

Tarea 030 – BOM – Elemento centrado con linear-gradient

Los resultados de todas las tareas incorporarán, además del código fuente, los comentarios precisos y necesarios para su fácil comprensión. No escatimes esfuerzos en comentar el código, es una buena práctica para aprender, además de ser muy útil para modificaciones o reutilizaciones futuras.

Sería muy buena práctica añadir el título y el enunciado del ejercicio (como comentarios) al principio del código fuente.

Añade documentos en formato Word con capturas de la salida por pantalla (al ejecutar la página) si consideras que queda más clara la resolución del ejercicio.

Deberás entregar dos versiones del resultado:

1. **Un único documento en Word sin comprimir:** que contenga todas las líneas de código, y por orden, primero el código **html**, luego el código **css** y por último el código **js**. Este archivo servirá para que el profesor haga anotaciones y/o correcciones a los alumnos.
2. **Los archivos de código fuente:** en un único archivo, ya sea de extensión: **html**, **js**, o **css**. Si precisas entregar varios archivos, comprímelos en un único **zip**. (No admito rar).

El nombre del archivo entregado comenzará por tu número, tu nombre y seguido por TareaXXX. Ejemplo: **00FedericoTarea009.zip**

Enunciado

Partiendo de la aplicación de la tarea anterior:

Modifica esa aplicación para que el color del fondo del círculo se determine de forma aleatoria utilizando la función de CSS: **linear-gradient**.

Cada vez que se inicia la app deben cambiar los parámetros de linear-gradient.

Se adjunta vídeo explicativo.

Sugerencias

Aunque la sintaxis de linear-gradient es algo más extensa, vamos a utilizar la más básica:

```
background: linear-gradient(dirección, colorInicial, colorFinal)
```

Ejemplo:

```
background: linear-gradient(45deg, red, blue);
```

En este ejemplo el fondo comienza en rojo y se desplaza en un ángulo de 45º (transición diagonal) hasta el azul.

Hay que conseguir que:

- dirección sea un valor aleatorio entre 0 y 259 grados
- colorInicial se obtenga de los 3 valores aleatorios para RGB
- colorFinal se obtenga de los 3 valores aleatorios para RGB

```
// La siguiente función genera un valor entero aleatorio entre 0 y max
function generarRandomInt(max){
    return Math.floor(Math.random() * max);
}
```