

Tarea 005 – Javascript – Ejercicio Funciones anónimas y Funciones flecha

Los resultados de todas las tareas incorporarán, además del código fuente, los comentarios precisos y necesarios para su fácil comprensión. No escatimes esfuerzos en comentar el código, es una buena práctica para aprender, además de ser muy útil para modificaciones o reutilizaciones futuras.

Sería muy buena práctica añadir el título y el enunciado del ejercicio (como comentarios) al principio del código fuente.

Añade documentos en formato Word con capturas de la salida por pantalla (al ejecutar la página) si consideras que queda más clara la resolución del ejercicio.

Deberás entregar ::

Los archivos de código fuente: en un único archivo, ya sea de extensión: **html**, **js**, o **css**. Si precisas entregar varios archivos, comprímelos en un único **zip**. (No admito rar).

El nombre del archivo entregado comenzará por tu nombre seguido por TareaXXX. Ejemplo: **federicoTarea014.zip**

005 – Ejercicio Funciones anónimas y Funciones flecha

Enunciado:

Crea una función que tome un número como argumento y:

1. Utilice una **función anónima** para verificar si el número es positivo, negativo o cero. Mostrará texto explicativo en consola.
2. Utilice una **función flecha** para elevar el número al cuadrado. Devolverá este resultado.

Llama a la primera función 3 veces para probar todos los casos. Muestra los 3 resultados en consola.