# Arquitectura de Sistemas

Práctica 11: El problema lectores/escritores

Gustavo Romero López

Updated: 23 de mayo de 2019

Arquitectura y Tecnología de Computadores

### Objetivos

- Resolver el problema lectores/escritores de la forma más eficiente y justa posible.
- Para ello utilice cualquiera de los mecanismos de sincronización y exclusión mutua vistos hasta.
- Pruebe los cerrojos específicos de lectura/escritura de pthread y compare los resultados con los suyos.
- Para facilitar el proceso de arranque partiremos de analizar un par de soluciones incorrectas:
  - o le.cc: condición de carrera + inaninición.
  - o le-mutex.cc: sincronización demasiado restrictiva.

### makefile

#### makefile

```
CXXFLAGS = -I. -march=native -03 -pthread --std=c++17 -Wall LDFLAGS = -Wl,--no-as-needed LDLIBS = -lpthread -lrt all: stat att: $(ATT)
```

Las opciones stat y sort le permitirán comparar fácilmente el rendimiento de las soluciones que vaya programando.

## Semáforos (POSIX)

- #include <semaphore.h> Cabecera C/C++.
  sem\_t Tipo semáforo.
- sem\_init(sem, attr, valor) Crea un semáforo sem
  inicializado a valor y con los atributos attr.
- sem\_destroy(sem) Destruye el semáforo sem.
- sem\_wait(sem) Si el valor del semáforo sem es positivo lo decrementa y retorna inmediatamente. En otro se bloquea hasta poder hacerlo.
- sem\_trywait(sem) Versión no bloqueante de sem\_wait(sem).

  En cualquier caso retorna inmediatamente. Es
  necesario comprobar la salida antes de continuar.

## Cerrojos Lector/Escritor (pthread)

pthread\_rwlock\_t Tipo cerrojo lector/escritor.

pthread\_rwlock\_destroy(rwlock) Destruye el cerrojo rwlock.

pthread\_rwlock\_rdlock(rwlock) Adquiere el cerrojo rwlock para lectura.

pthread\_rwlock\_tryrdlock(rwlock) Intenta adquirir el cerrojo rwlock para lectura.

pthread\_rwlock\_wrlock(rwlock) Adquiere el cerrojo rwlock para escritura.

pthread\_rwlock\_trywrlock(rwlock) Intenta adquirir el cerrojo rwlock para escritura.

pthread\_rwlock(unlock(rwlock) Libera el cerrojo rwlock en función de la versión de aquisición ejecutada con anterioridad, ya sea lector o escritor.

### Semáforos binarios de C++

#include <mutex> Cabecera.

std::mutex Nombre de la clase.

lock() Adquiere el semáforo. Si otra hebra lo ha bloqueado previamente entonces bloquea a la hebra actual hasta que la propietaria del semáforo lo deja libre.

unlock() Desbloquea el semáforo.

std::lock\_guard Envoltorio que permite adquirir un semáforo en el bloque de ejecución.

### std::shared\_mutex de C++

#include <shared\_mutex> Cabecera.

std::shared\_mutex Nombre de la clase.

Lock() Adquiere el semáforo de manera exclusiva. Si otra hebra lo ha bloqueado previamente entonces bloquea a la hebra actual hasta que la propietaria del semáforo lo deja libre.

unlock() Desbloquea el semáforo de manera exclusiva.

lock\_shared() Adquiere el semáforo de forma compartida. Si otra hebra lo ha bloqueado previamente de manera exclusiva entonces bloquea a la hebra actual hasta que la propietaria del semáforo lo deja libre.

unlock\_shared() Desbloquea el semáforo para uso compartido.

std::shared\_lock Envoltorio que permite adquirir un semáforo de forma compartida.

**Copie** el programa le.cc y **verifique** que la secuencia de ejecución no es correcta porque existen condiciones de carrera.

```
atomic < bool > run(true);
//----
void seccion_critica(char c)
 for (char i = 0; i < 10; ++i)
   cout << c++;
 cout << endl;
```

#### https://pccito.ugr.es/~gustavo/as/practicas/11/le.cc |

```
void lector()
 while (run)
    seccion_critica('0');
void escritor()
  while (run)
    seccion_critica('a');
int main()
```

```
const unsigned N = 8;
thread lectores[N], escritores[N];
std::default_random_engine engine;
for (unsigned i = 0; i < N; ++i)
  if (engine() & 1)
  {
      lectores[i] = thread( lector);
    escritores[i] = thread(escritor);
  else
    escritores[i] = thread(escritor);
      lectores[i] = thread( lector);
```

#### https://pccito.ugr.es/~gustavo/as/practicas/11/le.cc IV

```
this_thread::sleep_for(1s);
run = false;

for(thread& i: lectores) i.join();
for(thread& i: escritores) i.join();
}
```

**Copie** el programa le-mutex.cc y **verifique** que está libre de condiciones de carrera aunque es una solución incorrecta.

```
atomic < bool > run(true);
                     // exclusión mutua
mutex em;
void lector()
  while (run)
    lock_guard<mutex> lock(em);
    seccion_critica('0');
```

```
void escritor()
{
  while (run)
  {
    lock_guard<mutex> lock(em);
    seccion_critica('a');
}
```

# Trabajo: le-pe.cc

- © Copie el programa le.cc en el fichero le-pe.cc.
- Modifique le-pe.cc de forma que siga libre de condiciones de carrera y además permita el paralelismo entre lectores.
- En clase hemos visto dos soluciones: Bacon y Stallings.
- © Compare con las otras soluciones.
- Pista: a lo mejor le puede venir bien un interruptor.

```
class interruptor
public:
  interruptor(): contador(0) {}
  void lock(std::mutex& llave)
    std::lock_guard<std::mutex> lock(mutex);
    if (++contador == 1)
      llave.lock();
  void unlock(std::mutex& llave)
    std::lock_guard<std::mutex> lock(mutex);
    if (--contador == 0)
      llave.unlock();
private:
  std::atomic<unsigned> contador;
  std::mutex mutex;
};
```

## Trabajo: le-torno.cc

- La solución anterior, le-pe.cc, ¿está libre de inanición?
   Compruébelo poniendo especial atención a los escritores.
- o Copie el programa le.cc en el fichero le-torno.cc.
- Modifique le-torno.cc de forma que siga libre de condiciones de carrera, permita el paralelismo entre escritores y esté libre de inanición.
- O Pista: a lo mejor le puede venir bien un torno.

### ejemplo de torno

```
semáforo s = 1;
...
s.esperar();
s.señalar();
...
```

# Trabajo: le-justa.cc

- Copie el programa le.cc en el fichero le-justa.cc.
- Modifique le-justa.cc de forma que funcione permitiendo una ejecución equilibrada de lectores y escritores.
- Evite las versiones que favorecen a alguna de las partes.