

## Tarea 010 – Javascript – Arrays - Palíndromos

Los resultados de todas las tareas incorporarán, además del código fuente, los comentarios precisos y necesarios para su fácil comprensión. No escatimes esfuerzos en comentar el código, es una buena práctica para aprender, además de ser muy útil para modificaciones o reutilizaciones futuras.

Sería muy buena práctica añadir el título y el enunciado del ejercicio (como comentarios) al principio del código fuente.

Añade documentos en formato Word con capturas de la salida por pantalla (al ejecutar la página) si consideras que queda más clara la resolución del ejercicio.

Deberás entregar dos archivos con el resultado:

1. **Un documento en Word sin comprimir:** que contenga las imágenes que demuestren el resultado.
2. **Los archivos de código fuente:** en un único archivo, ya sea de extensión: **html, js, o css**. Si precisas entregar varios archivos, comprímelos en un único **zip**. (No admito rar).

El nombre del archivo entregado comenzará por tu nombre seguido por TareaXXX. Ejemplo: **federicoTarea014.zip**

### Enunciado:

Crea una función **calcular(num1, operador, num2)** que simule una calculadora simple que permita sumar, restar, multiplicar o dividir dos números. Utiliza try...catch para manejar errores, como cuando el usuario pasa un valor que no es un número o intenta dividir entre cero.

Pon ejemplos de uso.

#### Pasos:

Crea una función llamada calcular que acepte tres parámetros:

num1: El primer número.

operador: El operador que puede ser +, -, \* o /.

num2: El segundo número.

Dentro de la función:

Usa try...catch para manejar los siguientes errores:

Si alguno de los valores no es un número, lanza un error.

Si el operador no es válido, lanza un error.

Si intentas dividir por cero, lanza un error.

Si todo es correcto, realiza la operación y devuelve el resultado.

Si ocurre un error, captura el error en el bloque catch y muestra un mensaje explicativo.