

## Tarea 033 – Javascript – clase Bola (III) – Eliminar bolas, Iniciar y parar movimiento

Los resultados de todas las tareas incorporarán, además del código fuente, los comentarios precisos y necesarios para su fácil comprensión. No escatimes esfuerzos en comentar el código, es una buena práctica para aprender, además de ser muy útil para modificaciones o reutilizaciones futuras.

Sería muy buena práctica añadir el título y el enunciado del ejercicio (como comentarios) al principio del código fuente.

Añade documentos en formato Word con capturas de la salida por pantalla (al ejecutar la página) si consideras que queda más clara la resolución del ejercicio.

Deberás entregar dos versiones del resultado:

1. **Un único documento en Word sin comprimir:** que contenga todas las líneas de código, y por orden, primero el código **html**, luego el código **css** y por último el código **js**. Este archivo servirá para que el profesor haga anotaciones y/o correcciones a los alumnos.
2. **Los archivos de código fuente:** en un único archivo, ya sea de extensión: **html**, **js**, o **css**. Si precisas entregar varios archivos, comprímelos en un único **zip**. (No admito rar).

El nombre del archivo entregado comenzará por tu nombre seguido por TareaXXX. Ejemplo: **federicoTarea014.zip**

---

### clase Bola (III) – Eliminar bolas, Iniciar y parar movimiento

---

Partiendo de la app que tenemos de las bolas (se ha enviado Bolas2.zip) que utiliza la clase Bola:

Se pide: Añadir un escuchador de pulsaciones de teclado, de tal forma que:

1. Si se pulsa la tecla “Supr”, se eliminará la última bola incorporada al documento (y del array de objetos Bolas), por lo que, si se vuelve a pulsar la tecla “Supr” se seguirán eliminando bolas en orden inverso a su creación.
2. Si se pulsa la tecla “Inicio”, todas las bolas se desplazarán 10 píxeles a la derecha y 5 hacia abajo.
3. Una vez comprobado que durante el desplazamiento se eliminan los elementos HTML anteriores y se crean los nuevos, añadir un **setInterval** para que este desplazamiento se repita cada 50 ms.
4. Incorporar en el evento escuchador de teclado la funcionalidad para que al pulsar la tecla “Fin” se detenga el desplazamiento del apartado anterior.