

# TEMA 4.1: COMPONENTES DE UN PORTÁTIL

**FUNDAMENTOS DEL HARDWARE** 

Profesora: María Albendea

maria.albendea@salesianosatocha.es



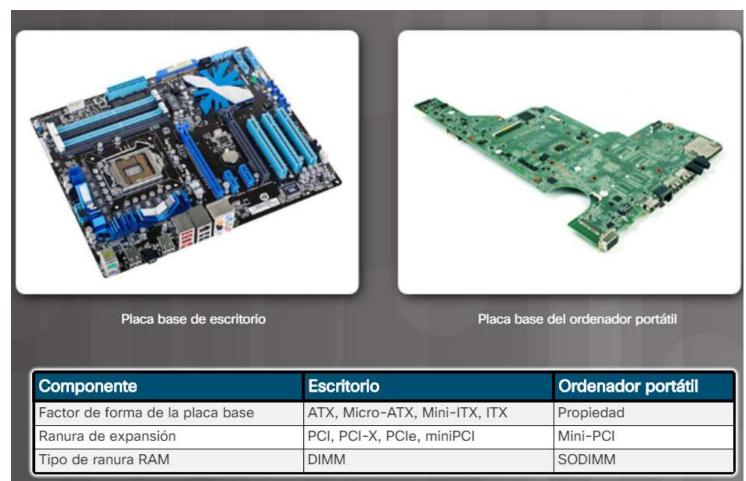
#### **PLACA BASE**

- La naturaleza compacta de los ordenadores portátiles requiere una serie de componentes internos para caber en una pequeña cantidad de espacio.
- Las placas base de los portátiles varían según el fabricante.
- Los componentes diseñados para un ordenador portátil generalmente no se pueden usar en un ordenador de mesa.





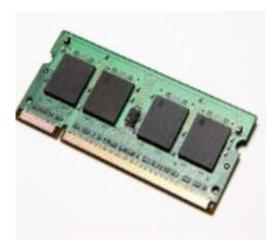
## **PLACA BASE**



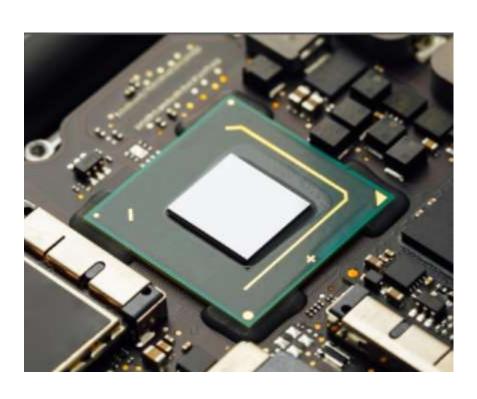


#### RAM

- Los módulos de las memorias son mucho más pequeños que los utilizado en los ordenadores de mesa.
- Usan módulos de memoria en línea duales pequeños (SODIMM)







#### • CPU

- Los procesadores portátiles están diseñados para utilizar menos energía y crear menos calor que las CPU de operadores de mesa.
- No requieren dispositivos de enfriamiento tan grandes
- Ligera disminución en el rendimiento



#### UNIDAD SATA

- Los dispositivos de almacenamiento del ordenador portátil suelen tener 1,8
   pulgadas o 2,5 pulgadas de ancho, mientras que los de ordenadores de mesa suelen ser de 3,5 pulgadas
- Ejemplo: SATA 2,5 es una especificación del disco duro SATA con una carcasa compacta que incluye una bandeja de disco de 2,5 pulgadas





- UNIDAD DE ESTADO SÓLIDO
  - Los portátiles utilizan unidades SSD para un alto rendimiento, tamaño pequeño y bajo consumo de energía.



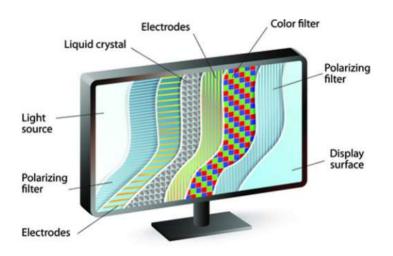
M.2

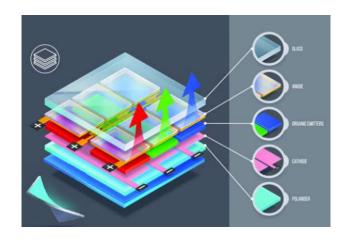
**NVMe** 

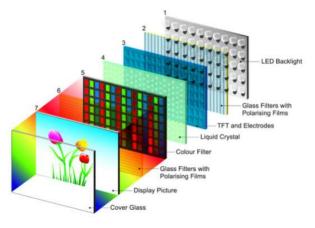




- Hay tres tipos de pantallas para portátiles:
  - Pantalla de cristal líquido (LCD)
  - Diodo orgánico emisor de luz (OLED)







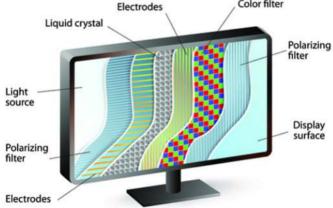


#### PANTALLA DE CRISTAL LÍQUIDO (LCD)

- Comúnmente utiliza Twisted Nematic (TN) o conmutación en plano (IPS).
- TN: El más antiguo. Consumo de energía menor que IPS. Ángulos de visión en los extremos (laterales o verticales) bastante malos.

**IPS**: Mejor reproducción del color, mejores ángulos de visión. Bajo contraste y tiempo de respuesta lento.

https://www.youtube.com/watch?v=DWXcNlh85Ps

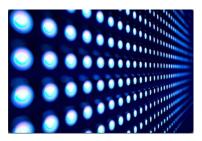




#### **PANTALLAS LCD**

- Las pantallas LCD no producen luz por si mismas. Una luz del fondo brilla a través de la pantalla y la ilumina.
- Retroalimentación:
  - Luz fluorescente de cátodo frío (CCFL): La luz de fondo son tubos fluorescente que están detrás de la pantalla LCD. Conectados a convertidor para convertir CC a CA
    - https://www.youtube.com/watch?v=Skj0qqP7pRI
  - **LED**: Consume menos energía, más segura para el entorno (no usan mercurio, componente básico para los tubos fluorescentes)







#### PANTALLA DE DIODO ORGÁNICO EMISOR DE LUZ (OLED)

- Utilizado comúnmente para dispositivos móviles y cámaras.
- Los píxeles OLED producen su propia luz.





#### **Características:**

- Pantallas desmontables Algunos portátiles permiten que la pantalla táctil se utilice como una tableta cuando la pantalla está separada o al plegar el teclado detrás.
- Pantallas táctiles Los ordenadores portátiles con pantallas táctiles tienen un cristal especial unido a la parte frontal de la pantalla conocido como digitalizador.
- Interruptores de corte Un interruptor de corte ayuda a ahorrar energía apagando la pantalla.



## **COMPONENTES Wi-Fi**

#### **Antenas Wi-Fi**

- Transmiten y reciben datos transportados por ondas de radio.
- En los portátiles se suelen encontrar sobre la pantalla
- Está conectada a una tarjeta inalámbrica mediante un cable de antena.
- Los cables se fijan a la unidad de visualización mediante guías de cables situadas en los lados de la pantalla









# CÁMARA WEB Y MICRÓFONO

- La mayoría de los ordenadores portátiles actuales tienen una cámara web y un micrófono integrados
- La **cámara web** normalmente se coloca en la **parte superior**, **en el centro** de la pantalla
- El micrófono interno a menudo se puede encontrar al lado de la cámara web. Algunos fabricantes pueden colocar el micrófono al lado del teclado o al costado del ordenador portátil.



## TARJETAS DE EXPANSIÓN

- Los ordenadores portátiles al tener un diseño compacto puede limitar la disponibilidad de algunas funciones. Para solucionarlo, algunos tienen ranuras ExpressCard para agregar funcionalidad.
- Ejemplos de funcionalidades que se pueden agregar al usar ExpressCards:
  - Lector de tarjeta de memoria adicional
  - Acceso a disco duro externo
  - Tarjetas de TV Turner
  - Puertos USB y FireWire
  - Conectividad wifi





#### MEMORIA FLASH

#### Unidad flash externa

- Dispositivo de almacenamiento extraíble que se conecta a un puerto de expansión como USB o eSATA.
- Pueden ser una unidad SSD o un dispositivo más pequeño como un pendrive
- Las unidades flash brindan acceso rápido a los datos, alta confiabilidad y uso reducido de energía.
- El sistema operativo accede a estas unidades de la misma manera que se accede a otros tipos de unidades.





## **MEMORIA FLASH**

#### Tarjetas Flash

- Dispositivo de almacenamiento de datos que utiliza memoria flash para almacenar información.
- Las tarjetas flash son pequeñas, portátiles y no requieren energía para mantener los datos.
- Se usan comúnmente en ordenadores portátiles, dispositivos móviles y cámaras digitales.
- Hay disponible una gran variedad de modelos de tarjetas flash, y cada una varía en tamaño y forma.







## **MEMORIA FLASH**

- Lectores de tarjetas flash
  - La mayoría de los portátiles cuentan con un lector de tarjetas flash para tarjetas digitales Secure Digital (SD) y Secure Digital High Capacity (SDHC).

