Tarea 001 – Javascript – Ejercicio Adivina

Haz un programa para que el usuario juegue a adivinar un número.

Obtén un número entero al azar (busca por internet cómo se hace).

Ve pidiendo al usuario que introduzca un número. Si es el que busca, le dices que lo ha encontrado, y si no, le mostrarás si el número que busca es mayor o menor que el introducido.

El juego acaba cuando el usuario encuentra el número o cuando pulsa en ‘Cancelar’ (en este caso le mostraremos un mensaje de que ha cancelado el juego).

El número pedido estará comprendido entre dos constantes llamadas MAX y MIN • El número oculto se mostrará en la consola desde el primer momento.

El programa llevará la cuenta de los intentos que lleva el jugador y se mostrará en la página al pedir un nuevo número.

Al finalizar, ya sea por cancelación o por acertar, se visualizará tanto en la página como en la consola el mensaje correspondiente junto al número de intentos y al número oculto.

<!DOCTYPE html>

<html lang="es">

<head>

    <meta charset="UTF-8">

    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

    <title>Juego Adivina el Número</title>

</head>

<body>

    <h1>Juego Adivina el Número</h1>

    <script src="Tarea001.js"></script>

</body>

</html>

const MIN = 1;

const MAX = 100;

const numeroOculto = Math.floor(Math.random() \* (MAX - MIN + 1)) + MIN;

let intentos = 1;

let encontrado = false;

console.log(`Número oculto: ${numeroOculto}`);

let entrada = window.prompt(`Introduce un número entre ${MIN} y ${MAX}:`);

while (!encontrado) {

    if (entrada === null) {

        window.alert(`El número era ${numeroOculto}. intentos  ${intentos}`);

        break;

    }

    if (!isNaN(entrada) && entrada.trim() !== "" && entrada >= MIN && entrada <= MAX) {

        entrada = Number(entrada); // Convertimos la entrada a número solo para la comparación

        if (entrada === numeroOculto) {

            window.alert(`¡Enhorabuena! El número oculto es ${numeroOculto}. Acertaste en ${intentos} intentos.`);

            encontrado = true;

        } else {

            if (entrada < numeroOculto) {

                entrada = window.prompt(`El número ${entrada} es menor que el número oculto. Intento número ${intentos}:`);

            } else {

                entrada = window.prompt(`El número ${entrada} es mayor que el número oculto. Intento número ${intentos}:`);

            }

            intentos++;

        }

    } else {

        entrada = window.prompt(`Introduce un valor válido entre ${MIN} y ${MAX}. Intento número ${intentos}:`);

        intentos++;

    }

}