajes?