

EJERCICIOS – AJAX (I)

1. Crea una página web con un botón, que haciendo uso de AJAX al pulsarlo se llame a otra página del servidor y se muestre su contenido.
2. Crea una página web que debe contener inicialmente un cuadro de texto (URL) y un botón (Mostrar Contenidos).
 - Al cargar la página, el cuadro de texto debe mostrar por defecto la URL de la propia página.
 - Al pulsar el botón "Mostrar Contenidos", se debe descargar mediante peticiones AJAX el contenido correspondiente a la URL introducida por el usuario. El contenido de la respuesta recibida del servidor se debe mostrar en una zona llamada "Contenidos del archivo".
 - Debe aparecer también una zona "Estados de la petición", que debe mostrar en todo momento el estado en el que se encuentra la petición (No inicializada, cargando, completada, etc.)
 - Mostrar el contenido de todas las cabeceras de la respuesta del servidor en otra zona llamada "Cabeceras HTTP de la respuesta del servidor".
 - Mostrar el código y texto de estado de la respuesta del servidor en una última zona "Código de estado".
3. Intercambio de datos XML. Crea una página que deberá mostrar haciendo uso de AJAX una serie de imágenes. Deberá por tanto inicialmente aparecer sin ninguna imagen y con al menos 5 botones: "Ocultar todas", "Mostrar todas", "Granada", "Almería", "Jaén". Al pulsar los botones se deberá pedir al servidor una página XML que identifica las imágenes a mostrar para cada una de las opciones. Deberás por tanto:
 - Definir el formato del archivo XML que deberá representar las imágenes a cargar para cada una de las opciones (habrá por tanto un archivo por opción).
 - Mediante peticiones AJAX conseguir que según la opción seleccionada se obtenga el XML correspondiente y a partir de éste cargar las imágenes que indique.sx
4. Completa el ejercicio anterior de modo que tu XML represente junto a cada imagen, una descripción del lugar mostrado. Ahora, además de todo lo anterior, cada vez que se posicione el ratón encima de una imagen deberá mostrarse en la página el texto correspondiente a dicha imagen.
5. Crea una web que funcione como un cliente de correo electrónico. Para ello supongamos que en tu servidor dispones de un script que conforme se recibe un correo, éste se escribe en un fichero XML. Por tanto:
 - Define el formato de fichero XML que te permita simular esta situación (correos electrónicos).
 - Crea la web con la interfaz necesaria para que periódicamente actualice la lista de correos.