Página de Gestión de reserva de clases en un Gimnasio

Crea una página de gestión básica para la selección de las clases en un gimnasio pequeño.

La página debe mostrar las actividades disponibles (las clases que hay) y los horarios para cada clase. Y debe permitir tanto hacer una reserva como liberarla.

(Duración: 2 horas)

Instrucciones Generales

1. Estructura de Archivos

Crea un directorio llamado gimnasio que contenga los siguientes archivos:

- o index.php (Página de inicio)
- login.php (Procesa el inicio de sesión)
- o main.php (Página principal de usuario con opción de selección de clases)
- o clases.php (Página para reservar o cancelar plaza en una clase)
- procesar_formulario.php (Página que muestra por pantalla el resultado de la selección -reserva o cancelación-, así como las plazas totales, disponibles y reservadas en la clase. Esta página debe permitir volver a main)
- horario.php (Página con la matriz de clases y las funciones necesarias en tu código)

IMPORTANTE; recuerda que la matriz de datos debe ser global a todas las funciones del programa)

2. La función de registro login.php NO HAY QUE PROGRAMARLA

- Los únicos usuarios válidos son:
 - admin/admin (usuario / contraseña)
 - usuario/usuario (usuario / contraseña)
- Tendrás que meter usuario y contraseña para probar tu programa
- 3. Ficheros de trabajo:
 - Para el examen se facilitan los siguientes programas:
 - index.php
 - login.php
 - logo.png
 - Yoga.jpg
 - zumba.jpg
 - crossfit.jpg
 - style.css
 - catalogo.html (puedes usarlo para definir la información de tu página de clases)

Para el examen se facilita la siguiente matriz:

\$ELNOMBRE DE LA MATRIZ LO DEBE ELEGIR EL ALUMNO = [

```
'yoga' => [
  'lunes' => [
     'hora' => '19:00',
     'plazas totales' => 20,
     'plazas_disponibles' => 20,
     'plazas_reservadas' => 0,
  'miércoles' => [
     'hora' =>'08:00',
     'plazas_totales' => 20,
     'plazas_disponibles' => 20,
     'plazas reservadas' => 0,
  ],
  'viernes' => [
     'hora' =>'10:00',
     'plazas_totales' => 20,
     'plazas_disponibles' => 20,
     'plazas_reservadas' => 0,
  ],
    ],
'zumba' => [
  'martes' => [
     'hora' => '18:00',
     'plazas_totales' => 20,
     'plazas_disponibles' => 20,
     'plazas_reservadas' => 0,
  'jueves' => [
     'hora' =>'19:30',
     'plazas_totales' => 20,
     'plazas_disponibles' => 20,
     'plazas_reservadas' => 0,
  ],
  ],
'crossfit' => [
     'lunes' => [
       'hora' => '18:00',
       'plazas_totales' => 20,
       'plazas disponibles' => 20,
       'plazas_reservadas' => 0,
    ],
     'miércoles' => [
       'hora' =>'14:30',
       'plazas_totales' => 20,
       'plazas_disponibles' => 20,
       'plazas_reservadas' => 0,
    1,
     'viernes' => [
       'hora' =>'20:30',
       'plazas_totales' => 20,
       'plazas_disponibles' => 20,
       'plazas_reservadas' => 0,
    ],
    ],
  ];
```

Entrega

Entrega tu examen en un único fichero .zip cuyo título sea "gimnasio_NombreDelAlumno.zip"

RESULTADOS DE APRENDIZAJE EVALUADOS:

RA2. Escribe sentencias ejecutables por un servidor Web reconociendo y aplicando procedimientos de integración del código en lenguajes de marcas.

Criterios de evaluación:

- a) Se han reconocido los mecanismos de generación de páginas web a partir de lenguajes de marcas con código embebido.
- b) Se han identificado las principales tecnologías asociadas.
- c) Se han utilizado etiquetas para la inclusión de código en el lenguaje de marcas.
- d) Se ha reconocido la sintaxis del lenguaje de programación que se ha de utilizar.
- e) Se han escrito sentencias simples y se han comprobado sus efectos en el documento resultante.
- f) Se han utilizado directivas para modificar el comportamiento predeterminado.
- g) Se han utilizado los distintos tipos de variables y operadores disponibles en el lenguaje.
- h) Se han identificado los ámbitos de utilización de las variables.

RA3. Escribe bloques de sentencias embebidos en lenguajes de marcas, seleccionando y utilizando las estructuras de programación.

Criterios de evaluación:

- a) Se han utilizado mecanismos de decisión en la creación de bloques de sentencias.
- b) Se han utilizado bucles y se ha verificado su funcionamiento.
- c) Se han utilizado matrices (arrays) para almacenar y recuperar conjuntos de datos.
- d) Se han creado y utilizado funciones.
- e) Se han utilizado formularios web para interactuar con el usuario del navegador web.
- f) Se han empleado métodos para recuperar la información introducida en el formulario.
- g) Se han añadido comentarios al código.

1. ACTIVIDAD - Página de datos y funciones (horario.php) [2,5 puntos]

- Descripción:
 - Define tu matriz global (1 punto)
 - Define las funciones reservar_plaza y liberar_plaza (1,5 puntos)

2. ACTIVIDAD- Página Principal de Usuario (main.php) - [2,5 puntos]

Descripción:

- Una vez autenticado, el usuario debe ser redirigido a main.php, donde se muestra un mensaje de bienvenida y un enlace a clases.php para seleccionar una clase y horario manteniendo la sesión iniciada. (1 punto)
- Debe incluir un enlace para "Cerrar sesión", que redirige a index.php y destruye la sesión. (1 punto)
- o Mostrar un mensaje de bienvenida con el nombre de usuario. (0,5 puntos)

RECUERDA; Incluye un enlace a clases.php y un botón de "Cerrar sesión".

3. ACTIVIDAD Selección de Clases y Horarios (clases.php) - [2,5 puntos]

Descripción:

- Esta página muestra una lista de al menos 3 clases con horarios predefinidos en un array. y debe poder elegir para cada clase y horario mediante un formulario:(1 punto)
 - Si realiza una Reserva
 - Si anular/cancelar la Reserva
- Para cada seleccion incluye una imagen y algo de texto (sácalo de catalogo.html) (0,5 puntos)

RECUERDA; Crear un formulario con un menú desplegable o radio buttons que contenga las clases disponibles, y un campo para elegir un horario.

 Al enviar el formulario, redirigir a procesar_formulario.php con los datos seleccionados. Y mostrar un mensaje si el usuario intenta acceder a procesar_formulario.php sin haber hecho una selección. (1 punto)

4. ACTIVIDAD Confirmación de Selección y Eliminación (procesar_formulario.php) - [2, 5 puntos]

• Descripción:

- Mostrar los detalles de la clase y horario seleccionados. (0,5 punto)
- Mostrar la opción de "Confirmar" o "Eliminar selección". Crear un botón para eliminar la selección y otro para confirmar:(1 puntos)
 - Si se elimina, redirigir a main.php y borrar la selección de la sesión.
 - Si se confirma, mostrar un mensaje de éxito y mostrar la selección final.
- Permite descargar en .txt el resultado de la selección.(1 punto)