



Grupo: 2º DAW

PR06

Array multidimensional y asociativo

- 1. Genera un array multidimensional y asociativo donde
 - a. los nombres de los equipos locales deben ser índices del array que contiene los subarrays con el equipo visitante y a su vez un subarray con:
 - b. resultado, roja, amarilla y penalti que son índices de los anterioes.
- 2. El script lo único que debe hacer es mostrar una tabla similar a la de abajo, recogiendo los datos del array multidimensional que habéis creado

| Equipos | Zamora | Salamanca | Avila | Valladolid |
|------------|--------|-----------|-------|------------|
| Zamora | | 3-2 | 0 0 0 | 1-2 |
| Salamanca | 3-2 | | 0 0 0 | 1-2 |
| Avila | 3-2 | 1-3 | | 1-3 |
| Valladolid | 3-2 | 3-1 | 1-2 | |

- 3. Genera otra table que sea clasificación.
 - a. De tal forma que, por partido ganado se sumará tres puntos y por partido empatado 1.
 - b. Goles a favor
 - c. Goles en contra

| Equipos | Puntos | Goles a favor | Goles en contra |
|------------|--------|---------------|-----------------|
| Zamora | 6 | 6 | 8 |
| Salamanca | 4 | 5 | 0 |
| Avila | 6 | 9 | 1 |
| Valladolid | 5 | 12 | 5 |