



Reto de automatización - Serenity BDD - Servicios Rest
Plan de Pruebas
Jesús Pacheco Ramirez
2022

HISTORIAL DE REVISIONES

Versión	Autor(es)	Descripción	Fecha
1.0	Jesús Pacheco R	Creación del documento	27 de Marzo 2022

Contenido

INTRODUCCIÓN	4
ALCANCE	5
ROLES Y RESPONSABILIDADES	6
ANÁLISIS RIESGOS.....	7
Riesgos del Servicio PokeApi	7
AMBIENTE Y HERRAMIENTAS DE PRUEBAS	8
Herramientas de Pruebas.....	8
CRITERIOS DE ENTRADA Y SALIDA.....	9
Criterios de Entrada.....	9
Criterios de Salida	9
EJECUCIÓN DE PLAN DE PRUEBAS	10

INTRODUCCIÓN

Para definir la estrategia de realización de pruebas automatizadas se debe tener en cuenta el conocimiento previo del sitio web y determinar así el alcance, ambiente, riesgos y planificación del plan de pruebas, así mismo los recursos necesarios y las herramientas a utilizar para la ejecución del mismo.

En este plan de pruebas describiremos los puntos anteriormente mencionados para la realización de las pruebas para los servicios REST que ofrecen las siguientes páginas:

- Sitio Web PokeApi <https://pokeapi.co>
- Sitio Web REQ | RES <https://reqres.in/>

ALCANCE

Para este plan de pruebas se realizarán validaciones en dos servicios web, utilizando en estos diferentes métodos http según los servicios ofrecidos, la relevancia de estas pruebas se centrará en la comprobación de la veracidad y el estado de la información sean los adecuados.

Se realizarán pruebas sobre las funcionalidades con base a los servicios y los siguientes parámetros.

Servicio PokeApi

- GET: Petición de información sobre un tipo

Sitio Web REQ | RES

- PUT: Actualizar un usuario
- GET: Encontrar un usuario.

ROLES Y RESPONSABILIDADES

Roles	Responsabilidades
Coach de QA	Monitoreo plan de pruebas automatizadas Reporte de progreso.
Estudiante QA de Automatización	Diseño e implementación plan de pruebas. Ejecución de pruebas automatizadas. Reporte de resultados.

ANÁLISIS RIESGOS

Riesgos del Servicio PokeApi				
No	Riesgos	Probabilidad de Ocurrencia (1-5)	Impacto (1-5)	Criticidad (Probabilidad *Impacto)
1	Validación de petición de información exitosa.	2	5	10
2	Validación de información errónea	1	3	3
3	Validación de respuesta incorrecta	1	3	3
4	Servicio no disponible	1	5	5
Riesgos del Servicio REQ RES				
1	Validación de búsqueda exitosa	2	5	10
2	Actualización de datos exitosa	3	5	15
3	Validación de respuesta incorrecta	1	3	3
4	Servicio no disponible	1	5	5

AMBIENTE Y HERRAMIENTAS DE PRUEBAS

Herramientas de Pruebas

Herramienta	Función
Gradle	Librerías inicial al momento de la creación de proyectos
Cucumber Framework	Implementar BDD y facilitar la automatización de pruebas
Selenium WebDriver	API para automatizar sistemas Web
SerenityBDD Framework	Genera reportes y documentación, se aplica el patrón Screenplay para el diseño de las pruebas
JUnit Framework	Para la ejecución de pruebas

CRITERIOS DE ENTRADA Y SALIDA

Criterios de Entrada

- Verificación de accesibilidad y funcionalidad de las páginas web PokeApi y REQ | RES
- Comprobar que las herramientas de automatización se encuentren correctamente instaladas y configuradas.
- Obtener información previa de la página mediante exploración de la misma para conocer su comportamiento y la clase de datos que nos suministra.

Criterios de Salida

- Ejecución de cuatro escenarios de pruebas.
- Entrega de resultados mediante reporte generado por SerenityBDD

EJECUCIÓN DE PLAN DE PRUEBAS

Feature	Http	Escenario
Fortalezas Pokemon	GET	Según tipo de Pokemon contra que otro tipo es fuerte.
Debilidades Pokemon	GET	Según tipo de Pokemon contra que otro tipo es débil.
Actualización de datos	PUT	Actualización de datos de usuario
Búsqueda de un usuario	GET	Búsqueda de usuario por medio de ID

Para la ejecución de este plan de pruebas es necesario el conocimiento previo de las páginas web, ya que por medio de la exploración de la misma nos podremos percatar que las funciones a probar suministran la información requerida, para esto realizaremos primero pruebas manuales antes de realizar las tareas de automatización requeridas.