



## **EJERCICIOS DE PYTHON**

1. Pide al usuario su nombre y dale la bienvenida con su nombre *Ejemplo:* 

¿Cómo se llama? Juan ¡Bienvenido Juan!

2. Pide al usuario dos números y muestra por pantalla los resultados de las 4 operaciones básicas realizadas con esos dos números.

Suma: (resultado de la suma)

Resta: (resultado de la resta de los dos números)

Multiplicación: (resultado de la multiplicación de los dos números)

División: (resultado de la división de los dos números)

3. Consiga la media de dos números introducidos por el usuario:

CÁLCULO DE LA MEDIA DE DOS NÚMEROS

Escriba un número: 3 Escriba otro número: 2

La media aritmética de 3.0 y 2.0 es 2.5

- 4. Pide al usuario su nombre e indícale:
  - a. Su primera y su última letra
  - b. Las dos primeras letras.
  - c. Las tres últimas letras.
  - d. Su nombre en sentido inverso. Ej.: Maria debe imprimir airaM
- 5. Pide al usuario un primer número, después pregunta por un segundo número. Compara ambos números y dile al usuario si el segundo es mayor, menor o igual al primero.
- 6. Pide al usuario su edad e indícale si es menor de edad
- 7. Escriba un programa que pida dos números enteros y que escriba si el mayor es múltiplo del menor.
- 8. Escriba un programa que pregunte primero si se quiere calcular el área de un triángulo o la de un círculo. Si se contesta que se quiere calcular el área de un triángulo (escribiendo T o t), el programa tiene que pedir entonces la base y la altura y escribir el área. Si se contesta que se quiere calcular el área de un círculo (escribiendo C o c), el programa tiene que pedir entonces el radio y escribir el área.

Se recuerda que el área de un triángulo es base por altura dividido por 2 y que el área de un círculo es Pi (aproximadamente 3,141592) por el radio al cuadrado.

**Nota**: Utilice como valor de pi el valor 3.141592.





- 9. Escriba un programa que permita crear una lista de palabras y que, a continuación, pida una palabra y diga cuántas veces aparece esa palabra en la lista.
- 10. Escriba un programa que permita crear una lista de palabras y que, a continuación, pida una palabra y elimine esa palabra de la lista.
- 11. Pide un numero por teclado y guarda en una lista su tabla de multiplicar hasta el 10. Por ejemplo, si pide el 5 la lista tendrá: 5,10,15,20,25,30,35,40,45,50
- 12. Escriba una función que tome una lista de números y devuelva la suma acumulada, es decir, una nueva lista donde el primer elemento es el mismo, el segundo elemento es la suma del primero con el segundo, el tercer elemento es la suma del resultado anterior con el siguiente elemento y así sucesivamente. Por ejemplo, la suma acumulada de [1,2,3] es [1, 3, 6].
- 13. Escribir un programa que almacene los módulos del ciclo que estás realizando (Fundamentos del Hardware, Implantación de Sistemas operativos, Gestión de base de datos...) en una lista, pregunte al usuario la nota que ha sacado en cada módulo, y después las muestre por pantalla con el mensaje En <módulo> has sacado <nota> donde < módulo > es cada uno de los módulos de la lista y <nota> cada una de las correspondientes notas introducidas por el usuario.
- 14. Modifica el programa anterior para que al final el programa muestre por pantalla solo los módulos suspensos.