

Tarea 006 – Javascript – Ejercicio switch – if -else

Los resultados de todas las tareas incorporarán, además del código fuente, los comentarios precisos y necesarios para su fácil comprensión. No escatimes esfuerzos en comentar el código, es una buena práctica para aprender, además de ser muy útil para modificaciones o reutilizaciones futuras.

Sería muy buena práctica añadir el título y el enunciado del ejercicio (como comentarios) al principio del código fuente.

Añade documentos en formato Word con capturas de la salida por pantalla (al ejecutar la página) si consideras que queda más clara la resolución del ejercicio.

Deberás entregar :

Los archivos de código fuente: en un único archivo, ya sea de extensión: **html**, **js**, o **css**. Si precisas entregar varios archivos, comprímelos en un único **zip**. (No admito rar).

El nombre del archivo entregado comenzará por tu nombre seguido por TareaXXX. Ejemplo: **federicoTarea014.zip**

Tarea 006 – Javascript – Ejercicio switch – if -else

Enunciado:

Escribe un programa que reciba un **número de día** (del 1 al 7) y muestre el nombre del día de la semana usando **switch**. Si el número no está entre 1 y 7, utiliza **if-else** para mostrar un mensaje indicando que el valor es inválido.