Crea una función que tome un número como argumento y:

1. Utilice una **función anónima** para verificar si el número es positivo, negativo o cero. Mostrará texto explicativo en consola.
2. Utilice una **función flecha** para elevar el número al cuadrado. Devolverá este resultado.

Llama a la primera función 3 veces para probar todos los casos. Muestra los 3 resultados en consola.

<!DOCTYPE html>

<html lang="es">

<head>

    <meta charset="UTF-8">

    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

    <link rel="shortcut icon" href="#" type="image/x-icon">

    <title>Document</title>

</head>

<body>

<script src="..\js\tarea005.js"></script>

</body>

</html>

const numeroRecibido=parseFloat(window.prompt("introduce un numero"));

let verificador= function(numeroRecibido) {

    if(numeroRecibido<0){

       return verificador="Negativo";

    }else{

        if(numeroRecibido>0){

           return verificador="positivo";

        }else{

           return verificador="cero";

        }

    }

}

let cuadrado=(numeroRecibido)=>numeroRecibido\*=numeroRecibido;

window.alert(`el numero introducido a sido ${numeroRecibido} y es `+verificador(numeroRecibido)+`, su Cuadrado es `+cuadrado(numeroRecibido))