
Aplicación Inventariado

Realizado por Jesús Manuel Tortolero Martín

Descripción

Es una aplicación web que gestiona los datos de una empresa, su función es almacenar los datos de usuarios, equipos, software, ubicaciones y la instalación de software en los distintos equipos.

La aplicación se encarga de dar de alta de usuarios, equipos, software, ubicaciones y la instalación de software en la base de datos. Aparte puedes listar los datos de cualquiera de las altas previamente dichas y algunos filtrados más específicos, aparte de poder modificar las inserciones en la base de datos o borrarlas.


Los formularios se hacen con carga dinámica, que se realizan desde el fichero index.js. Desde el menú podemos acceder a distintos formularios y listados.

Funcionalidades de actualización de datos y localización de Ajax y formatos de envío/recepción de datos

- Alta usuario:
 - Al pulsar el botón aceptar se desencadena un proceso de validación e inserción de datos.
 - Valida que los datos están rellenos y en el formato correcto.
 - Inserta los datos del usuario en la base de datos mediante AJAX.
 - ❖ Utiliza el método (\$.get), y realiza el envío de datos al servidor mediante objeto JSON, respuesta JSON.
 - ❖ Escribe en “./altaUsuario/altaUsuario.php” de forma que inserta un registro en la tabla de productos a través de los datos recibidos. Devolverá un objeto JSON con información sobre la operación de la base de datos.
 - Muestra el mensaje de “Alta de usuario realizada.” en el diálogo de mensajes y se cierra si no hay errores.
- Alta equipo
 - Al pulsar el botón aceptar se desencadena un proceso de validación e inserción de datos.
 - Valida que los datos están rellenos y escritos correctamente.
 - Inserta los datos del cliente en la base de datos mediante AJAX.
 - ❖ Utiliza el método (\$.get), y realiza el envío de datos al servidor mediante objeto JSON, respuesta JSON.
 - ❖ Escribe en “./altaEquipo/altaEquipo.php” de forma que inserta un registro en la tabla de clientes a través de los datos recibidos. Devolverá un objeto JSON con información sobre la operación de la base de datos.
 - Muestra el mensaje de “Alta de equipo realizada.” en el diálogo de mensajes y se cierra si no hay errores.

- Alta software
 - Al pulsar el botón aceptar se desencadena un proceso de validación e inserción de datos.
 - Valida que los datos están rellenos y escritos correctamente.
 - Inserta los datos del cliente en la base de datos mediante AJAX.
 - ❖ Utiliza el método post sin jquery, y realiza el envío de datos al servidor mediante objeto JSON, respuesta JSON.
 - ❖ Escribe en “./altaSoftware/altaSoftware.php” de forma que inserta un registro en la tabla de clientes a través de los datos recibidos. Devolverá un objeto JSON con información sobre la operación de la base de datos.
 - Muestra el mensaje de “Alta de software realizada.” en el diálogo de mensajes y se cierra si no hay errores.
- Alta ubicación
 - Al pulsar el botón aceptar se desencadena un proceso de validación e inserción de datos.
 - Valida que los datos están rellenos y escritos correctamente.
 - Inserta los datos del cliente en la base de datos mediante AJAX.
 - ❖ Utiliza el método (\$.get), y realiza el envío de datos al servidor mediante objeto JSON, respuesta JSON.
 - ❖ Escribe en “./altaUbicacion/ altaUbicacion.php” de forma que inserta un registro en la tabla de clientes a través de los datos recibidos. Devolverá un objeto JSON con información sobre la operación de la base de datos.
 - Muestra el mensaje de “Alta de ubicacion realizada.” en el diálogo de mensajes y se cierra si no hay errores.

- Asignar Software
 - Al pulsar el botón aceptar se desencadena un proceso de validación e inserción de datos.
 - Valida que los datos están rellenos y escritos correctamente.
 - Inserta los datos del cliente en la base de datos mediante AJAX.
 - ❖ Utiliza el método (\$.get), y realiza el envío de datos al servidor mediante objeto JSON, respuesta JSON.
 - ❖ Escribe en “./asignarSoftware/asignarSoftware.php” de forma que inserta un registro en la tabla de clientes a través de los datos recibidos. Devolverá un objeto JSON con información sobre la operación de la base de datos.
 - Muestra el mensaje de “Asignacion de software realizada.” en el diálogo de mensajes y se cierra si no hay errores.
- Modificar usuario
 - Al pulsar el botón buscar se desencadena un proceso de validación y búsqueda de datos según los datos insertados.
 - Valida que los datos están rellenos y escritos correctamente.
 - Te lista los usuarios que coincidan con los datos introducidos junto con un botón de modificación, que al pulsarlo te mandará a un formulario de modificación con los datos de ese usuario.
 - Habrá dos botones, uno de aceptar y otro de borrar, aceptar te hará un update con los datos introducidos a ese usuario y el de borrar te borrar al cliente con ese id.
- Modificar equipo
 - Al pulsar el botón buscar se desencadena un proceso de validación y búsqueda de datos según los datos insertados.
 - Valida que los datos están rellenos y escritos correctamente.
 - Te lista los equipos que coincidan con los datos introducidos junto con un botón de modificación, que al pulsarlo te mandará a un formulario de modificación con los datos de ese equipo.
 - Habrá dos botones, uno de aceptar y otro de borrar, aceptar te hará un update con los datos introducidos a ese usuario y el de borrar te borrar al cliente con ese id.
- Borrar software
 - Al pulsar el botón buscar se desencadena un proceso de validación y búsqueda de datos según los datos insertados.
 - Valida que los datos están rellenos y escritos correctamente.
 - Te lista los software que coincidan con los datos introducidos junto con un botón de borrado, que al pulsarlo te preguntará si quieres borrar el software con x id, al aceptar lo borrará, al cancelar volverás a ese listado.
- Borrar ubicacion
 - Al pulsar el botón buscar se desencadena un proceso de validación y búsqueda de datos según los datos insertados.

- 
- Valida que los datos están rellenos y escritos correctamente.
 - Te lista las ubicaciones que coincidan con los datos introducidos junto con un botón de borrado, que al pulsarlo te preguntará si quieres borrar la ubicación con x id, al aceptar lo borrará, al cancelar volverás a ese listado.
-
- Desasignar software
 - Al pulsar el botón buscar se desencadena un proceso de validación y búsqueda de datos según los datos insertados.
 - Valida que los datos están rellenos y escritos correctamente.
 - Te lista las asignaciones de software que coincidan con los datos introducidos junto con un botón de borrado, que al pulsarlo te preguntará si quieres borrar la asignación con x id de equipo y x id de software, al aceptar lo borrará, al cancelar volverás a ese listado.

Funciones para generación de listados

SIMPLES

- Listado XML
 - Obtiene un listado de antiguos usuarios de un archivo xml (datos.xml).
 - El listado se muestra en una tabla HTML hecha con DOM.
- Listado usuarios
 - Obtiene un listado de usuarios.
 - El listado se muestra en una tabla HTML hecha con DOM.
- Listado equipos
 - Obtiene un listado de equipos.
 - El listado se muestra en una tabla HTML hecha con DOM.
- Listado software
 - Obtiene un listado de software.
 - El listado se muestra en una tabla HTML hecha con DOM.
- Listado ubicaciones
 - Obtiene un listado de ubicaciones.
 - El listado se muestra en una tabla HTML hecha con DOM.
- Listado asignaciones
 - Obtiene un listado de asignaciones.
 - El listado se muestra en una tabla HTML hecha con DOM.

FILTRADOS

- Mostrar usuarios por ubicacion
 - Obtiene un listado usuarios filtrados por la ubicación en la que están.
 - Al pulsar el botón “Aceptar” realiza una llamada a Ajax que realiza la consulta en la base de datos para obtener los datos de usuarios filtrados por la ubicación.
 - El listado se muestra en una tabla HTML hecha con DOM.
- Mostrar equipos por software asignado
 - Obtiene un listado equipos filtrados por el software que tienen asignado.
 - Al pulsar el botón “Aceptar” realiza una llamada a Ajax que realiza la consulta en la base de datos para obtener los datos de equipos filtrados por el software.
 - El listado se muestra en una tabla HTML hecha con DOM.