Se accede al servicio de EC2 de AWS

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Apretamos a “Launch Instance” para crear nuestro nuevo servidor en la nube y accedemos al panel de configuración:

Aquí definimos el nombre del servidor: tesis\_jesus   
Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Seleccionamos el sistema operativo del servidor: Ubuntu 22.04

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamente

Seleccionamos el tipo de instancia. De la familia T3, 2 cpus y 2GB de memoria. Definimos la llave pem para poder conectarnos con seguridad al servidor

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Dejamos los otros parámetros por defecto y creamos el servidor mediante el botón “Launch Instance”.

Modificamos los accesos al servidor en el apartado security, para aceptar conexiones por el puerto 22 (ssh), 80 (http) y 8501 y 8502 para streamlit, que es la librería empleada para desarrollar la interfaz web.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Tabla

Descripción generada automáticamente

Para conectarnos al servidor mediante ssh, lo hacemos de la siguiente manera a través de una terminal:

ssh -i "jesus\_server.pem" [ubuntu@ec2-16-171-134-47.eu-north-1.compute.amazonaws.com](mailto:ubuntu@ec2-16-171-134-47.eu-north-1.compute.amazonaws.com)

Una vez dentro del servidor, lo podemos verificar viendo la terminal.

Texto

Descripción generada automáticamente

A continuación podemos proceder a subir los ficheros necesarios y a hacer la instalación de librerías. Utilizaremos Python3.10 como soporte.

sudo apt-get update -y

sudo apt install python3-pip -y

sudo apt install python3.10-venv -y

python3 -m venv venv

source venv/bin/activate

pip install -r requirements.txt

El resultado del directorio en el servidor es el siguiente:  
Texto

Descripción generada automáticamente

De la siguiente manera ponemos en marcha la aplicación de los jugadores:  
Texto

Descripción generada automáticamente

De la siguiente manera ponemos en marcha la aplicación de los niños:

Texto

Descripción generada automáticamente

Si accedemos a las respecivas urls, podremos acceder a las pagina web.