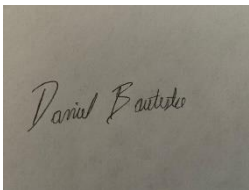
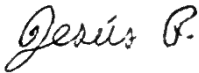
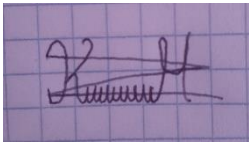

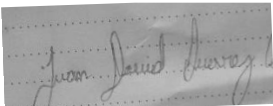


# ACTA DE CONSTITUCIÓN

## PROYECTO Domino's pizza

### Autorización:

Rol	Nombre	Firma	Fecha
Programador 1	Daniel Eduardo Bautista Díaz		22/08/2022
Director del Proyecto	Jesús Manuel Pedraza Ramírez		22/08/2022
Jefe de Proyecto	Karol Stephanny Hernandez Quiroga		22/08/2022
Analista pro	Luis Miguel Velandia Araque		22/08/2022
Programador 2	Juan David Suarez Colorado		22/08/2022

### 1. Justificación del Proyecto

Con este proyecto se quiere facilitar el proceso de pedidos a domicilios, ya que de la forma tradicional teníamos límites como la cantidad de líneas para llamar, personas que contestarán, y sobre todo tener que esperar para escuchar el menú y poder decidir por algo. Ahora todo será más fácil, solo hay que entrar a la plataforma, pedir domicilio, personalizar la pizza a nuestro gusto, añadir postres o bebidas si queremos, dar nuestra dirección, y solo queda esperar al repartidor.

## 2. Objetivo y entregables principales

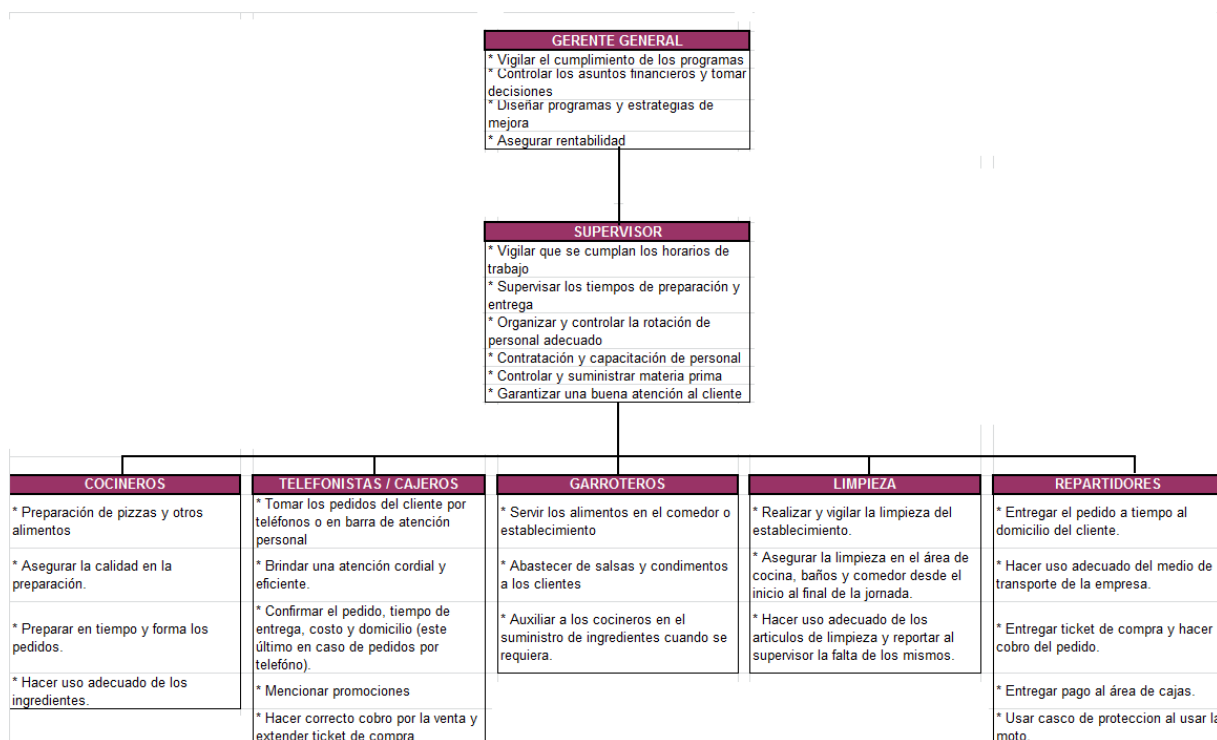
### Objetivo General

Realizar una página web que permita hacer pedidos y poderlos consultar inmediatamente.

### Objetivos Específicos

- ✓ Utilizar JavaScript junto a HTML y CSS para la creación de la página.
- ✓ Recolectar toda la información competente para realizar la página de domicilios.
- ✓ Diseñar minuciosamente la página para hacerla lo más agradable y simple de manejar para el usuario.

## 3. Estructura de la Organización



## 4. Interesados

La relación nominal el equipo de trabajo vinculado con el proyecto es:

Interesados	Rol en el Proyecto	Contacto
Jefe	Jefe de Proyecto	stephannyhernandez@ucundinamarca.edu.co
Director del Proyecto	Director del Proyecto	jmanuelpedraza@ucundinamarca.edu.co

## 5. Fechas: Hitos Principales y Restricciones

Las actividades e hitos principales del proyecto son:

Hito	Fecha
Comienzo del Proyecto	22/08/2022
Documento de Requisitos y Análisis del Sistema	1/09/2022
Documento de Diseño del Sistema	19/09/2022
Solución técnica	22/09/2022
Material formativo y de divulgación	10/10/2022
Fin del Proyecto	17/11/2022

## 6. Otras Restricciones:

- Problemas de internet
- Inconvenientes con los servidores
- Incompatibilidad con el navegador

### 6.1 Metodología

La metodología ágil seleccionada por el grupo de trabajo para el desarrollo del proyecto en cuestión es la metodología de Scrum, ya que esta permite una forma de conectar varios grupos de trabajo que necesitan trabajar juntos para ofrecer soluciones complejas. La metodología ágil “Scrum” resalta en las corporaciones y empresas por asegurar que los proyectos se desarrollen de manera efectiva, por lo que no están abiertos a discusión, ni pueden modificarse.

### 6.2 Disponibilidad pública del software

El software estará disponible públicamente y de manera gratuita para cualquier usuario interesado

## 7. Asunciones/Estipulaciones/Condicionado

Estos trabajos se realizarán bajo la **modalidad de Servicio**, estimándose un total de:

- 16 horas de Jefe de Proyecto,
- 40 horas de Analista,
- 100 horas de Programador y
- 420 horas de Programador Senior

La duración estimada del proyecto es **CUATRO MESES**. (en caso especial que se desee aplicar al mercado, este tendrá un tiempo de dos meses dividido en dos partes en el de primer mes será de prueba y al siguiente su garantía)

A la hora de desarrollar el proyecto, supondremos como ciertas las siguientes afirmaciones:

- Se contará con el profesor de Ingeniería de Software II para asesorarnos en el desarrollo del proyecto.
- No será posible la entrega del documento pasada la fecha de entrega dada.

### 8. Clasificación del Proyecto

<b>Tipo de Proyecto</b>	Servicio de página web para domicilios
<b>Metodología de Gestión de Proyecto</b>	Scrum
<b>Dirección / Comité Ejecutivo</b>	Reuniones semanales para el planteamiento de los avances a realizar Entregables: Actas de planeación del proyecto
<b>Reunión del Proyecto</b>	Reuniones semanales para la elaboración del proyecto Entregables: Actas de Reunión de Trabajo