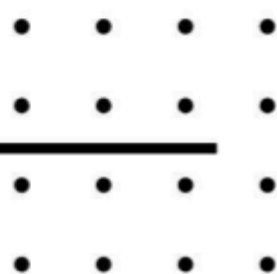

Pallarés Díaz, Jesús

2º DAW

DOCUMENTACIÓN MUSTREAMING



ÍNDICE

Introducción.....	2
Requerimientos funcionales.....	3
Arquitectura técnica y módulos.....	3
Navegación.....	4
Uso correcto de la aplicación.....	7
Tecnologías empleadas.....	8
Estructura del proyecto.....	8
Estructura del proyecto.....	10

Introducción

MuStreaming es una plataforma de asesoramiento digital orientada a transformar la forma en que los usuarios disfrutan el ocio y la música, adaptándose plenamente a sus gustos, intereses y horarios. La propuesta de MuStreaming combina herramientas de recomendación musical avanzada y planificación de actividades de entretenimiento con un potente sistema de personalización de tarifas, permitiendo que cada usuario reciba sugerencias y planes completamente ajustados a su perfil y preferencias. Gracias a la integración de estadística y una experiencia interactiva, MuStreaming busca elevar el valor de cada momento musical, facilitando el descubrimiento, la organización y la optimización del tiempo libre de manera profesional y personalizada.

Con MuStreaming, descubrir nueva música y planificar actividades culturales y de ocio nunca fue tan sencillo: la plataforma guía al usuario en el diseño de experiencias musicales significativas, gestionando tanto la selección de contenido relevante como las tarifas y recomendaciones ajustadas a cada estilo de vida.



MuStreaming

Requerimientos funcionales

- Permitir el registro y autenticación de tarifas para crear perfiles personalizados de ocio diferentes para cada usuario.
- Ofrecer recomendaciones automáticas de actividades musicales y eventos, basadas en las disposiciones temporales y los intereses de cada usuario.
- Gestionar diferentes tarifas y planes para los usuarios, calculadas con base en sus gustos, hábitos y perfil estadístico.
- Proporcionar estadísticas detalladas según presupuesto, preferencias y tendencias personales al usuario en su panel de control.
- Garantizar la privacidad y seguridad de los datos personales y estadísticos de cada usuario.

Arquitectura técnica y módulos

Modularización:

- La aplicación estará conformada por 4 módulos, primero encontramos el inicio (home), específicamente, la pantalla de inicio del usuario. Esta pantalla será un mero trámite de navegación entre páginas o subniveles. Además, encontraremos 3 de los 4 módulos posicionados en el mismo nivel de navegación (nivel 2). Estos son:
 - Alta (/alta): Página destinada al alta de tarifas. Cada usuario dispondrá de la libertad de dar de alta las tarifas que crea conveniente. Antes de dar de alta cualquier tarifa, esta misma pasará una serie de controles para evitar fallos lógicos en la aplicación.
 - Tarifas (/tarifa): Página destinada a la visualización de tarifas, específicamente se trata de la página principal o raíz de tarifas. Otro mero trámite antes de visualizar la lista de tarifas. La página dispondrá de una botonera específica para la visualización de la lista. En cuanto al tipo de navegación, encontraremos botones de <Anterior> y <Siguiente> además de un “Combo” que nos permitirá viajar rápidamente a la tarifa que deseemos.
 - Subpáginas de tarifas (/tarifa?tarifa=\$indice_tarifa): Página destinada a la visualización de una única tarifa, regida explícitamente por la variable \$indice_tarifa.
 - Generador (/generador): Página destinada al asesoramiento del usuario, se introducirá un presupuesto (\$presupuesto) y posteriormente se filtrarán aquellas tarifas donde la racionalización por

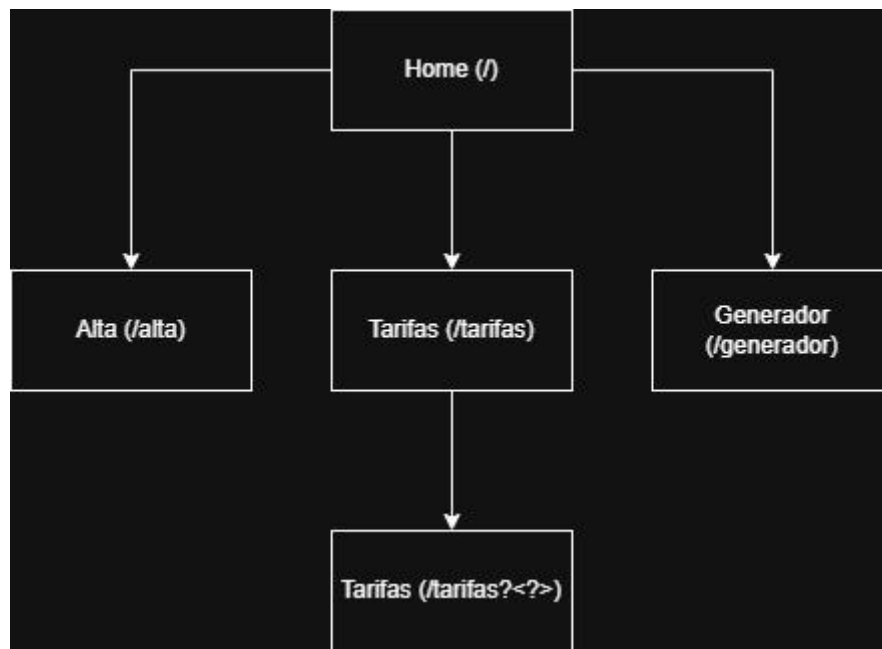
mes sea menor al presupuesto lanzado. Posteriormente, se mostrarán aquellos meses por tarifa donde el usuario tenga una oportunidad de acción.

Navegación

- La aplicación presenta una arquitectura jerárquica y en el caso particular de la visualización de tarifas, presentará una arquitectura jerárquica lineal.

*** Se requiere que el usuario disponga de libertad total para navegar por la aplicación. Además de brindar un servicio óptimo en cuanto a la recopilación de datos. ***

Mapa de navegación:

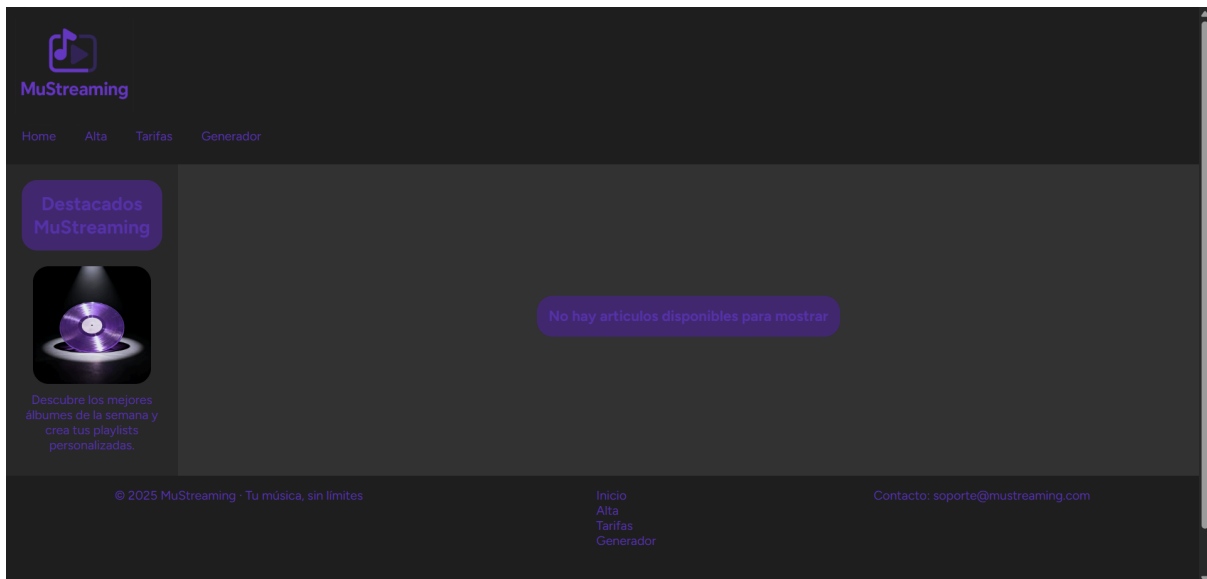


Valores técnicos de la navegación:

- Cada vez que se realice una petición de navegación, por medio del archivo .htaccess viajaremos de forma interna a index.php, este mismo añade referencias a archivos relevantes como 'globales.php', 'utilidades.php' o lo más interesante: 'web.php', permitiendo al servicio diseñar un enrutamiento que filtre direcciones válidas e inválidas. Si la dirección es incorrecta y por tanto no se encuentra en la lista blanca o 'whitelist', el servidor redireccionará al usuario a la ruta '404.php'.

Visualización de cada uno de los módulos:

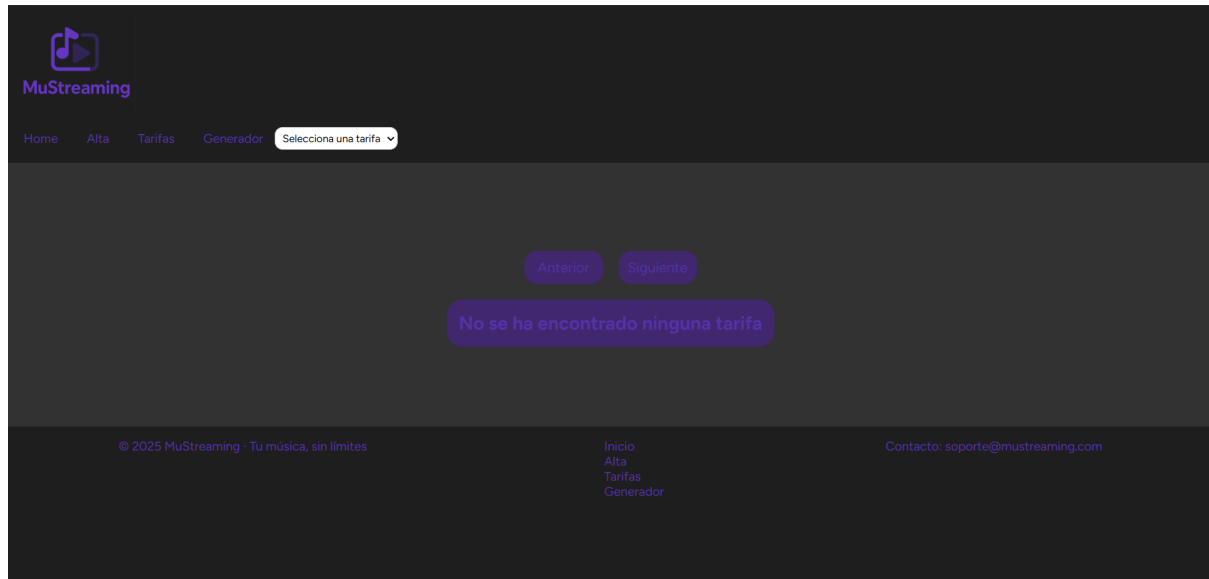
/home:



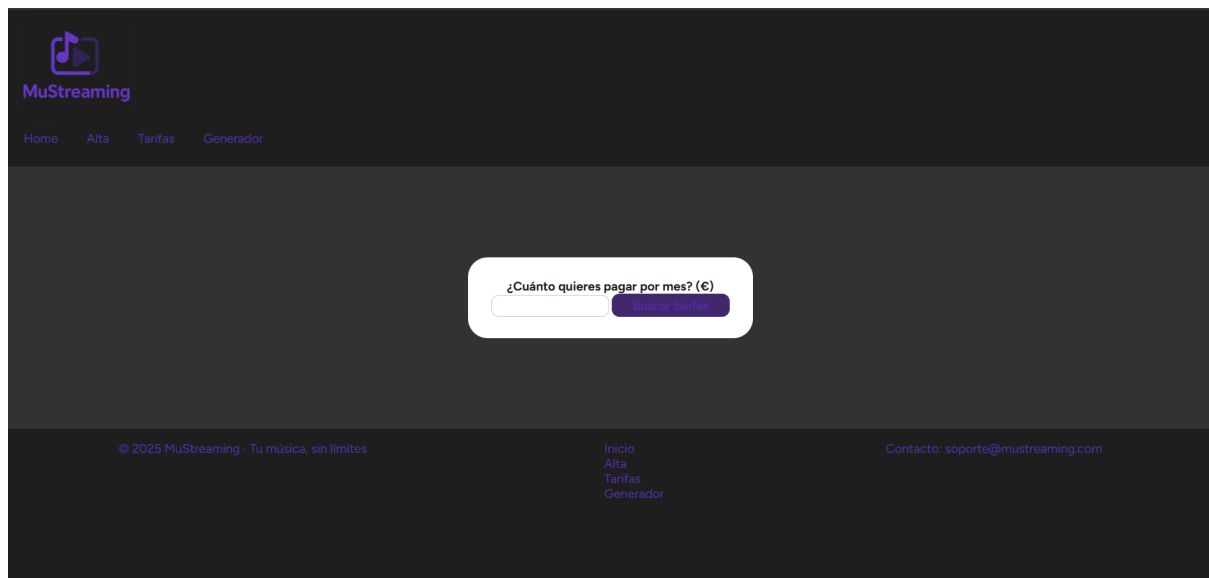
/alta:

The screenshot shows the registration page of the MuStreaming website. The header is identical to the home page, with the MuStreaming logo and navigation menu. The main content area features a registration form with the following fields: 'Código:', 'Fecha alta: (YYYY-MM-DD)', 'Fecha baja: (YYYY-MM-DD)', 'Cantidad base:', 'Nombre usuario:', and 'Email:'. Each field is represented by a text input box.

/tarifas:

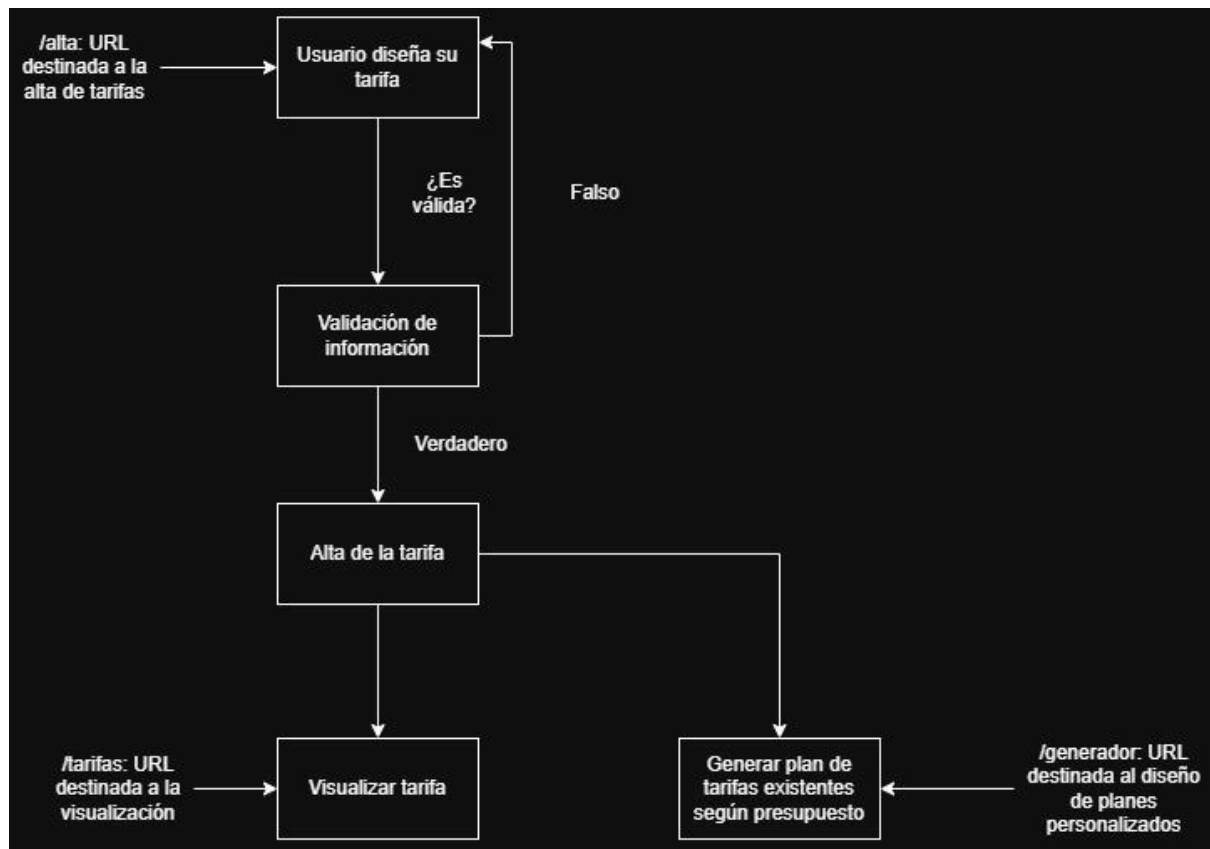


/generador:



- De esta forma, siempre que se agreguen nuevos módulos, insertamos la interfaz en este apartado.

Uso correcto de la aplicación



- Este 'minimapa' permite al desarrollador visualizar el uso correcto de nuestra aplicación, a la vez de que ayuda a entender cómo funcionan los servicios de la misma.

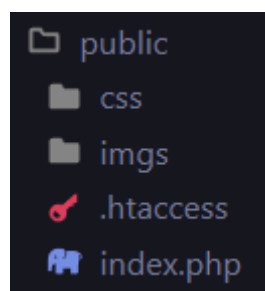
Tecnologías empleadas

- PHP 8.2: Lenguaje principal del lado del servidor para toda la lógica de negocio y renderizado dinámico de vistas web. Permite una programación moderna, orientada a objetos y el uso de librerías externas actualizadas.
- HTML5: Estructura semántica de todas las páginas, asegurando compatibilidad y accesibilidad en cualquier navegador actual.
- CSS3: Diseño y estilizado avanzado de la interfaz, implementación de layouts flexibles y personalización visual.
- JavaScript: Interactividad en el frontend, validación dinámica y manipulación de componentes en tiempo real.
- Apache: Servidor HTTP encargado de gestionar peticiones, servir recursos estáticos y ejecutar scripts PHP a través de módulos especializados.
- JSON: Formato para el almacenamiento y transferencia de datos, así como la definición de tarifas y perfiles personalizados, facilitando su manipulación y edición.

Estructura del proyecto

1º Nivel:

- Carpeta public: Encapsulación del usuario en este ámbito, configurado de tal forma por motivos de seguridad interna de la aplicación.



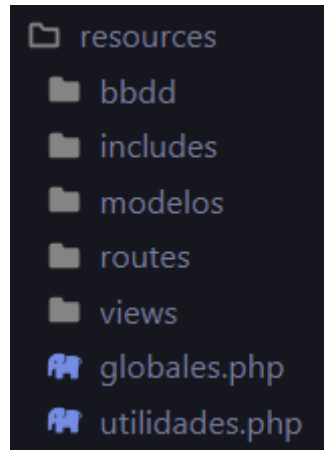
2º Nivel:

- Encontramos en los niveles inferiores carpetas como:
 - Css, dónde almacenaremos la hoja/hojas de estilos pertinentes.
 - Imgs, donde posicionamos todas las imágenes disponibles para cargar en la web.
 - Archivo '.htaccess', redirección del usuario siempre a 'index.php'.

- Archivo 'index.php', llamadas a otras funcionalidades de la aplicación.

1º Nivel:

- Carpeta resources: Carpeta de recursos útiles para la aplicación, se almacenarán vistas, apartados de las páginas webs, modelos de datos, bases de datos (esto está claro que en un futuro no será así...) y por último, el enrutamiento.



2º Nivel:

- Encontramos en los niveles inferiores carpetas como:
 - Bbdd, dónde almacenaremos los datos de las tarifas existentes
 - Includes, donde posicionamos todos los recursos modularizados, por ejemplo: 'header.php o navigation.php'.
 - Modelos, donde almacenamos los modelos de datos útiles para nuestra aplicación.
 - Routes, dónde se aloja toda la lógica de enrutamiento web.
 - Views, dónde almacenamos todas las vistas o páginas que nos servirán para brindar una experiencia útil a la vez que usable.
- Archivo 'globales.php', dónde almacenaremos todas las variables globales útiles para nuestro proyecto.
- Archivo 'utilidades.php', dónde dónde almacenaremos todos los métodos globales útiles para nuestro proyecto. Deben ser métodos genéricos.

Estructura del proyecto

Requisitos previos

- Servidor web Apache
- PHP 8.2 o superior
- Acceso a la línea de comandos y permisos administrativos en tu sistema
- Git instalado para clonar el repositorio

Pasos para la instalación

1. Clonar el repositorio
 - git clone <https://github.com/jesuspallarees/music-platform.git>
2. Mover los archivos al directorio raíz de Apache
 - sudo mv music-platform/* /var/www/html/
 - sudo mv music-platform/. * /var/www/html/
3. Configuración del VirtualHost
 - <VirtualHost *:80>
DocumentRoot "C:/xampp/htdocs/{nombre de la carpeta (proyecto1)}/public"
ServerName mustreaming.local
</VirtualHost>
4. Abrir el navegador y acceder a <http://mustreaming.local>
5. (Opcional) Personaliza y diseña tarifas para comprobar el funcionamiento