	UNIVERSIDAD DON BOSCO FACULTAD DE ESTUDIOS TECNOLOGICOS ESCUELA DE COMPUTACIÓN	CICLO 01-2021
	LENGUAJES DE MARCADO Y ESTILO WEB	TALLER-2

DATO DEL ESTUDIANTE QUE REALIZARÁ EL TALLER PRÁCTICO DOS		
#	ESTUDIANTE	CARNÉ
1		
2		

CONDICIONES

1. El taller práctico se realizará parejas.
2. El plagio constituye una falta muy grave en el proceso de formación de los estudiantes, por tanto, este tipo de acciones serán penalizadas con la anulación del trabajo, perdiendo el estudiante su derecho a apelación y/o reevaluación de dicha actividad.
3. No se permitirán trabajos por correo electrónico.
4. Una vez que haya vencido el plazo establecido para la presentación de la actividad, no se dará prórroga. A menos que sea justificable.

DESCRIPCIÓN

Esta evaluación consiste en la realización de un caso de estudio en los que se ponga a prueba los conocimientos de HTML y CSS adquiridos en las prácticas de laboratorio.

Las guías de laboratorio por evaluar son las siguientes:

- GUIA 6: Listas y vínculos
- GUIA 7: Tablas
- GUIA 8: Formularios
- GUIA 9: Multimedia y animaciones
- GUIA 10: Maquetación de páginas web y uso de estilos avanzados

CASO DE ESTUDIO A RESOLVER


El señor Fernando Carrillo es el dueño de una escuela de artes marciales y ha visto la necesidad de crear un sitio web que le permita dar a conocer su escuela. Don Fernando con pocos conocimientos técnicos le ha dicho a su sobrino que estudia bachillerato en diseño gráfico, que le ayude con ideas para diseñar su sitio web, lo mucho que han podido lograr es realizar un par de bocetos de cómo quieren que se vea la página web. Por tal motivo don Fernando ha recurrido a la Universidad Don Bosco para que los estudiantes de la materia de Lenguajes de Marcado y Estilo Web le ayuden a crear su sitio web.

Los recursos digitales que el señor Fernando les proporcionará a los estudiantes son:

1. Una carpeta que contienen los bocetos de las páginas web.
2. Una carpeta que contienen las imágenes que él desea que aparezcan en su sitio web. (Buscar en la web)
3. Una carpeta con un par de vídeos sobre las clases que se imparten en la escuela de artes. (Buscar en la web)

Manifiesta don Fernando que deja a creatividad de los estudiantes el diseño de colores, tipografía de fuentes, animaciones, etc., pero que si es importante que se **respete el diseño del contenido mostrado en los diferentes bocetos**.

Nota: Para el caso de los párrafos mostrados en los bocetos, este puede ser reemplazado según la creatividad del estudiante, pero debe llevar similitud con el tema del que se está hablando, por ejemplo: si se habla del uso de espada, colocar un texto pequeño sobre su uso, no más de tres líneas.

	UNIVERSIDAD DON BOSCO FACULTAD DE ESTUDIOS TECNOLOGICOS ESCUELA DE COMPUTACIÓN	CICLO 01-2021
	LENGUAJES DE MARCADO Y ESTILO WEB	TALLER-2


DESCRIPCIÓN DE LOS BOCETOS

Boceto: Plantilla

El primer boceto mostrado es una plantilla (según lo realizado en la guía 9 y 10) que se debe de crear antes de seguir con las demás páginas, la plantilla debe contener el diseño final seleccionado por el estudiante, es decir: tipografía, colores, animaciones, efectos, posiciones de menú, cuerpo y pie de página. Una vez creada dicha plantilla se debe utilizar para los siguientes bocetos, lo único que cambiara será el contenido. Para diseñar esta plantilla considerar las siguientes condiciones:


1. El menú debe de ser creado haciendo uso de listas (guía 6).
2. Los enlaces que funcionarán para el menú son: Inicio, Inscripción en línea y Vídeos (estos deben de cargar según la información de los bocetos correspondientes). Por ejemplo: si se da clic en Vídeos entonces me llevara a la página Vídeos.



	UNIVERSIDAD DON BOSCO FACULTAD DE ESTUDIOS TECNOLOGICOS ESCUELA DE COMPUTACIÓN	CICLO 01-2021
	LENGUAJES DE MARCADO Y ESTILO WEB	TALLER-2

Boceto: Inicio


Para este boceto se muestra tres títulos que son: Nuestras clases, nuestros alumnos y galardones. Nótese que para la sección “Nuestra clase” la información se está dividiendo en tres columnas, haga uso de las propiedades CSS utilizadas en la guía 10. Para la sección “Nuestros alumnos” además del párrafo mostrado se está haciendo uso de una tabla (guía 7) y por último en la sección “Galardones” se hasta haciendo uso de listas ordenas (guía 6).




[Inicio](#)
[El Club](#)
[Actividades](#)
[Torneo](#)
[Inscripcion en línea](#)
[Videos](#)

- Nuestras clases -


Utilización de espada



Artes marciales



Defensa personal







- Nuestros alumnos -


#	Nombres	Apellidos	Edad	Torneos ganados
1	Carlos Armando	Palma Aparicio	17	2
2	Ruth Angelica	Urbina Paz	15	3
3	Ana Patricia	Gómez Alas	19	5
4	Esteban Andrés	Urrutia Zelaya	18	1
5	Marvin Alejandro	Barahona Valencia	14	1

- Galardones -

- Ganadores de oro:
 - Carlos Armando Quinteros López
 - Edwin René Quintanilla Palma
- Ganadores de Plata
 - Alfredo Alexander Ramirez Castaneda
 - Esteban Carcamo Alas
- Ganadores de Bronce
 - Ana Marcela Bueno Palacios
 - Maria Ester Olivo Cañas


Todos los derechos reservados | Diseñado por Nombre del Estudiante

	UNIVERSIDAD DON BOSCO FACULTAD DE ESTUDIOS TECNOLOGICOS ESCUELA DE COMPUTACIÓN	CICLO 01-2021
	LENGUAJES DE MARCADO Y ESTILO WEB	TALLER-2

Boceto: Inscripción en línea

En este boceto se está mostrando un formulario de datos (guía 8), para este punto se requiere lo siguiente:

1. Utilice los campos indicados según el tipo de información que se ingresara, por ejemplo: el campo edad debe ser numérico, para la fecha de nacimiento se debe mostrar un calendario y así con los demás campos.
2. Validación de información utilizando HTML y CSS (guía 8). Por ejemplo: que en el campo nombres solamente se permitan letras, en caso de colocar números debe de arrojar error al momento de dar clic en el botón "Registrarse".



[Inicio](#)
[El Club](#)
[Actividades](#)
[Torneo](#)
[Inscripcion en línea](#)
[Videos](#)

- Inscribete -

Datos personales

Nombres:

Apellidos:

Fecha de nacimiento:

Edad:





Género:

☐ Masculino
☐ Femenino


Correo electrónico:

Departamento:

Domicilio:

Todos los derechos reservados | Diseñado por Nombre del Estudiante

	UNIVERSIDAD DON BOSCO FACULTAD DE ESTUDIOS TECNOLÓGICOS ESCUELA DE COMPUTACIÓN	CICLO 01-2021
	LENGUAJES DE MARCADO Y ESTILO WEB	TALLER-2

Boceto: Vídeos

Para este boceto se debe insertar el video1 y video2 (Puede hacer uso de video en youtube), se requiere el siguiente funcionamiento:


1. Mostrar o activar los controles de reproducción
2. Dar un ancho de 640 px y alto de 360 px.
3. Reiniciar la reproducción al finalizar el vídeo.

Estas tres condiciones deben aplicarse a los dos videos por separado, puede consultar la guía 9.



FORMA DE ENTREGA

- La pareja deberá crear un repositorio en GitLab o GitHub identificado como Taller2-Carnet1-Carnet2, en dicho repositorio ambos integrantes deberán hacer commits para subir su taller.
- Crear la vista pública de su proyecto en el mismo repositorio o en versel.
- Un integrante de la pareja coloca los enlaces al repositorio y el público en el área de tareas de la materia en el aula virtual
- Fecha de entrega: 26-04-2021 antes de la medianoche

	UNIVERSIDAD DON BOSCO FACULTAD DE ESTUDIOS TECNOLOGICOS ESCUELA DE COMPUTACIÓN	CICLO 01-2021
	LENGUAJES DE MARCADO Y ESTILO WEB	TALLER-2

RÚBRICA DE EVALUACIÓN

ACTIVIDAD A EVALUAR	CRITERIO POR EVALUAR	CUMPLIÓ		% OBTENIDO
		SI	NO	
TALLER PRÁCTICO 2	Archivos ordenados en carpetas de manera adecuada (5%) Todos los archivos que conforman el sitio web se ordenan en carpetas dependiendo su tipo.			
	Hoja de estilo externa (5%) Todos los estilos CSS aplicados en el sitio web son por medio de un archivo externo CSS.			
	Creación de plantilla (10%) Se ha generado una plantilla para ser utilizada en los demás bocetos.			
	Boceto: Inicio (10%) La página web cumple con los requerimientos que fueron detallados: utilización de propiedades CSS para la creación de columnas (guía 10), se está haciendo uso de una tabla (guía 7) y se hasta haciendo uso de listas ordenas (guía 6).			
	Boceto: Inscripción en línea (10%) La página web utiliza los campos indicados según el tipo de información que se ingresara y además se valida dicha información utilizando HTML y CSS (guía 8).			
	Boceto: Vídeos (10%) La página contiene los vídeos indicados con las siguientes opciones: muestra o activa los controles de reproducción, al finalizar el video este se reproduce automáticamente y el ancho de los vídeos es de 640 px y el alto de 360 px.			
	Calidad del diseño presentado (20%). El diseño de la página web es igual o sumamente similar a los bocetos presentados.			
	Creatividad del diseño presentado (20%) El sitio web es amigable y tiene buena presentación estética.			
	Repositorio (10%) El sitio web está alojado en un repositorio, se comprueba la participación de ambos integrantes por los commits y se puede visualizar de forma pública.			
CALIFICACION FINAL				