



Inteligencia Artificial

Grado en Ingeniería de Informática

Curso: 2

Cuatrimestre: 2

Tipo: Troncal

Nº créditos: 3T + 3 P

Curso 2024-25 PRESENTACIÓN DE LA ASIGNATURA

Juan Fernández Olivares

faro@decsai.ugr.es

Departamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial

http://decsai.ugr.es





Profesor teoría (Grupos B y D):

Juan Fernández Olivares faro@decsai.ugr.es

Profesores de prácticas:

- Grupo D: Raúl Pérez Rodríguez fgr@decsai.ugr.es
- Grupo B1: Juan Fernández Olivares faro@decsai.ugr.es
- Grupos B2 y B3: Manuel Gómez Olmedo mgolmedo@ugr.es

Web departamento:

• http://decsai.ugr.es

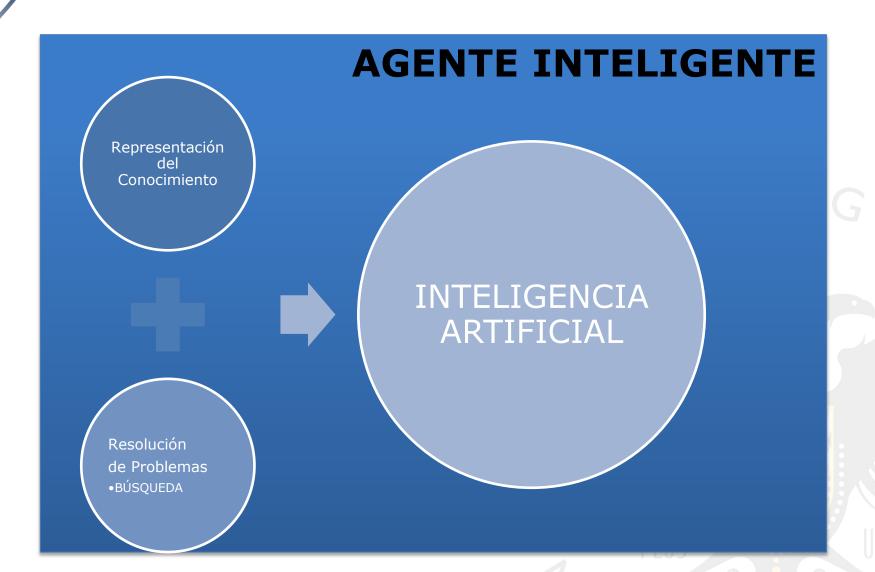
Plataforma docente:

- https://prado.ugr.es
- Atentos: una página para teoría y otra para las prácticas. Se informará en su momento

Guía docente:

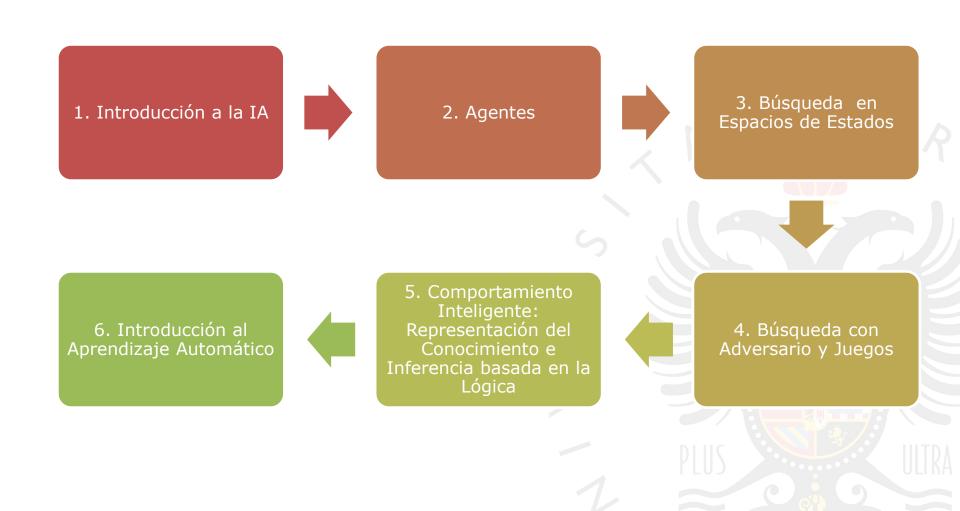
 https://decsai.ugr.es/docencia/grados/grado-ingenieria-informatica/inteligenciaartificial/guia-docente













Clases de problemas

• Dedicaremos parte de tiempo de clases de teoría a realizar relaciones de problemas, algunos también en prácticas.

Prácticas de laboratorio

- Práctica 1: Sistemas inteligentes en un mundo abierto.
- Práctica 2: Resolución de un problema práctico con agentes reactivos/deliberativos.
- Práctica 3: Resolución de un problema práctico con Juegos.



- Lunes de 11:30 a 13:30
- Miércoles de 10:30 a 11:30
- Jueves de 11:30 a 13:30
- Viernes de 10:30 a 11:30
 - (Ojo hay un error de transcripción en la guía docente)
- Presencial en D24 planta 4ª ETSIIT (si fuera presencial)
 - Online mediante Google Meet

(Recomendable cita previa enviando email a faro@decsai.ugr.es)



- N. Nilsson, Inteligencia Artificial: una nueva síntesis, Ed. Mac Graw Hill, 2000.
- S. Russell, P. Norvig, Artificial Intelligence: A modern Approach, Tercera Edición, Ed. Pearson, 2010.
 - Ya está la 4ª edición, recomendable si pensáis adquirirlo. Accesible online desde la biblioteca UGR (en casa desde VPN)
 - https://www.ingebook.com/ib/NPcd/IB_Escritorio_Visua lizar?cod_primaria=1000193&libro=11047
 - También desde el enlace "Leganto" en la página de la asignatura en Prado.
- E. Rich, K. Knight, Inteligencia Artificial, segunda edición, Mc Graw Hill Co. 1992.



- La nota de teoría y la nota de prácticas se calcula sobre 10, y la nota final de la asignatura será la nota media de ambas.
- Para aprobar la asignatura es necesario tener una calificación numérica superior o igual a 5 (sobre 10).
- No obstante, además del requisito anterior, se establece como requisito adicional para superar la asignatura que tanto la calificación correspondiente a la parte teórica como la correspondiente a la parte práctica sean mayores o iguales a 3 (sobre 10). De no llegar a 3 sobre 10 en una de las partes, la nota no será la media, será el mínimo de las dos notas.



- Para la parte de teoría se realizará una prueba escrita de teoría y problemas. La nota de teoría será la nota de esa prueba.
- Para la parte de prácticas se tendrá en cuenta
 - No hay nota de asistencia y participación, aunque se tendrá en cuenta como muy positiva la participación.
 - Se entregarán tres prácticas La nota de prácticas será la media ponderada de la nota obtenida en cada práctica.
 - La ponderación de las prácticas será la siguiente: la primera el 20%, la segunda el 45% y la tercera el 35%.



- En la convocatoria extraordinaria habrá una prueba que consistirá de:
 - Para la parte de teoría se realizará un examen escrito de teoría yproblemas.
 - Para la evaluación de la parte práctica se realizará una prueba queenglobe todo el temario de prácticas.



- Esta modalidad de evaluación se realizará en un único acto académico en la fecha establecida por el Centro y consistirá en:
 - · Lo mismo que la evaluación extraordinaria.

Algunas cuestiones finales



- Asistencia teoría/prácticas no obligatoria (pero recomendable)
- Teoría:
 - Temas 1 y 2 con metodología habitual (clase presencial magistral)
 - Resto de temas método de aula invertida (flipped classroom):
 - Cada semana enviaré material en forma de video (vídeos cortos realizados por mí) sobre las unidades del tema en curso.
 - "Almost flipped class": por cada unidad del tema
 - Hay que visualizar los vídeos y tomar apuntes/notas en casa.
 - Clase resumen: Una clase tendrá como objetivo repasar de forma resumida e interactiva los contenidos, resolver dudas.
 - Clase actividades: Otra clase de actividades como resolución de problemas o responder cuestionarios (para autoevaluación, no puntúan en la nota de teoría)
- Material de clase, libros, apuntes, vídeos,
 - Las transparencias no son apuntes!.
 - Recomendable tomar apuntes de los vídeos y resolver dudas en siguiente clase
 - Se tiene en cuenta la participación en clase.