

## **Práctica Unidad 2 : PL/SQL – Bloques Anónimos**

1. Determinar si estas declaraciones son correctas. (se puede crear bloques anónimos con la parte ejecutable con null;)  
V\_var                                    number(8,3);  
V\_a, V-b                                number;  
V\_fec\_ingreso    Date := sysdate +2;  
V\_nombre                                varchar2(30) not null;  
V\_logico                                boolean default 'TRUE';
2. Crear un bloque anónimo para desplegar los siguientes mensajes:  
'Hola , soy ' *username*  
'Hoy es: ' *dd – Mon – yyyy*'. (mostrar la fecha del día)
3. Crear un bloque anónimo para desplegar los primeros n números múltiplos de 3. El valor de n debe ingresarse por pantalla usando una variable de sustitución del SqlDeveloper. Si n >10 desplegar un mensaje de advertencia y terminar el bloque.
4. Crear un bloque Pl/Sql para consultar el salario de un empleado dado:  
Ingresar el id del empleado usando una variable de sustitución  
Desplegar por pantalla el siguiente texto:  
*First\_name, Last\_name* tiene un salario de *Salary* pesos.
5. Escribir un bloque para desplegar todos los datos de una orden dada.  
Ingresar el nro de orden usando una variable de sustitución  
En una variable de tipo record recuperar toda la información y desplegarla usando Dbms\_output.  
Que pasa si la orden no existe?
6. Escribir un bloque para mostrar la cantidad de órdenes que emitió un cliente dado siguiendo las siguientes consignas:  
Ingresar el id del cliente una variable de sustitución  
Si el cliente emitió menos de 3 órdenes desplegar:  
"El cliente *nombre* ES REGULAR".  
Si emitió entre 4 y 6  
"El cliente *nombre* ES BUENO".  
Si emitió más:  
"El cliente *nombre* ES MUY BUENO".
7. Ingresar un número de departamento n y mostrar el nombre del departamento y la cantidad de empleados que trabajan en él.  
Si no tiene empleados sacar un mensaje "Sin empleados"  
Si tiene entre 1 y 10 empleados desplegar "Normal"  
Si tiene más de 10 empleados, desplegar "Muchos".
8. Crear un bloque que pida un número de empleado y muestre su apellido y nombre y tantos '\*' como resulte de dividir su salario por 100.  
Ej: empleado 7900 gana 950, entonces muestro \*\*\*\*\*

9. Hacer un bloque que guarde en las posiciones pares de una tabla en memoria (tabla Pl/Sql) de números enteros el múltiplo de 2 de la posición. Ej:  $T(4) := 8$ . Ingresar la cantidad de elementos que debe tener la tabla. Por último desplegar la cantidad de elementos que tiene la tabla y todo su contenido.

Opcional:

10. Crear un bloque que pida código de producto y guarde en una tabla en memoria (Tabla Pl/Sql indexada) el precio mínimo y precio de lista del producto. Los precios deben guardarse en la posición de la tabla correspondiente al código de producto.  
Ej: Producto 100 guardar en la posición  $T(100)$ .