

DUDE SOCCER

Introducción

Este documento pretende explicar qué quiere ser “DUDE SOCCER” como juego y qué es, hoy (17 de abril), como demo y como ha sido el proyecto, hasta ahora.

El juego

“Dude Soccer” pretende ser un simple arcade de futbol, al más puro viejo estilo, pocos botones, pocas variaciones y mucha acción.

La intención era llevar al móvil (con modestia) algo de las emociones que sentimos los que ya tenemos unos años, cuando con “cinco duros” jugábamos a aquellos juegos de futbol en las máquinas: “super sidekicks”, “soccer brawl”, “goal”... y muchos otros que no acabo de recordar.

La demo

Por este motivo, en la demo mostrada, me he centrado en hacer algo jugable, dos equipos y a jugar (nada de seleccionar equipo y demás cosas que vendrán más adelante).

La jugabilidad es sencilla, hay tres tipos de entrada:

- **Virtual pad:** Controla el movimiento de los jugadores de tu equipo.
Controla el movimiento del portero cuando este tiene la pelota.
Controla la dirección del “chut” cuando el jugador tiene la posesión de la pelota.
Controla la dirección del “tackle” cuando el jugador no tiene la pelota.
- **Botón A:** Recarga el control de “superpotencia”.
“Chuta” la pelota (con o sin superpotencia) si hay control de la pelota.
Hace un “tackle” o “mete el pie” (según la barra de potencia) si no hay control de la pelota.
Remata de cabeza si se está saltando
- **Botón B:** Centra la pelota, si hay control de la pelota
Salta.

Con estas variables el juego es sencillo, solo un par de reglas aplican en el juego: si el balón entra en la portería es gol, si sale de fondo, saca el portero.

Dos minutos de juego y repetir!

El proyecto

El proyecto lleva un mes de vida, en el cual me han ayudado Fred Gøth con la música, Alba Olmos (mi hermana) con los dibujos, Pincho (mi perro) como tester y María José Delicado como proyecto manager (me manda a dormir cuando ya está bien!).

Gracias a la organización por este mes, espero que os lo paséis bien con la demo y perdonéis las chapucillas!