

# JESÚS PÉREZ

DESARROLLADOR FULL STACK

## DATOS PERSONALES

### DIRECCIÓN

Madrid (dispuesto a reubicarme)  
España

### TELÉFONO

+34 667 264 689

### EMAIL

jesusperez\_14@hotmail.com

## LINKS



[GitHub](#)



[LinkedIn](#)

## IDIOMAS

Español - Competencia bilingüe o nativa

Inglés - Competencia profesional completa

## COMPETENCIAS



JavaScript



React



Angular



Node.js



HTML & CSS



SASS



Git



PHP



Bootstrap



MongoDB



SQL



MySQL



Symfony

## PERFIL PROFESIONAL

**Desarrollador Full Stack** con experiencia en videojuegos. He desarrollado proyectos personales y profesionales con JavaScript, React, Angular, PHP, HTML5, CSS3, SASS, MongoDB, MySQL, NodeJS y metodologías ágiles.

## EXPERIENCIA LABORAL

### Soporte IT, Icon Group

Ene 2024 - Presente

Madrid

- Responsable de la gestión integral de la infraestructura tecnológica.
- Mantenimiento diario de hardware, incluida la reparación de impresoras y el aseguramiento del correcto funcionamiento de los equipos.
- Gestión de la seguridad de la red, incluyendo la identificación y el manejo de correos electrónicos maliciosos y otras amenazas cibernéticas.
- Liderazgo en un proyecto de automatización de procesos para aumentar la eficiencia operativa dentro de la organización.
- Encargado del mantenimiento, creación y optimización de bases de datos, garantizando la integridad y accesibilidad de los datos críticos.
- Habilidad para resolver problemas complejos de IT, contribuyendo significativamente al éxito y seguridad de la infraestructura tecnológica de la compañía.

### Desarrollador Full Stack, Freelance

Ene 2023 - Presente

Madrid

- Colaboré con diversos clientes en proyectos de desarrollo web y software.
- Desarrollé aplicaciones web personalizadas, haciendo hincapié en interfaces amigables para el usuario.
- Entregué soluciones de alta calidad dentro de los plazos acordados.

### Moderador de Contenido, TELUS International

Jun 2018 - Jun 2023

Barcelona

- Revisé y evalué contenido generado por usuarios para asegurar el cumplimiento de las políticas de los clientes.
- Tomé decisiones informadas para eliminar contenido que violaba las políticas de los clientes y proporcioné retroalimentación a los usuarios.
- Me mantuve actualizado sobre cambios en las políticas de los clientes y los apliqué en la moderación de contenido.
- Trabajé en la colaboración con otros moderadores de contenido y equipos para garantizar una experiencia positiva y segura.

### Vendedor, Disney Store

Dic 2017 - Ene 2018

Madrid

- Brindé un servicio al cliente excepcional para mejorar la experiencia de compra en Disney.
- Compartí un conocimiento experto sobre productos y servicios de Disney.
- Fomenté ventas y productos relacionados, mejorando la satisfacción del cliente.

## Técnico Supervisor, Allianz

May 2017 - Sep 2017

Madrid

- Coordiné operaciones de asistencia en viajes, asegurando respuestas rápidas a emergencias.
- Realicé evaluaciones técnicas de solicitudes de asistencia, centrándome en la elegibilidad y las necesidades del cliente.
- Mantuve una comunicación efectiva con los clientes durante sus viajes.
- Resolví desafíos técnicos y situaciones complejas, a menudo en condiciones de alta presión.

## Líder Artista 3D y Rigger, Demium Games

Oct 2015 - Sep 2016

Madrid

- Lideré y gestioné un pequeño equipo de desarrolladores de videojuegos.
- Participé en la creación de la startup desde cero, incluyendo la contratación y el presupuesto del proyecto.
- Desarrollé y cumplí con horarios de proyecto, garantizando la entrega oportuna de los videojuegos.
- Monitoreé desafíos y apliqué soluciones efectivas para mantener proyectos en curso.
- Adopté metodologías ágiles (SCRUM) para optimizar el desarrollo y mantener la flexibilidad.

## FORMACIÓN

---

## Desarrollador Full Stack, Upgrade Hub

Sep 2023 - Nov 2023

Madrid

- Adquisición de un profundo conocimiento de desarrollo web y de software.
- Especialización en la creación de aplicaciones y sitios web de extremo a extremo.
- Competencia en el desarrollo tanto front-end como back-end.
- Desarrollo de habilidades en lenguajes de programación, frameworks y tecnologías esenciales.
- Capacidad para abordar proyectos de manera efectiva y cumplir con estándares de calidad.

## Master en Modelado Orgánico con Zbrush, CICE - Escuela Superior de Nuevas Tecnologías.

Sep 2014 - Jun 2015

Madrid

- Inmersión profunda en el modelado 3D y la creación de personaje.
- Exploración detallada de técnicas de modelado orgánico, texturización y escultura digital.
- Especialización en el uso de Zbrush, una herramienta líder en la industria.
- Perfeccionamiento de habilidades en la creación de personajes y objetos tridimensionales.
- Preparación sólida para trabajar en la industria de los videojuegos.

## HND en Computer Game Animation, ESAT - Escuela Superior de Arte y Tecnología.

Sep 2010 - Jun 2014

Valencia

- Fundamentos sólidos en animación y arte 3D.
- Enfoque en la creación de contenido para videojuegos.
- Desarrollo de habilidades en modelado 3D, animación de personajes y diseño de niveles y escenarios.
- Comprender en profundidad los aspectos técnicos y artísticos de la creación de contenido interactivo.
- Preparación integral para una carrera en la industria de los videojuegos.