

# PROPUESTA PROYECTO DAW Módulo "Proyecto de Desarrollo de Aplicaciones Web"

Alumno: Jesús Melara Martín

Fecha: 23/03/2025

## Índice

1.Título y descripción general del proyecto	2
2.Identificación del proyecto	2
3.Justificación y objetivos	3
4.Contenidos y aspectos principales	4
5.Medios que se utilizarán	6
6.Áreas del ciclo formativo	6



### 1. Título y descripción general del proyecto

Pet Clinic (Nombre de la aplicación)



(Logotipo)

El proyecto consistirá en una aplicación web desarrollada para una clínica veterinaria concreta, que permitirá a sus profesionales, clientes y un administrador gestionar citas, historiales médicos, recordatorios de vacunación y servicios ofrecidos.

Los clientes podrán registrar a sus mascotas, solicitar citas y acceder a sus historiales médicos.

Los veterinarios podrán gestionar las citas, registrar historiales y administrar los servicios.

El administrador (cuenta ya existente en el sistema) se encargará de dar de alta o eliminar veterinarios y visualizar los existentes en el sistema.

**Ámbito de aplicación:** Salud y comercio, enfocado exclusivamente en la gestión digital de una clínica veterinaria.

### 2. Identificación del proyecto

Participante: Jesús Melara Martín

Ciclo formativo: Desarrollo de Aplicaciones Web

Centro educativo: IES Albarregas, Mérida.





# 3. Justificación y objetivos

#### Justificación:

En muchas clínicas veterinarias aún se gestionan citas, historiales y productos de forma manual o con herramientas poco eficientes. Esto genera errores, pérdida de información y un servicio menos fluido. El objetivo de este proyecto es dotar a una clínica veterinaria de una herramienta web integral que facilite su funcionamiento diario y mejore la experiencia tanto de profesionales como de clientes.

#### **Objetivos:**

- 1. Desarrollar una plataforma web moderna y responsiva.
- 2. Gestionar de forma eficiente las citas entre clientes y veterinarios.
- 3. Registrar y consultar el historial médico de cada mascota.
- 4. Implementar notificaciones para recordatorios de vacunas y citas.
- Mostrar una infografía visual con recomendaciones para el cuidado de las mascotas.
- Ofrecer a los usuarios un registro digital del historial médico de sus mascotas.
- Aplicar tecnologías actuales como Hibernate, Bootstrap y AJAX para una mejor experiencia de usuario.





### 4. Contenidos y aspectos principales

#### Requisitos funcionales:

#### Cliente:

- Registro e inicio de sesión.
- Gestión de mascotas.
- Solicitud y modificación de citas.
- Consulta de historial médico.
- Recepción de notificaciones.
- Acceso a servicios y profesionales.
- Visualización de recomendaciones (infografías).

#### **Veterinario:**

- Inicio de sesión.
- Gestión de citas asignadas.
- Registro y consulta de historiales médicos.
- Gestión de servicios.

#### Administrador (cuenta creada previamente):

- Inicio de sesión.
- Alta de nuevos veterinarios.
- Visualización del listado de veterinarios registrados.
- Eliminación de veterinarios.

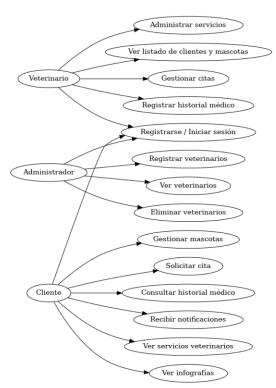




#### Requisitos no funcionales:

- Diseño responsivo utilizando Bootstrap.
- Seguridad en la gestión de datos con Hibernate y Java.
- Optimización para navegadores modernos.

#### Diagrama de casos de uso:





### 5. Medios que se utilizarán

- > Sistema operativo: Windows
- Lenguajes de programación usados: Java, JavaScript
- > Frameworks:
  - Hibernate (HQL) para la gestión de base de datos.
  - Bootstrap para el diseño responsivo.
  - JSP para la generación dinámica de contenido.
  - AJAX para interacciones asíncronas.
- > Entorno de desarrollo:
  - Visual Studio Code.
  - MySQL Workbench.
  - Apache Tomcat.

### 6. Áreas del ciclo formativo

Este proyecto involucra contenidos de varios módulos del ciclo DAW:

- Desarrollo Web en Entorno Servidor: (Java, JSP, HQL, Hibernate)
- Desarrollo Web en Entorno Cliente: (JavaScript, AJAX, Bootstrap)
- Despliegue de Aplicaciones Web: (Configuración de Apache Tomcat, gestión de bases de datos en servidor)
- Bases de Datos: (Diseño de bases de datos relacionales, consultas avanzadas)
- Entornos de Desarrollo: (Uso de herramientas y frameworks de desarrollo moderno)