Tarea 027 - Eventos con this - Tabla (II)

Los resultados de todas las tareas incorporarán, además del código fuente, los comentarios precisos y necesarios para su fácil compresión. No escatimes esfuerzos en comentar el código, es una buena práctica para aprender, además de ser muy útil para modificaciones o reutilizaciones futuras.

Sería muy buena práctica añadir el título y el enunciado del ejercicio (como comentarios) al principio del código fuente.

Añade documentos en formato Word con capturas de la salida por pantalla (al ejecutar la página) si consideras que queda más clara la resolución del ejercicio.

Deberás entregar dos versiones del resultado:

- 1. **Un único documento en Word sin comprimir**: que contenga todas las líneas de código, y por orden, primero el código **html**, luego el código **css** y por último el código **js**. Este archivo servirá para que el profesor haga anotaciones y/o correcciones a los alumnos.
- 2. **Los archivos de código fuente**: en un único archivo, ya sea de extensión: **html**, **js**, o **css**. Si precisas entregar varios archivos, comprímelos en un único **zip**. (No admito rar).

El nombre del archivo entregado comenzará por tu número, tu nombre y seguido por TareaXXX. Ejemplo: 00FedericoTarea009.zip

Enunciado

Partiendo del ejercicio anterior se pide cambiar los escuchadores de tal forma que:

Al hacer clic en cada celda de la tabla se alterne el color de fondo de la misma.

Para conseguirlo se pide:

- Modificar el contenido del elemento style que hay en index.html de tal forma que se la añada una nueva clase que cambie el color de fondo de un elemento cualquiera. Sugerencia: concatenar al contenido del atributo innerHTML del elemento style la nueva regla (nueva clase) como texto multilínea dentro de comillas invertidadas o template literals.
- 2. La función escuchadora ahora alternará entre añadir esta nueva clase a la celda y quitarla. En los apuntes del DOM busca cómo se utiliza **toggle** (hay una errata y pone *toogle*)

Se adjunta vídeo explicativo.