

# **PYTHON**

### **FUNDAMENTOS DEL HARDWARE**

Profesora: María Albendea

maria.albendea@salesianosatocha.es



#### **PYTHON:**

- Lenguaje de programación de alto nivel interpretado (Se ejecuta sin necesidad de ser procesado por el compilador) y multiplataforma.
- Utilizado para la programación de propósito general.
- El nombre viene de una vieja serie de comedia de la BBC: Monty Python's Flying Circus.
- Creado por Guido van Rossum





### **Objetivos:**

- Lenguaje fácil y intuitivo tan poderoso como los de los principales competidores
- De código abierto, para que cualquier pueda contribuir a su desarrollo.
- El código que es tan comprensible como el inglés simple
- Adecuado para tareas cotidianas, permitiendo tiempos de desarrollo cortos.





#### **Usos:**

- Motores de búsqueda
- Almacenamiento en la nube
- Redes sociales
- Desarrollo de juegos
- Desarrollo de software
- Aplicaciones empresariales
- Desarrollo web
- Etc





#### **Versiones:**

- **Python 2:** Versión anterior. Desarrollo estancado pero muy vivo.
- Python 3: Versión más nueva y actual. Lenguaje diferente aunque muy similar a Python 2. Hay diferentes versiones de Python 3 (Ej: Python 3.6).

No son compatibles entre sí. Las incompatibilidades tienes que volver a escribirlas.

Las versiones más nuevas de Python 3 son compatibles con las versiones anteriores de Python 3.



## INSTALACIÓN

Linux: Es probable que los usuarios de Linux tengan Python ya instalado.

- Abrir terminal/consola y escribir python3
- Si aparece la versión, es que ya está instalado:

```
user@host:~ - + x

user@host ~ $ python3

Python 3.4.5 (default, Jan 12 2017, 02:28:40)
[GCC 4.2.1 Compatible Clang 3.7.1 (tags/RELEASE_371/final)] on linux
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>>
```



## INSTALACIÓN

- Para descargarlo independientemente del sistema operativo: <a href="https://www.python.org/downloads/">https://www.python.org/downloads/</a>
- Identifica el sistema operativo que tienes y te ofrece la versión más nueva.
- Importante en la ventana de instalación seleccionar: Agregar Python 3.x a PATH







#### Herramientas necesarias:

- Editor: Donde vamos a escribir el código. Se puede usar cualquier editor de texto:
   Ej: Bloc de notas, Gedit, Sublime Text, Notepad ++ o incluso online: Edube o
   OnlineGDB)
- Consola: Donde se ejecuta el código escrito
- **Depurador**: Ejecutar tu código paso a paso e inspeccionarlo en cada momento de su ejecución.

**IDLE**: Integrated Development and Learning Environment (Desarrollo Integrado y Entorno de aprendizaje).

- Permite editar y ejecutar programas.
- Instalado con Python



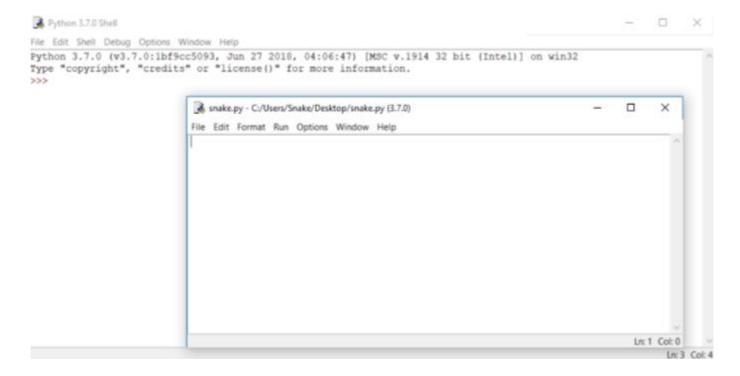
**PROGRAMA:** Serie de instrucciones previamente codificadas, las cuales permiten realizar una tarea específica en el ordenador.

**COMPILADOR**: Traductor que transforma un programa en un lenguaje de programación(llamado código fuente) a un lenguaje máquina

INTÉRPRETE: Solo realizan instrucción por instrucción y normalmente no guardan el resultado de dicha traducción



- Pantalla principal: Shell- Intérprete
- Editor:
  - New File
  - Guardarlo con extensión .py (por defecto)





#### **PASOS A SEGUIR:**

- 1. Escribir código en editor
- 2. Guardarlo
- 3. Ejecutar el programa: Run-> Run Mode o F5

#### Ejemplo:

